



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

Roma 05 Febbraio 2020

Protocollo 14616.20 fl

Spett.le
Comitato Regionale Friuli V.G.
LND - FIGC
Piazza Grande, 11
33057 Palmanova (UD)

Oggetto: Torneo Nazionale "Torneo di Carnevale"
Organizzato dalla Società: A.F.P. VILLANOVA A.S.D.
Categoria di partecipazione: Primi Calci
Periodo di svolgimento il: 22/02/2020

La F.I.G.C. Settore Giovanile e Scolastico esaminato il Regolamento inviato autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto. La presente autorizzazione non implica in nessun caso la concessione dell'utilizzo del logo della FIGC.

Lo svolgimento del Torneo non deve creare difficoltà allo svolgimento delle attività ufficiali Federali. Pertanto, in caso di concomitanza o sovrapposizione di gare dello stesso con le attività Ufficiali Federali la precedenza, come previsto dalla normativa vigente è data alle attività Ufficiali.

Cordiali saluti

IL SEGRETARIO

Vito Di Girolamo

IL PRESIDENTE

Vito Tischi

Come da correzioni apportate al regolamento



A.F.P. VILLANOVA A.S.D.



REGOLAMENTO CATEGORIA PRIMI CALCI

ART.1 ORGANIZZAZIONE:

La società A.F.P. VILLANOVA A.S.D. indice ed organizza un torneo a carattere NAZIONALE denominato: **3° TORNEO DI CARNEVALE** che si disputerà **SABATO 22 FEBBRAIO 2020** presso il centro sportivo A. Lupieri a Villanova di Pordenone via Pirandello, 33

ART. 2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ':

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PRIMI CALCI REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO, **NATI DAL 01.01.2011 AL 31.12.2012 E' POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2013 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO DI ETÀ'**

ART. 3 PRESTITI:

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART. 4 ELENCHI GIOCATORI:

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N°10. DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA E' PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.

NELLA DISTINTA DA PRESENTARE PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 10 GIOCATORI

ART. 5 SOSTITUZIONI:

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. -ROMA : TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI.

ART. 6 SOCIETÀ' PARTECIPANTI:

PORDENONE B	PORDENONE A	VITTORIO FALMEC	AFP VILLANOVA
PORTOGRUARO A	SARONE CANEVA B	PORTOGRUARO B	SARONE CANEVA A
PRATA FALCHI	NUOVA SACILESE	TORRE A	TORRE B
SALESIANA D. BOSCO	LIVENTINA	AURORA	LIVENTINA SAN ODORICO



ART. 7 FORMULA DEL TORNEO(NON ESSENDO CONSENTITI I CALCI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)

PARTITE

4 GIRONI DA 4 SQUADRE CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON MINI PARTITE DI SOLA ANDATA
5 vs 5 ALTERNATE A GIOCHI DIDATTICI, IL TUTTO A FINE LUDICO/DIDATTICO.

GIOCHI LUDICI DIDATTICI

- _ Giuoco N.1, "Palla Rilanciata" 2 squadre da 5-10 giocatori
- _ Giuoco N.2, "Giuoco Orologio" Due squadre si confrontano in un giuoco orologio
- _ Giuoco N.3. "Campo Minato"

REGOLAMENTO E DESCRIZIONE DEI GIOCHI VEDI ALLEGATI 1

ART. 8 CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

ART. 9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO

LE MINI PARTITE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DA 10 MINUTI CIASCUNO
5 CONTRO 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DIPALLONI N° 4

I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 15 MINUTI CIASCUNO.



A.F.P. VILLANOVA A.S.D.

Sede Sociale: via Pirandello, 22 - 33170 Pordenone. / Matr. F.I.G.C. 912079 / Codice Fiscale e Part. IVA 01385810930
Telefono Segreteria 0434-570210 / e-mail afpvillanova@festainpiassa.it



**ART. 10 CALCI DI RIGORE
NON SONO CONSENTITI**

**ART. 11 TEMPI SUPPLEMENTARI
NON SONO CONSENTITI**

ART. 12 ARBITRI:

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (**AUTOARBITRAGGIO**)
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI
COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI
COMPETENZA

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA
CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART. 15 RECLAMI:

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI Primi Calci NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI
RECLAMO.

ART. 16 ASSICURAZIONE:

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA
ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA
ASSICURATIVA

ART.17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI
REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE
N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



A.F.P. Villanova
F. Loren



**DURANTE TUTTO IL TORNEO SARA' APERTO IL CHIOSCO DOVE SI POTRANNO CONSUMARE PANINI,
PATATINE E BIBITE.**

A.F.P. VILLANOVA A.S.D.



ALLEGATO 1 GIOCHI:

Giochi ludici didattici

Gioco N.1, "Palla Rilanciata" 2 squadre da 5-10 giocatori

Il gioco consiste nel lanciare la palla con le mani o con i piedi sul campo avversario, cercando di farla cadere a terra senza che nessun giocatore avversario la intercetti. Il gioco si svolge in uno spazio di mt. 10x5 in cui si confrontano due squadre. Il campo è diviso al centro da un nastro teso all'altezza di 1.50 mt.

Gioco N.2, "Gioco Orologio" Due squadre si confrontano in un gioco orologio

Mentre una squadra effettuerà uno slalom con pallone effettuando poi un singolo tiro con lo scopo di abbattere più birilli possibili posizionati di seguito allo slalom, l'altra squadra sempre con il pallone, effettuerà un passaggio sotto un ostacolo per poi effettuare una conduzione di palla attorno ai cinesini seguita in fine da un tiro in porta dall'interno di un quadrato. La durata del gioco sarà determinata dalla prima squadra che raggiungerà l'obiettivo, sommando i tiri in porta ed il numero di birilli abbattuti.

Gioco N.3. "Campo Minato"

In un campo di 25m x 15m, una squadra, suddivisa in 2/3 gruppi, tenderà, in conduzione, di portare la palla fino ad una linea di tiro porta a 8 metri da una porta di 3 metri posizionata al centro del lato corto, sui lati lunghi, si posizionano in numero uguale, i giocatori dell'altra squadra, che uno di fronte all'altro calceranno alternativamente la palla nel tentativo di colpire l'avversario, eliminandolo. Vince la squadra che realizzerà più goal.



A.F.P. VILLANOVA A.S.D.



A.F.P. VILLANOVA A.S.D.

Sede Sociale: via Pirandello, 22 - 33170 Pordenone. / Matr. F.I.G.C. 912079 / Codice Fiscale e Part. IVA 01385810930
Telefono Segreteria 0434-570210 / e-mail afpvillanova@festainpiassa.it

**3 TORNEO DI CARNEVALE
CATEGORIA PRIMI CALCI
SABATO 22 FEBBRAIO 2020**



GIRONE A	GIRONE B	GIRONE C	GIRONE D
PORDENONE B	PORDENONE A	VITTORIO FALMEC	AFP VILLANOVA
PORTOGRUARO A	SARONE CANEVA B	PORTOGRUARO B	SARONE CANEVA A
PRATA FALCHI	NUOVA SACILESE	TORRE A	TORRE B
SALESIANA D. BOSCO	LIVENTINA	AURORA	LIVENTINA SAN ODORICO

INCONTRI

ORE 15.00

- Campo 1 PORDENONE B - PORTOGRUARO A
- Campo 2 PRATA FALCHI - SALESIANA D. BOSCO
- Campo 3 PORDENONE A - SARONE CANEVA B
- Campo 4 NUOVA SACILESE - LIVENTINA

ORE 15.30

- Campo 1 VITTORIO FALMEC - PORTOGRUARO B
- Campo 2 TORRE A - AURORA
- Campo 3 AFP VILLANOVA - SARONE CANEVA A
- Campo 4 TORRE B - LIVENTINA SAN ODORICO

ORE 16.00

- Campo 1 SALESIANA D. BOSCO - PORDENONE B
- Campo 2 PORTOGRUARO A - PRATA FALCHI
- Campo 3 LIVENTINA - PORDENONE A
- Campo 4 SARONE CANEVA B - NUOVA SACILESE

ORE 16.30

- Campo 1 AURORA - VITTORIO FALMEC
- Campo 2 PORTOGRUARO B - TORRE A
- Campo 3 LIVENTINA S. ODORICO - AFP VILLANOVA
- Campo 4 SARONE CANEVA A - TORRE

ORE 17.00

- Campo 1 SALESIANA D. BOSCO - PORTOGRUARO A
- Campo 2 PRATA FALCHI - PORDENONE B
- Campo 3 LIVENTINA - SARONE CANEVA B
- Campo 4 NUOVA SACILESE - PORDENONE A

ORE 17.30

- Campo 1 AURORA - PORTOGRUARO B
- Campo 2 TORRE A - VITTORIO FALMEC
- Campo 3 LIVENTINA S. ODORICO - SARONE CANEVA A
- Campo 4 TORRE B - AFP VILLANOVA

ORE 18.00 PREMIAZIONI



LE SQUADRE CHE SARANNO FERME PARTECIPERANNO A TURNO AI GIOCHI ORGANIZZATI.