



CORSO GRASSROOTS LIVELLO E ***Entry Level***

per insegnanti e tecnici di Società che operano nelle scuole

ORGANIZZAZIONE: FIGC Settore Giovanile e Scolastico

DURATA: 10 ore (suddivisione del Programma in funzione della modalità di svolgimento: in presenza oppure Online)

RIVOLTO A: Insegnanti e Tecnici (qualificati dal Settore Tecnico e/o Diplomatici ISEF/ Laureati in Scienze Motorie) che operano nell'attività di base e giovanile delle società in convenzione con una scuola

PERIODO: da concordare con Insegnanti e Scuole

LUOGO: preferibilmente in un Istituto Scolastico in convenzione con Palestra.

RELATORI: Delegati Attività Scolastica, Responsabili Tecnici CFT/AST, Tecnici formatori Attività di Base SGS, Psicologi SGS e CFT, Medici SGS

ISCRIZIONE: tramite piattaforma Corsi SGS. Per Insegnanti inserimento del Corso su Piattaforma SOFIA per riconoscimento ore di formazione.

PARTECIPAZIONE: obbligatoria
(massimo 1h 30' di assenza in presenza o 2h in OnLine)

ESAME FINALE: previsto solo un questionario al termine del corso senza valutazione

COSTI: nessun costo previsto per i partecipanti

BENEFIT: rilascio di attestato di partecipazione

ELEMENTI DA CONSIDERARE NELLE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO:

Lavoro sinergico in compresenza dei docenti. Esempi pratici – Presentazione/ Confronto su Best Practice

- Verifica dell'apprendimento | *DOCENTI: 2 in compresenza*
- Questionario per la valutazione della qualità | *DOCENTI: 2 in compresenza*
- Consegna attestati



CORSO GRASSROOTS LIVELLO E *Entry Level*

IL PROGRAMMA

ON-LINE - IN PRESENZA

Modulo 1. (2h) IL CALCIO NELLA SCUOLA

- Presentazione del Corso
- Obiettivi; ruolo e funzioni SGS
- Progetti SGS per la Scuola
- Il profilo del Maestro di Calcio nella Scuola

DOCENTI: Delegato Attività Scolastica, Tecnico, Psicologo

Modulo 2. (2h) IL CALCIO NELLA SCUOLA

- L'Ambiente Scuola
- Le collaborazioni/convenzioni tra Scuola e Società Sportiva
- La Tutela dei Minori

DOCENTI: Delegato Attività Scolastica, Tecnico, Psicologo

Modulo 3. (3h) AMBIENTE DI APPRENDIMENTO e CALCIO NELLA SCUOLA **TEORIA E PRATICA**

- L'ambiente di apprendimento: clima e relazioni
- La gestione del gruppo: Motivazione e dinamiche di gruppo
- I Presupposti ed i principi di gioco

DOCENTI: Tecnico e Psicologo in compresenza

Modulo 4. (3h) ESPERIENZE DI GIOCO INSEGNARE IL CALCIO NELLA SCUOLA **ATTIVITÀ PRATICA**

- I principi del Gioco
- Il Gioco come strumento didattico ed educativo
- L'organizzazione dell'attività pratica
- Esempi pratici e modelli competitivi

DOCENTI: Tecnico e Psicologo



CORSO GRASSROOTS LIVELLO D ***per MAESTRI DI CALCIO NELLA SCUOLA***

OBIETTIVI:

- Introduzione di un livello di qualifica destinato a coloro che effettueranno attività di avviamento al Calcio nelle Scuole
- Favorire una formazione più specifica dei soggetti impegnati nella formazione sportiva all'interno della Scuola
- Aumentare significativamente il numero dei tecnici qualificati impiegati nella formazione dei bambini dalla Scuola Primaria alla Secondaria di 1° grado.

ORGANIZZAZIONE: FIGC Settore Giovanile e Scolastico

DURATA: 30 ore (suddivisione del Programma in funzione della modalità di svolgimento: in presenza oppure On line)

RIVOLTO A: Insegnanti e Tecnici (qualificati dal Settore Tecnico e/o Diplomatici ISEF/ Laureati in Scienze Motorie) che operano nell'attività di base e giovanile delle società in convenzione con una scuola, previa partecipazione con esito positivo del Corso Grassroots Livello E

PERIODO: da concordare con Tecnici e Scuole

LUOGO: preferibilmente un Istituto Scolastico di riferimento con Palestra

RELATORI: Delegati Attività Scolastica, Responsabili Tecnici CFT/AST, Tecnici formatori Attività di Base SGS, Psicologi SGS e CFT, Medici SGS

ISCRIZIONE: tramite piattaforma Corsi SGS.
Per Insegnanti iscrizione su Piattaforma SOFIA

PARTECIPAZIONE: obbligatoria
(massimo 1h 30' di assenza in presenza o 2h in OnLine)

ESAME FINALE: previsto al termine del corso. Teorico, anche con discussione delle schede e dell'esperienza di tirocinio: 1 ora per ciascun gruppo di tirocinio



COSTI: nessun costo previsto per i partecipanti

BENEFIT: rilascio di qualifica «Maestro di Calcio nella Scuola»

ELEMENTI DA CONSIDERARE NELLE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO:

Lavoro sinergico in compresenza dei docenti. Esempi pratici – Presentazione/
Confronto su Best Practice

- Verifica dell'apprendimento | *DOCENTI: 2 in compresenza*
 - Questionario per la valutazione della qualità | *DOCENTI: 2 in compresenza*
 - Consegna attestati
-

TIROCINIO DIDATTICO: 6 ore complessive (due fasi di 3 ore ciascuna:
una nella scuola Primaria, una nella Secondaria di I grado)

MODALITÀ DI SVOLGIMENTO DEL TIROCINIO:

- I corsisti, per un massimo di 30 partecipanti per ogni corso, saranno suddivisi in sottogruppi composti da 3 unità ciascuno.
- L'attività di conduzione e di osservazione, con le relative schede, saranno oggetto della successiva discussione d'esame, da parte di ciascun mini-gruppo di tre persone, con docente e psicologo del Corso.



CORSO GRASSROOTS LIVELLO D

IL PROGRAMMA

ON-LINE - IN PRESENZA

Modulo 1. (3h) IL CALCIO NELLA SCUOLA: Il Settore Giovanile e Scolastico FIGC e il Profilo del Maestro di Calcio nella Scuola

- Presentazione del Corso
- Obiettivi; ruolo e funzioni SGS
- Progetti SGS per la Scuola
- Il profilo del Maestro di Calcio nella Scuola
- La Tutela dei Minori

***DOCENTI:** Delegato Attività Scolastica, Tecnico, Psicologo*

Modulo 2. (3h) IL CALCIO NELLA SCUOLA: L'Ambiente-Scuola, le Convenzioni tra Scuola e Società Sportiva

- L'Ambiente Scuola
- Le collaborazioni/convenzioni tra Scuola e Società Sportiva
- La gestione del protocollo Covid

***DOCENTI:** Delegato Attività Scolastica, Medico, Psicologo*

Modulo 3. (3h) IL CALCIO NELLA SCUOLA: Area Medica

- Rischi in ambiente scolastico
- Prevenzione e primo intervento in caso di incidenti in palestra

***DOCENTI:** Delegato Attività Scolastica, Medico, Psicologo*

Modulo 4. (3h) AMBIENTE E APPRENDIMENTO: Il Calcio si presenta alla Scuola

- Bisogni e aspettative
- Differenze di genere
- Il profilo del bambino e della bambina
- Emozioni e apprendimento

***DOCENTI:** Tecnico e Psicologo in compresenza*



Modulo 5. (3h) AMBIENTE E APPRENDIMENTO:
Emozioni e Apprendimento – I Presupposti Metodologici

- Costruire l'ambiente di apprendimento
- Progettare e Programmare
- Obiettivi di Apprendimento
- Strumenti e Contenuti

DOCENTI: Tecnico e Psicologo in compresenza

Modulo 6. (3h) AMBIENTE E APPRENDIMENTO: Dalla progettazione all'intervento
Metodologia di insegnamento e Stile di conduzione

- Analisi della domanda
- Fasi della progettazione
- Stile di Conduzione: metodi e strumenti
- Osservazione e verifica apprendimenti
- Gratificazione e rinforzi positivi

DOCENTI: Tecnico e Psicologo in compresenza

Modulo 7. (3h) ESPERIENZE DI GIOCO - Ambito MOTORIO, TECNICO, FINALIZZAZIONE
ATTIVITÀ PRATICA

- I principi del Gioco
- Proposte applicate nel contesto scolastico:
- Giochi di Territorio, di Linea e di Porta
- Organizzazione dell'attività per garantire un elevato impegno motorio
- Durata e variabilità delle proposte pratiche

DOCENTI: Tecnico e Psicologo

Modulo 8. (3h) ESPERIENZE DI GIOCO - Ambito DOMINIO DEL GIOCO,
CONOSCENZA DEL GIOCO, GARA
ATTIVITÀ PRATICA

- Valorizzare apprendimenti e competenze
- Lo sviluppo del Gioco: dalle situazioni di gioco al gioco di squadra (la collaborazione e l'orientamento al compito)
- Le proposte di gioco in forma individuale

DOCENTI: Tecnico