

F.I.G.C.

FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO

**CORSO ALLENATORE CALCIO A 5
DI PRIMO LIVELLO**

Settore Tecnico Coverciano 2020/2021



UTILIZZO DEI DATI STATISTICI NEL FUTSAL

Relatore

Prof. Roberto Menichelli

Candidato

Luciano Miele

Sommario

Sommario	2
1. INTRODUZIONE ALLA STATISTICA	3
1.1. COS'E' LA STATISTICA.....	3
1.2. CHE TIPO DI STATISTICA UTILIZZIAMO NEL CALCIO A 5	5
2. ESEMPI DI ACQUISIZIONE DATI	7
2.1. ACQUISIZIONE DATI "LIVE" DURANTE LA GARA.....	7
2.2. ACQUISIZIONE DEI DATI NEL POST-PARTITA	13
2.2.1. ÈLITE	13
2.2.2. INSTAT.....	17
2.2.3. MODALITA' FATTI E SUBITI	20
3. DATI STATISTICI E PREPARAZIONE FISICA	41
4. DATI STATISTICI PER IL PORTIERE	45
5. UTILIZZO DEI DATI DA PARTE DELL'ALLENATORE	51
6. CONCLUSIONI	56

1. INTRODUZIONE ALLA STATISTICA

1.1. COS'E' LA STATISTICA

La statistica viene utilizzata in maniera sempre più importante nella società moderna. Basti pensare alle grandi imprese commerciali o alla politica.

La statistica si occupa di raccogliere ed elaborare informazioni su un fenomeno che si vuole studiare. La raccolta e l'elaborazione dei dati costituiscono "**l'indagine statistica**".

In un'indagine statistica è necessario individuare:

- **la popolazione statistica;**
- **il carattere;**
- **i dati**

La **popolazione statistica** è rappresentata dagli insiemi degli elementi oggetto dell'indagine. Ogni elemento è una **unità statistica**.

Classifica

Squadra	Pt	G	V	Pa	Pe	Gf	Gs	Diff
 Italservice Pesaro	64	26	20	4	2	106	48	58
 Acqua& Sapone Unigross	55	26	17	4	5	138	82	56
 Came Dosson	48	26	13	9	4	108	87	21
 Syn-Bios Petrarca	40	26	11	7	8	108	88	20
 Feldi Eboli	40	26	11	7	8	81	79	2
 Sandro Abate	38	26	11	5	10	89	91	-2
 Meta Catania Bricocity	36	26	11	3	12	87	83	4
 Signor Prestito CMB Matera	35	26	9	8	9	101	93	8
 Real San Giuseppe	31	26	10	1	15	86	101	-15
 Todis Lido di Ostia	31	26	8	7	11	79	114	-35
 Saviatesta Mantova	28	26	8	4	14	75	87	-12
 Cybertel Aniene	26	26	7	5	14	80	101	-21
 Colormax Pescara	20	26	5	5	16	60	97	-37
 CDM Futsal Genova	18	26	5	3	18	68	115	-47

Nel nostro caso la popolazione statistica è rappresentata da tutte le squadre di serie A partecipanti al campionato 2020/2021. Ogni squadra, invece, determina una unità statistica.

Il carattere dell'indagine statistica ci dice qual è l'aspetto che si vuole studiare (nel nostro caso punteggio, partite vinte, perse e pareggiate, goal fatti e subiti etc.)

I dati sono le informazioni acquisite all'interno della popolazione.

I dati raccolti in un'indagine statistica possono essere rappresentati con dei diagrammi in modo da interpretare facilmente i dati e paragonarli tra loro.

1.2. CHE TIPO DI STATISTICA UTILIZZIAMO NEL CALCIO A 5

Tra quelli più usati ricordiamo il **diagramma circolare** e il **diagramma a barre**.

Nel primo caso viene disegnato un cerchio e lo si divide in tanti settori quanti sono i dati.

Gli angoli di ogni settore sono proporzionali alle quantità che essi rappresentano.

STAGIONE 2020/2021- SERIE A CALCIO A 5 GOAL FATTI CMB

ANALISI GOAL



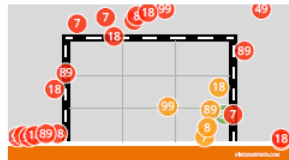
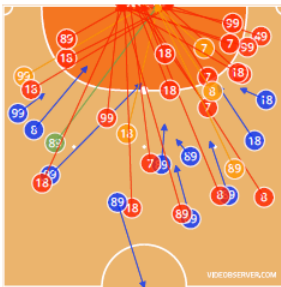
Nel diagramma a barre si disegna un piano cartesiano. Ad ogni dato corrisponde un rettangolo con base sull'asse delle ascisse e con altezza proporzionale alla frequenza del dato.

SHOTS



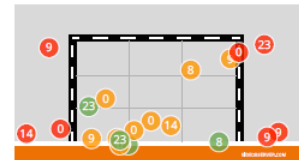
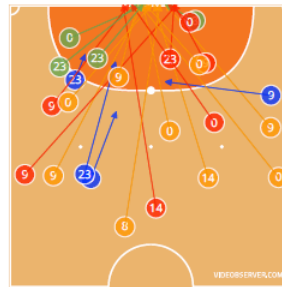
 G: GOAL 1	 SV: SAVED SHOT 5	 G: GOAL 4	 SV: SAVED SHOT 9
 SO: SHOTS OFF TARGET 20	 SB: BLOCKED SHOT 10	 SO: SHOTS OFF TARGET 7	 SB: BLOCKED SHOT 4

For

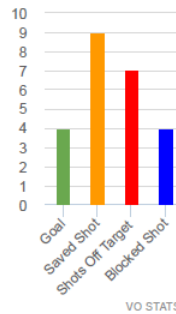
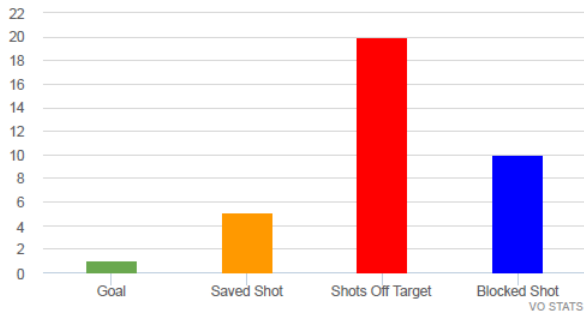


Efficacy: 3%
Precision: 17%

Against



Efficacy: 17%
Precision: 54%



Player	G	SV	SO	SB	Total
18. Omar (WG)	-	1	7	2	10
49. Imparato (Def)	-	-	1	-	1
7. De Luca (WG)	-	1	4	-	5
8. Duarte (Fx/W)	-	1	2	1	4
89. Portuga (Def)	1	1	3	5	10
99. Elisandro (Pv)	-	1	3	2	6
Total	1	5	20	10	36

Player	G	SV	Total
1. Montefalcone Germano (Gk)	4	9	13

G: Goal

SV: Saved Shot

SO: Shots Off Target

SB: Blocked Shot

Nel nostro sport utilizziamo soprattutto quella che viene definita **“statistica descrittiva”** che si occupa di rilevare, classificare e rappresentare dei dati.

Questo tipo di statistica utilizza nella maggior parte dei casi la **frequenza percentuale**. La somma della frequenza percentuale è sempre uguale al 100%.

2. ESEMPI DI ACQUISIZIONE DATI

2.1. ACQUISIZIONE DATI “LIVE” DURANTE LA GARA

Con il passare del tempo abbiamo a disposizione strumenti sempre più sofisticati per acquisire i dati di una gara. Questo concetto vale anche per le informazioni “registrate” durante la prestazione a cui l’allenatore può accedere in qualsiasi momento.

In questo caso ci si concentra sugli aspetti che più possono essere utili durante lo svolgersi della partita.

Sicuramente verranno considerati i **minutaggi** parziali (durante i due tempi e alla fine di ognuno) di ogni singolo calcettista. Questo permetterà all’allenatore di avere sotto controllo la gestione del singolo in relazione alla condizione fisica, al punteggio, all’avversario che si affronta e al risultato.

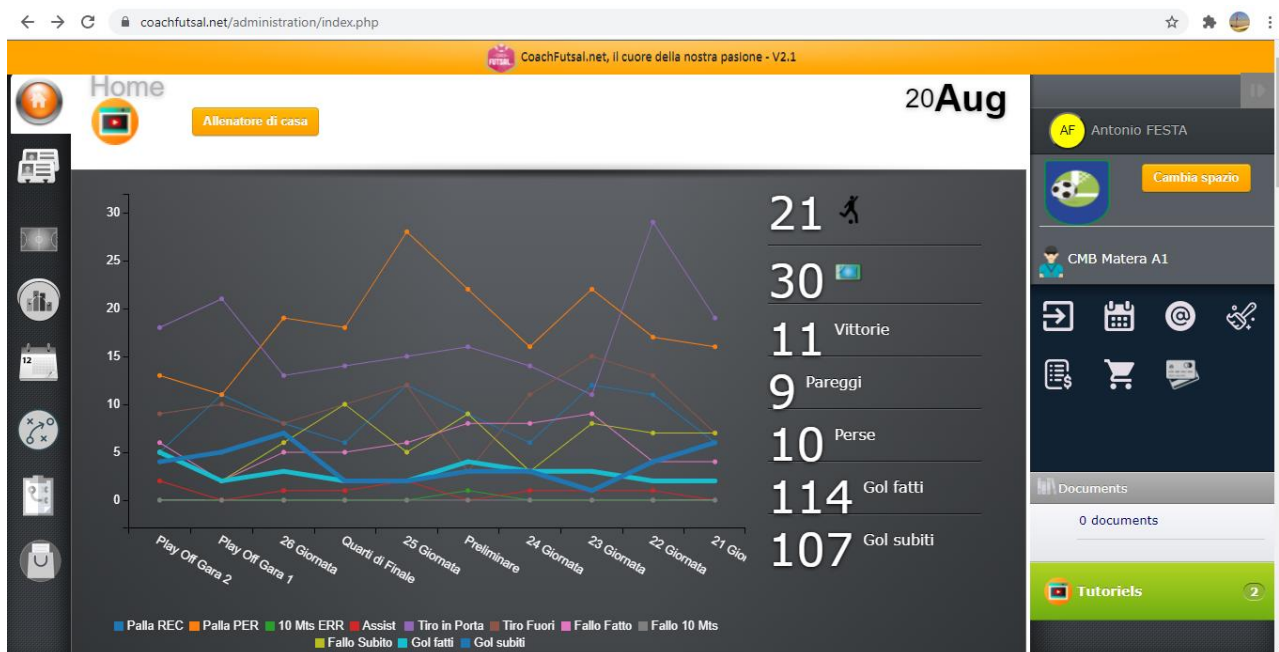
Solitamente si possono considerare anche le **palle perse** e le **palle recuperate** dal singolo, i **falli fatti** e i **falli subiti** e le zone del campo da dove abbiamo effettuato o subito **tiri in porta**.

Fino a qualche anno fa, o ancora oggi nelle categorie minori, si usava una acquisizione manuale dei dati attraverso dei fogli prestampati.

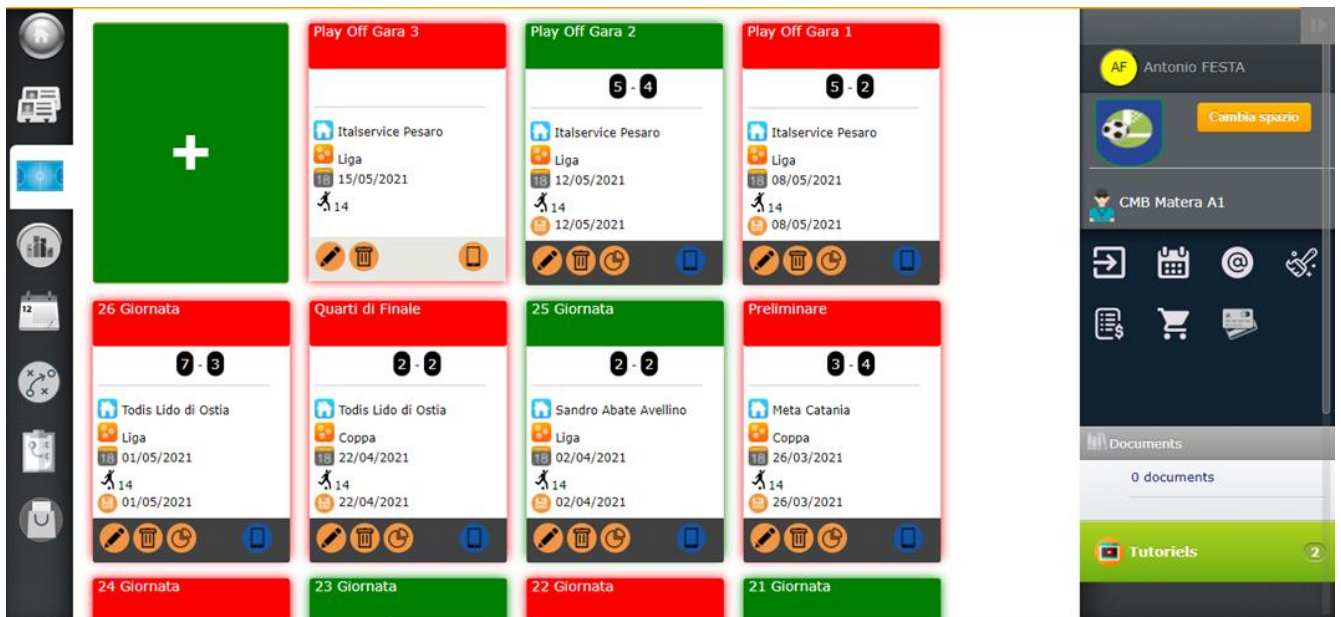
Si riporta un esempio nell’immagine seguente.

GIORNATA Campionato serie C1 stagione 2021												
ATLETA	P. Perse	P. Recup	Falli commessi	Falli subiti	In/out	In/out	In/out	In/out	In/out	In/out	In/out	TOTALE
Menzione												
Nunziata												
Nasti												
Carbone												
De Angelis												
Bifulco												
Caliendo C.												
Caliendo G.												
Santangelo												
Di Palma												
Pappalardo												
Iovino												
Perillo												
Vollaro												
ATTACCO			NOTE			DIFESA						

Attualmente si tende ad utilizzare dei tablet sui cui vengono caricati software che permettono di memorizzare facilmente molti più dati. Risultano molto più comodi per chi deve lavorare all'acquisizione live delle informazioni e, inoltre, memorizzano, classificano e rappresentano automaticamente tali dati fornendo già un report completo di grafici, statistiche etc.



La squadra con cui ho collaborato quest'anno ha utilizzato un programma che si chiama "coach futsal". Questo strumento permette di memorizzare automaticamente tutti i dati acquisiti in tempo reale in modo da averli sempre a disposizione e poterli confrontare nel corso del tempo:



Anche in questo caso, il primo dato che l'allenatore vuole avere subito a disposizione sono i minutaggi dei calciatori.

Questo software permette di avere questo ed altri parametri individuali aggiornati in tempo reale:

Tempo : 1

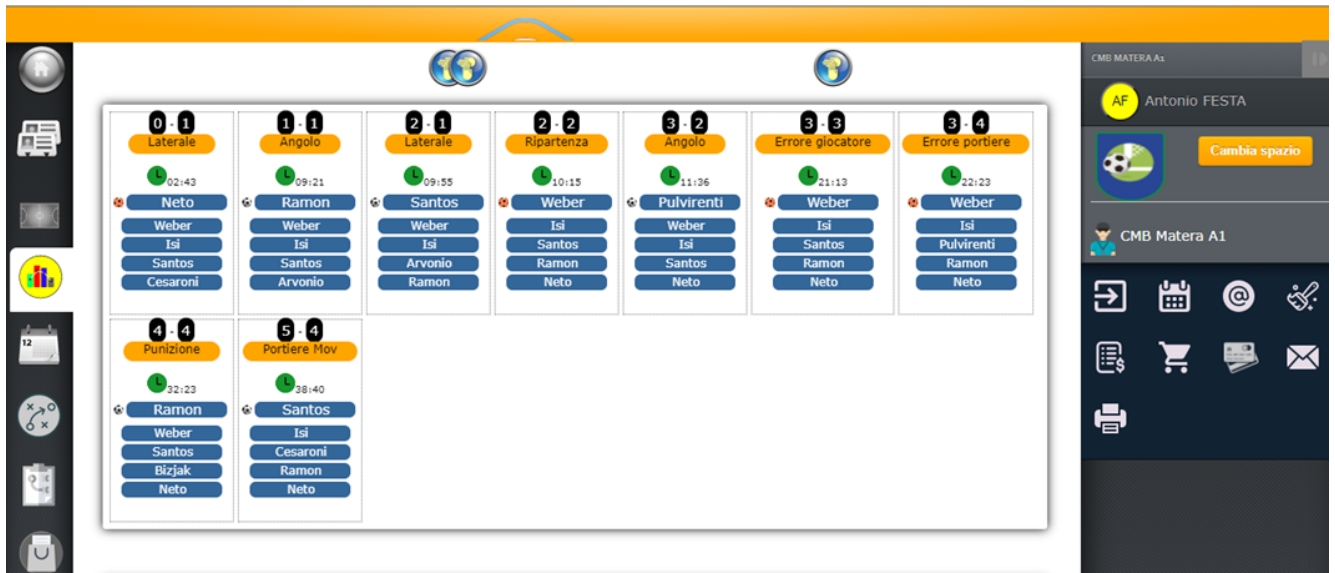
	L	PR	PP	10M	AS	TP	TF	FF	5F	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF
	20:00	2	7	0	2	11	3	5	0	2	0	0	3	3				
Neto	15:55	0	2	0	0	0	3	0	0	1	0	0	1	0	1	2		
Isi	14:25	1	0	0	2	0	0	1	0	0	0	0	0	0	3	2		
Santos	12:10	0	0	0	0	3	0	1	0	0	0	0	0	1	3	2		
Cesaroni	10:29	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	1		
Well	07:37	0	1	0	0	2	0	2	0	0	0	0	0	0	0	0		
Pulvirenti	06:49	1	0	0	0	2	0	1	0	1	0	0	0	1	1	0		
Bizjak	06:02	-	2	0	0	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0		
Ramon	05:13	0	2	0	0	1	0	0	0	0	0	0	1	1	2	1		
Arvonio	01:12	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	0		
Romagnoli Giacomo																		
Perrucci Marco																		
Galliani Pierluigi																		

Tempo : 2

	L	PR	PP	10M	AS	TP	TF	FF	5F	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF
	20:00	3	6	0	0	7	6	1	0	1	0	0	2	2				
Neto	16:24	1	3	0	0	1	1	0	0	0	0	0	1	0	2	2		
Santos	12:27	2	1	0	0	2	3	0	0	0	0	0	0	1	2	1		
Cesaroni	11:47	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0		
Isi	09:39	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	2		
Well	09:08	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0		
Ramon	08:58	0	2	0	0	3	0	0	0	0	0	0	1	1	2	2		
Pulvirenti	07:42	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1		
Bizjak	05:31	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	1	0		
Romagnoli Giacomo																		
Arvonio Nicolas																		
Perrucci Marco																		

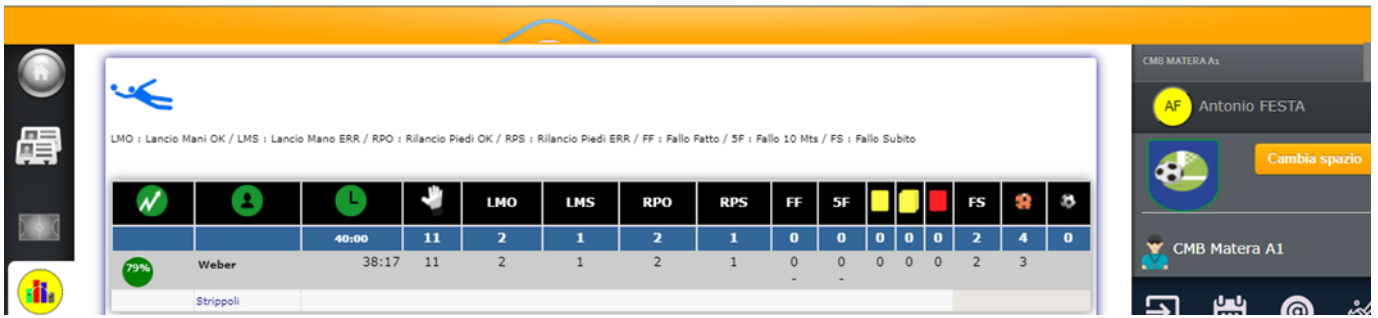
Tra le cose interessanti di questo software c'è la possibilità di specificare la modalità con cui si è fatto o subito un goal e il quintetto che c'era in quel momento in campo. Questo ultimo punto può rivelarsi molto utile per uno studio post-gara da parte dell'allenatore. Egli, infatti, potrà controllare facilmente quale era il quintetto in campo in relazione alle diverse situazioni. Per esempio, se avrà subito goal su angolo per più volte con un

quintetto, potrà decidere di porre attenzione verso la giusta interpretazione di quei calciatori rispetto a quel tipo di difesa:

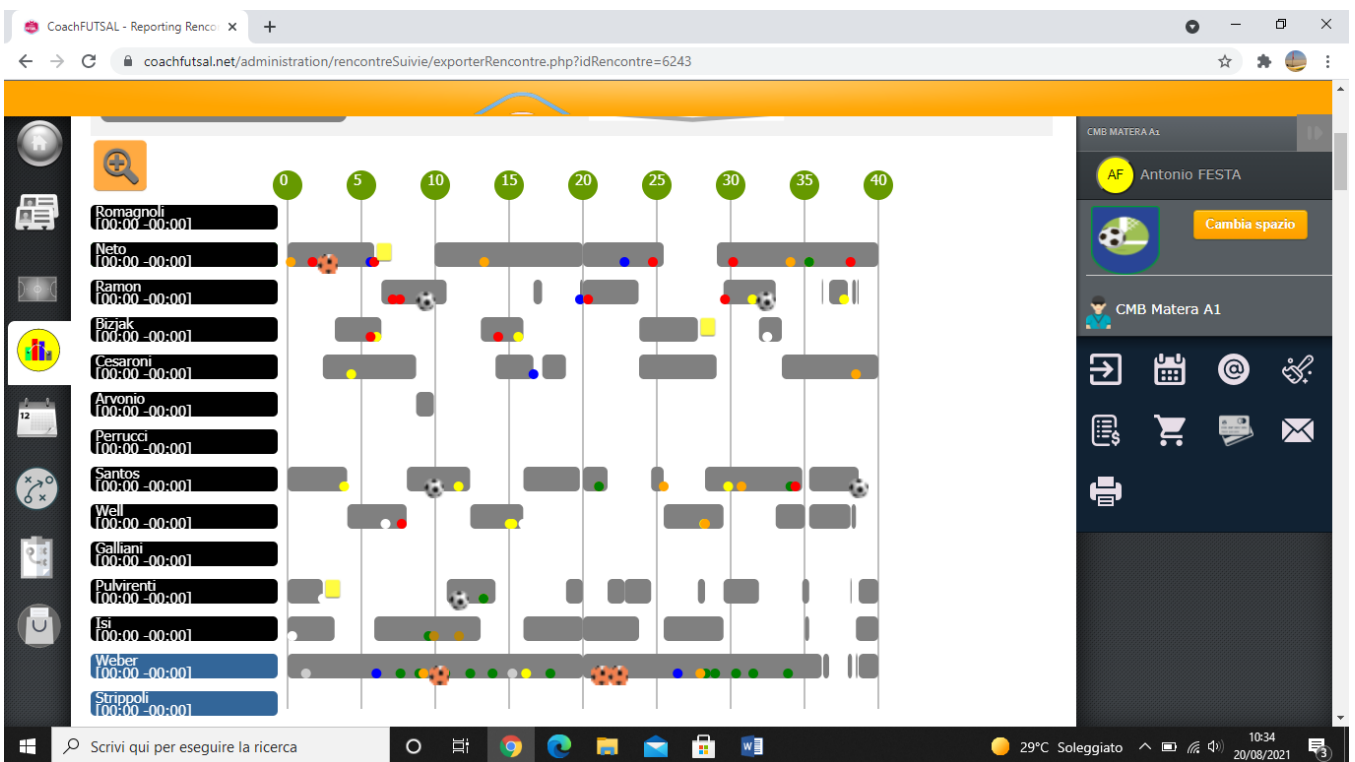


Inoltre, è possibile inserire dati relativi alla prestazione del portiere tra cui:

1. rilancio con le mani;
2. rilancio con le mani errato;
3. rilancio con i piedi;
4. rilancio con i piedi errato;
5. parate;
6. goal fatti;
7. goal subiti.



Si può anche dividere ogni tempo in 4 tempi da 5 minuti. Il sistema ci dirà in quale dei 4 mini-tempi del primo o del secondo tempo effettuiamo o subiamo più reti:



2.2. ACQUISIZIONE DEI DATI NEL POST-PARTITA

Sono innumerevoli i modi per acquisire dati dopo la partita. Molto dipenderà da ciò che l'allenatore reputa più importante al fine di avere delle indicazioni oggettive in relazione al proprio lavoro tecnico-tattico.

In questo caso vorrei proporre la mia esperienza relativa all'utilizzo del software "èlite", al programma "instat" e al progetto "modalità fatti e subiti".

2.2.1. ÈLITE

Si tratta di un software portoghese che ho utilizzato nella mia esperienza al Real San Giuseppe per il campionato di A2 2019/2020.

Il programma permette di caricare il video delle gare e analizzare l'intera partita fotogramma per fotogramma.

REPORT		VOSTATS	
Campionato Serie A 2020/2021 // 2021-02-06 18:30			
		1 - 5	
Real San Giuseppe C5		ASD Sandro Abate	
Players		Players	
Gk	1. Montefalcone Germano	Gk	0. Thiago Perez
Gk	91. Iepre	Pv	14. kaka
Pv	99. Elisandro 1	Def	8. bagatini 1
Def	49. Imparato 1	Fx/W	3. ercolessi
Def	89. Portuga 1	WG	9. Fantacele 1
Fx/W	8. Duarte	WG	23. Dalcin 2
WG	7. De Luca		
WG	18. Omar		

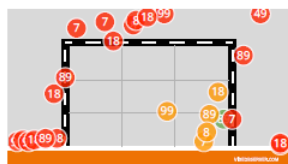
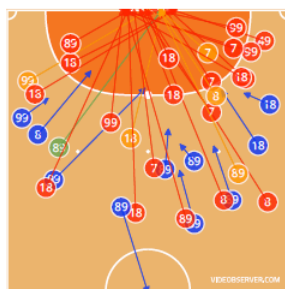
Scorrendo il video si poteva memorizzare (manualmente) l'azione di ogni singolo giocatore e la zona di campo in cui questa avveniva:

1. *Passaggio* (distanza del passaggio, direzione e ricevitore);
2. *Palla persa* (la palla cambia di possesso);
3. *Palla recuperata*;
4. *Intercetto*;
5. *Passaggio sbagliato* (palla non ricevuta dal compagno e che finisce in fallo laterale etc.);
6. *Tackle* (contrasto con l'avversario che non determina il cambio di possesso);
7. *Dribbling* (duelli vinti e persi in fase di possesso e non possesso);
8. *Tiro in porta* (tiro fuori, parato, etc. per entrambe le fasi);
9. *Errore tecnico*;
10. *Falli fatti e subiti*;
11. *Cartellini*;
12. *Assist*;
13. *Minutaggio di ogni calciatista*;
14. *Goal*;

SHOTS VOSTATS

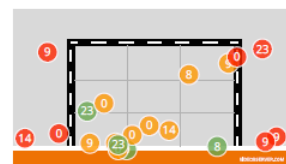
	● G: GOAL 1	● SV: SAVED SHOT 5	● G: GOAL 4	● SV: SAVED SHOT 9
	● SO: SHOTS OFF TARGET 20	● SB: BLOCKED SHOT 10	● SO: SHOTS OFF TARGET 7	● SB: BLOCKED SHOT 4

For

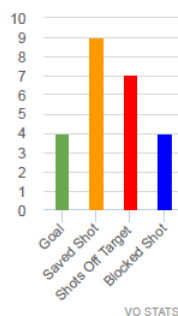
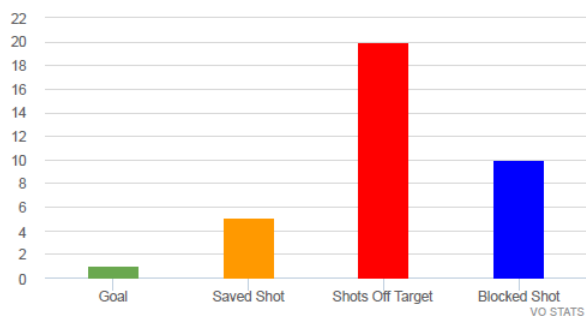


Efficacy: 3%
Precision: 17%

Against



Efficacy: 17%
Precision: 54%



Player	G	SV	SO	SB	Total
18. Omar (WG)	-	1	7	2	10
49. Imparato (Def)	-	-	1	-	1
7. De Luca (WG)	-	1	4	-	5
8. Duarte (Fx/W)	-	1	2	1	4
89. Portuga (Def)	1	1	3	5	10
99. Elisandro (Pv)	-	1	3	2	6
Total	1	5	20	10	36

Player	G	SV	Total
1. Montefalcone Germano (Gk)	4	9	13

G: Goal

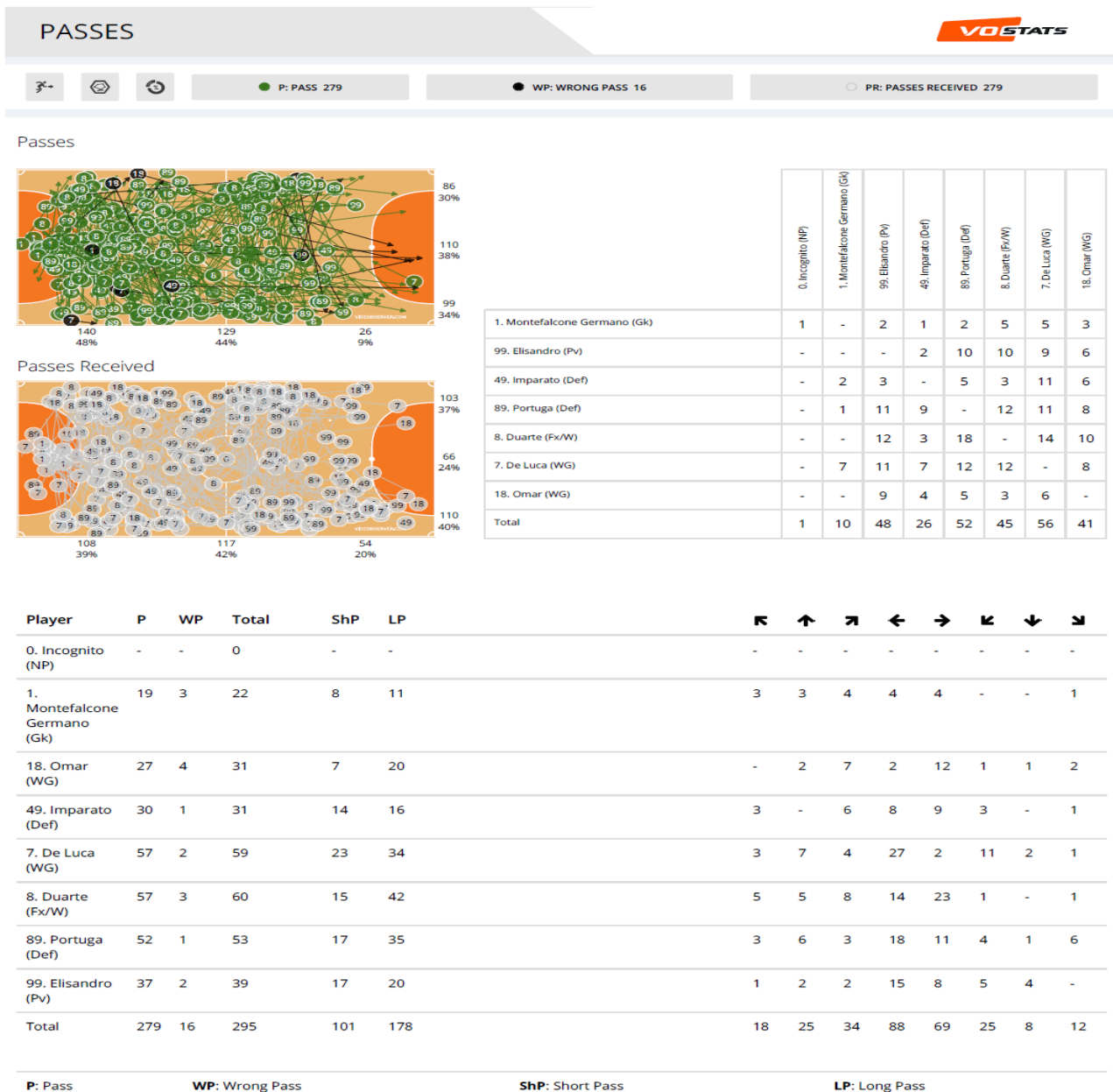
SV: Saved Shot

SO: Shots Off Target

SB: Blocked Shot

Successivamente, cliccando sulle singole azioni, si aveva la possibilità di rivedere il video di quel dato momento della partita.

Inoltre, a lavoro finito, il programma metteva insieme tutti i dati in un report grafico che comprendeva tutto quello acquisito in precedenza. Questo report evidenzia anche i flussi di gioco (come e dove si muove la palla durante la partita):



L'aspetto positivo di questo software risiedeva nella possibilità di avere una grossa quantità di dati statistici relativa a ogni singolo giocatore e alla trasposizione video immediata di ogni singola azione che in sede di analisi con la squadra si poteva facilmente evidenziare. Spesso l'allenatore, nella sua interazione con il gruppo, utilizzava in primis dati oggettivi per poi arrivare ad analizzare le diverse situazioni tattiche.

L'aspetto negativo, invece, era rappresentato dalla mole di tempo da dedicare all'analisi di ogni singola partita. Solitamente utilizzavo 5/6 ore per acquisire i dati per ogni gara.

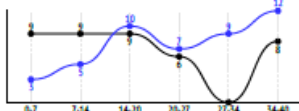
2.2.2. INSTAT

Per le ultime giornate di campionato questa società ha fornito a tutte le squadre dei report dettagliati riguardanti tutti i dati collettivi e individuali dopo ogni singola gara.

Dopo pochi giorni dalla partita l'allenatore è potuto entrare in possesso di una miriade di informazioni sia sulla propria squadra che su quella avversaria:

Statistiche della squadra

TIRI / IN PORTA	46 / 19	41 / 20
1° tempo	18 / 10	27 / 14
2° tempo	28 / 9	14 / 6



ZONA TIRO



Tiri fuori	10	6
Distanza media dalla porta	10.4	14.5

Attacchi

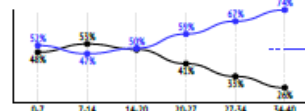
OCCASIONI DA GOL / SUCCESSFUL	12 / 2	37%	9 / 4	44%
1° tempo	4 / 1	25%	4 / 1	25%
2° tempo	8 / 1	13%	5 / 3	60%

ATTACCHI / CON TIRO	121 / 42	34%	110 / 40	36%
1° tempo	51 / 16	31%	66 / 27	42%
2° tempo	70 / 26	37%	44 / 13	36%

Sviluppi offensivi	86 / 25	27%	77 / 19	25%
Contropiedi	11 / 5	45%	12 / 9	75%
Azione con portiere di movimento / non tiro	6 / 0	0%	-	-
Calci piazzati in attacco	24 / 14	58%	21 / 12	57%
Tiro su calcio di punizione / in porta	-	-	1 / 1	100%
Combinazioni da calcio di punizione	2 / 0	0%	3 / 3	100%
Combinazioni da camer	19 / 11	58%	14 / 5	36%
Tiri da 10 metri / realizzati	-	-	-	-
Rigori / segnati	-	-	-	-

Possesso palla

POSSESSO PALLA	59%	41%
1° tempo	50%	50%
2° tempo	67%	33%



Possesso palla, quantità	123	123
Durata media del possesso palla	0:10	0:07
Durata 0-5 sec	35	51
Durata 5-10 sec	34	38
Durata 10-20 sec	38	28
Durata > 20 sec	12	5

Passaggi

PASSAGGI / RIUSCITI	526 / 451	86%	424 / 355	84%
1° tempo	220 / 185	83%	255 / 215	84%
2° tempo	306 / 268	88%	171 / 142	83%

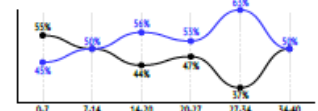
Passaggi preparativi	201 / 199	99%	211 / 208	99%
Passaggi costruttivi	307 / 245	79%	201 / 141	70%
Passaggi chiave	18 / 9	50%	12 / 6	50%
Passaggi da gioco aperto	422 / 366	87%	310 / 267	86%
Passaggi su calci piazzati	104 / 85	81%	114 / 88	77%
Passaggi in area di ripose	18 / 6	33%	20 / 5	25%
passaggi	19 / 13	68%	15 / 11	73%

PALLONI PERSI / NELLA PROPRIA METÀ CAMPO	71 / 36	70 / 18
1° tempo	59 / 9	36 / 10
2° tempo	32 / 7	34 / 8

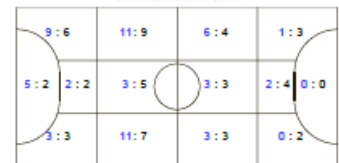
RECUPERI / METÀ CAMPO AVVERSARIA	48 / 14	38 / 6
1° tempo	25 / 7	20 / 4
2° tempo	23 / 7	18 / 2

Duelli

DUELLI / VINTI	112 / 59	53%	112 / 53	49%
1° tempo	60 / 30	50%	60 / 30	50%
2° tempo	52 / 29	54%	52 / 23	44%

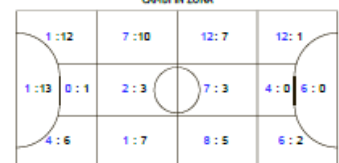


CONTRASTI VINTI IN ZONA



Duelli in difesa	65 / 51	78%	47 / 39	83%
Duelli in attacco	47 / 8	37%	65 / 14	32%
Dribbling / riusciti	16 / 3	19%	32 / 10	31%
Contrasti / riusciti	46 / 36	78%	34 / 51	61%
Palloni intercettati / metà campo avversaria	58 / 10	-	64 / 10	-

CAMBI IN ZONA

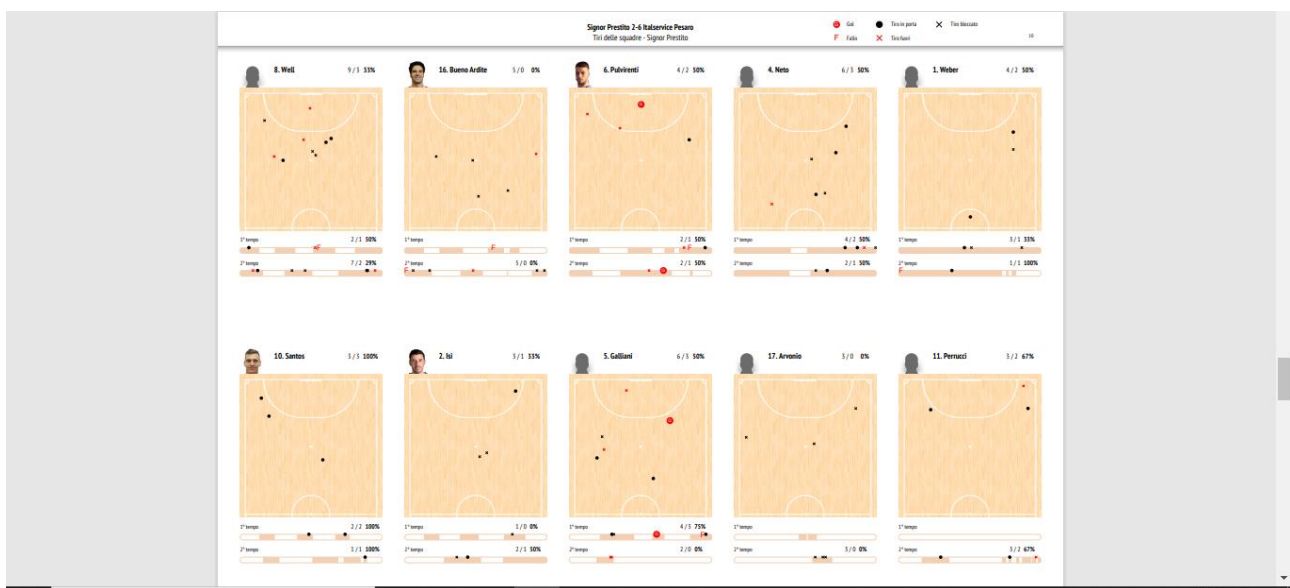


Signor Prestito Italservice Pesaro

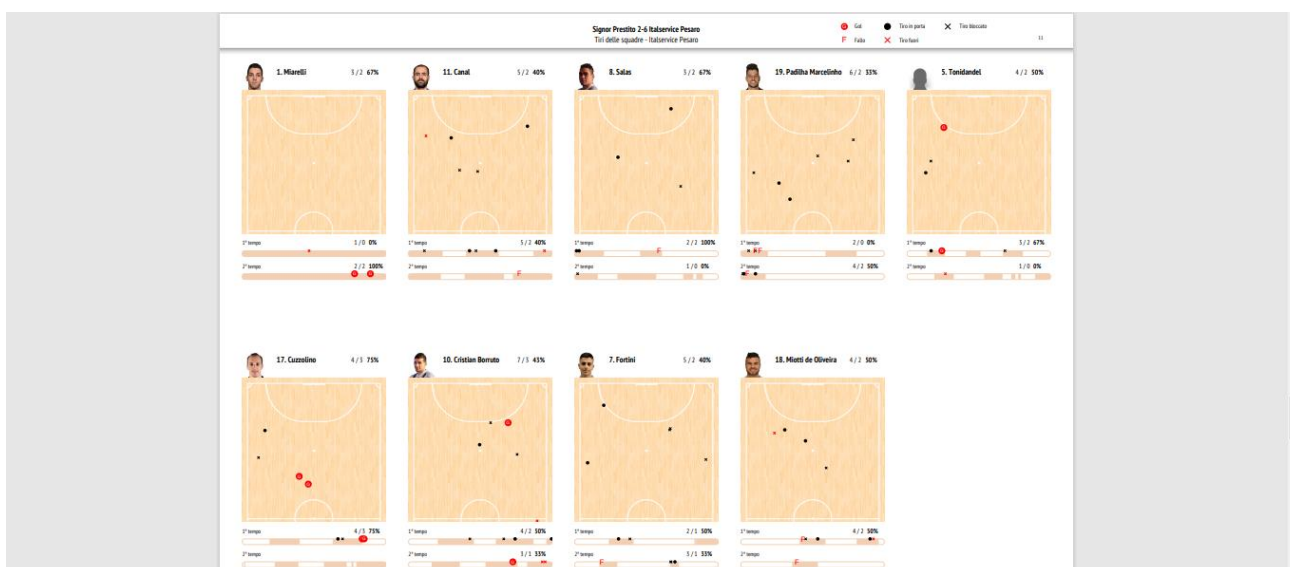
Come possiamo vedere si tratta di un report molto dettagliato e variegato che va a individuare molteplici parametri per ogni fase del gioco. Possiamo andare a consultare i dati per ogni situazione.

Faccio alcuni esempi:

Tiri in porta CMB:

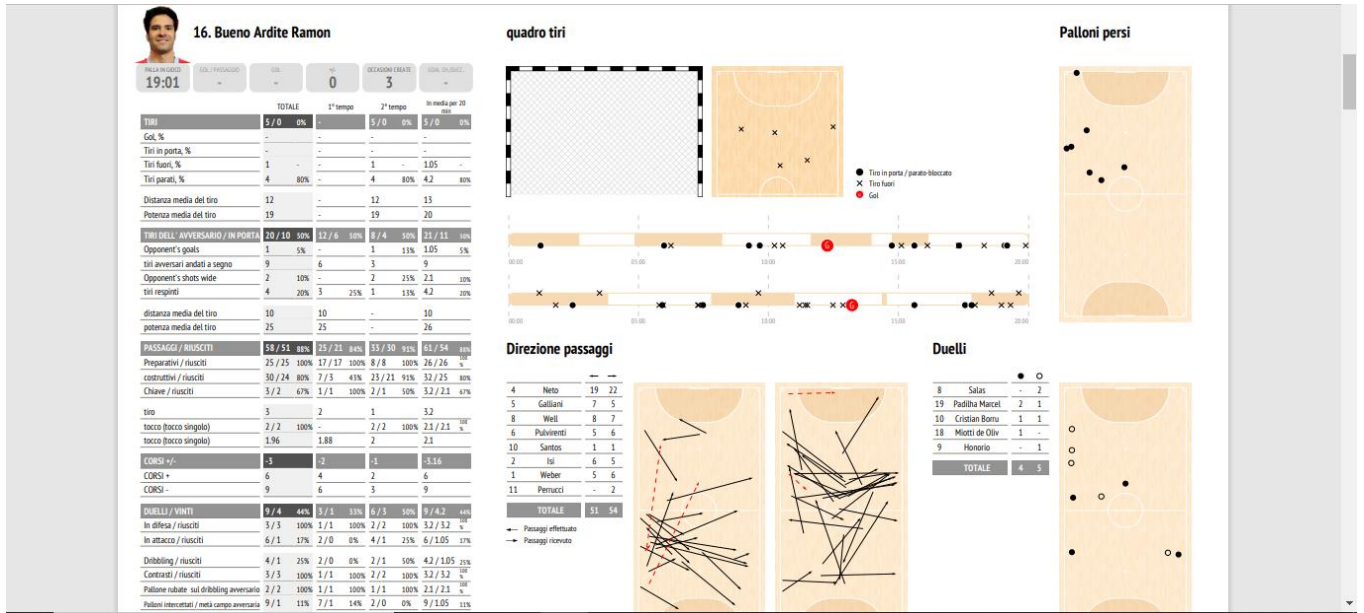


Tiri in porta Italservice Pesaro:

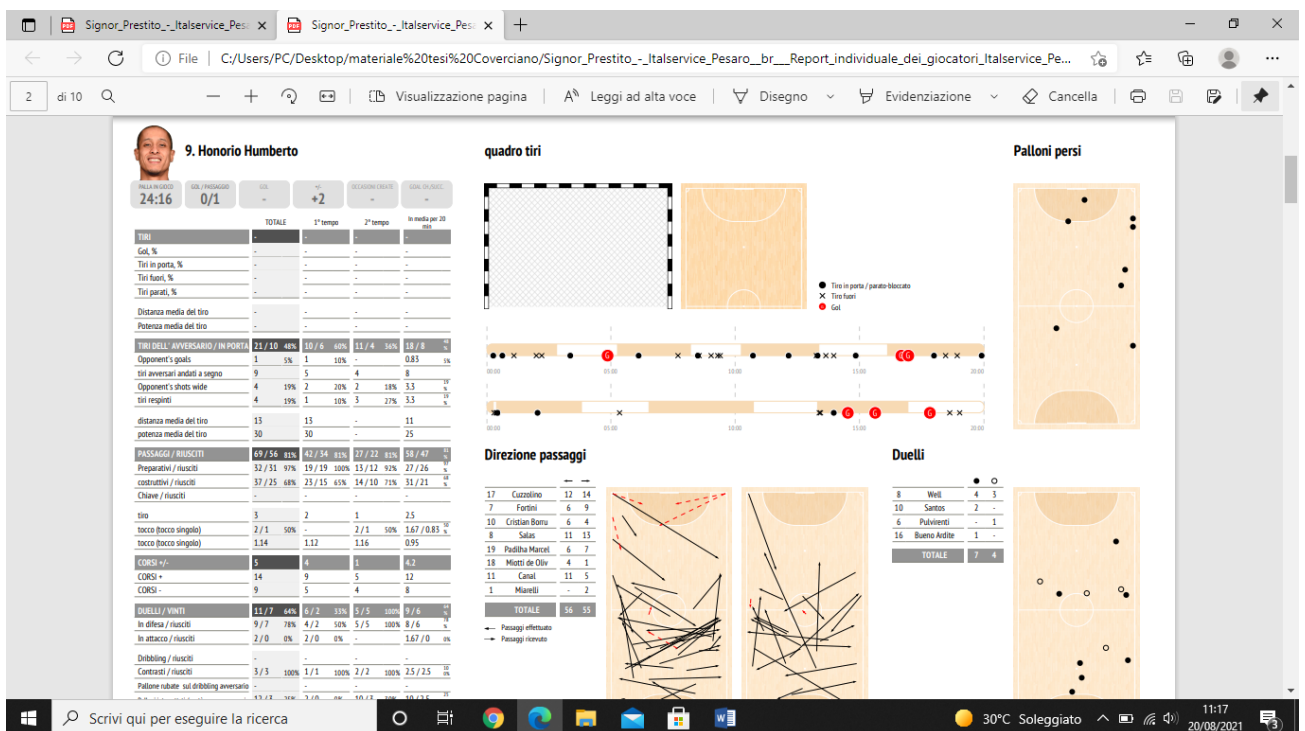


Il programma permette anche di analizzare la prestazione di ogni singolo calciatista della propria squadra o di quella avversaria:

Calciatista CMB:



Calciatista Italservice Pesaro:



Instat diventa ancora più completo con la sezione video.

In questa sezione possiamo trovare la partita intera effettiva (sono già esclusi i tempi morti), i tagli delle azioni più importanti, dei goal, degli angoli, delle ripartenze, delle punizioni, delle azioni salienti di ogni singolo calcettista etc.

Ad oggi, ci dovrebbe essere una trattativa con la Federazione per fornire gratuitamente questi report a tutte le società partecipanti al campionato di A1. Nel caso in cui non si dovesse raggiungere un accordo ogni società deciderà di acquistare o meno il servizio in modo autonomo. Se si dovesse concretizzare l'una o l'altra ipotesi la figura del match analyst, per il calcio a 5, andrebbe ad occupare uno spazio ancora minore rispetto a quello attuale.

2.2.3. MODALITA' FATTI E SUBITI

Questo progetto riguarda l'acquisizione di dati relativi alla modalità con cui una squadra effettua o subisce una rete. Ho diviso il foglio di lavoro in due parti:

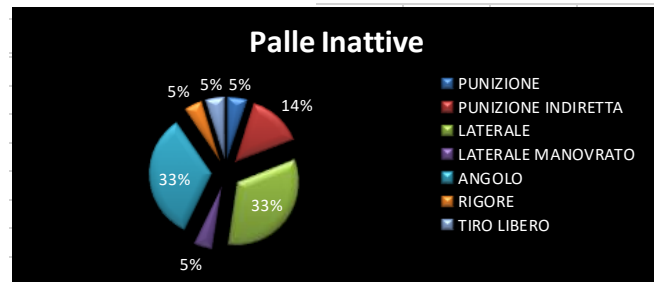
- Palle inattive
- Palle attive

Queste due parti, a loro volta, vengono suddivise in base a come si svolge l'azione.

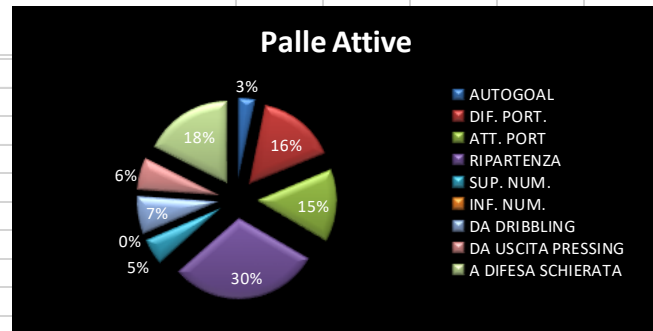
STAGIONE 2020/2021- SERIE A CALCIO A 5 GOAL FATTI CMB

ANALISI GOAL

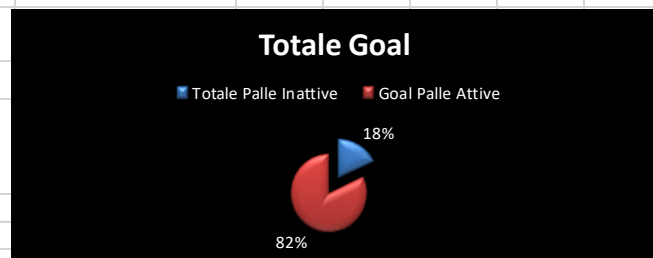
PALLE INATTIVE		% SU PALLA INATTIVA
PUNIZIONE	1	4,76%
PUNIZIONE INDIRECTA	3	14,29%
LATERALE	7	33,33%
LATERALE MANOVRATO	1	4,76%
ANGOLO	7	33,33%
RIGORE	1	4,76%
TIRO LIBERO	1	4,76%
Totale	21	



PALLE ATTIVE		% SU PALLA INATTIVA
AUTOGOAL	3	3,13%
DIF. PORT.	15	15,63%
ATT. PORT	14	14,58%
TRANSIZIONE	29	30,21%
SUP. NUM.	5	5,21%
INF. NUM.		0,00%
DA DRIBBLING	7	7,29%
DA USCITA PRESSING	6	6,25%
A DIFESA SCHIERATA	17	17,71%
Totale	96	



Totale Palle Inattive	21	17,95%
Goal Palle Attive	96	82,05%



Totale Goal 117

Alcune sezioni non possono essere considerate oggettive da un punto di vista statistico perché influenzate dalle discriminanti che l'allenatore attribuisce ai diversi momenti di gioco. Un esempio può essere dato dalla voce "a difesa schierata". In questo caso abbiamo considerato il parametro della linea di centrocampo: i goal che rientrano in questa sezione sono quelli effettuati contro una squadra che difende a questa altezza del campo.

Un altro esempio è rappresentato dalla voce "ripartenza". In questo caso, oltre a considerare la classica "ripartenza" a campo aperto, o in superiorità numerica, abbiamo incluso anche le palle "rubate" in prima linea e tramutate velocemente in goal.

In previsione della nuova stagione, probabilmente, divideremo i due momenti in due voci diverse in modo da avere un dato più oggettivo.

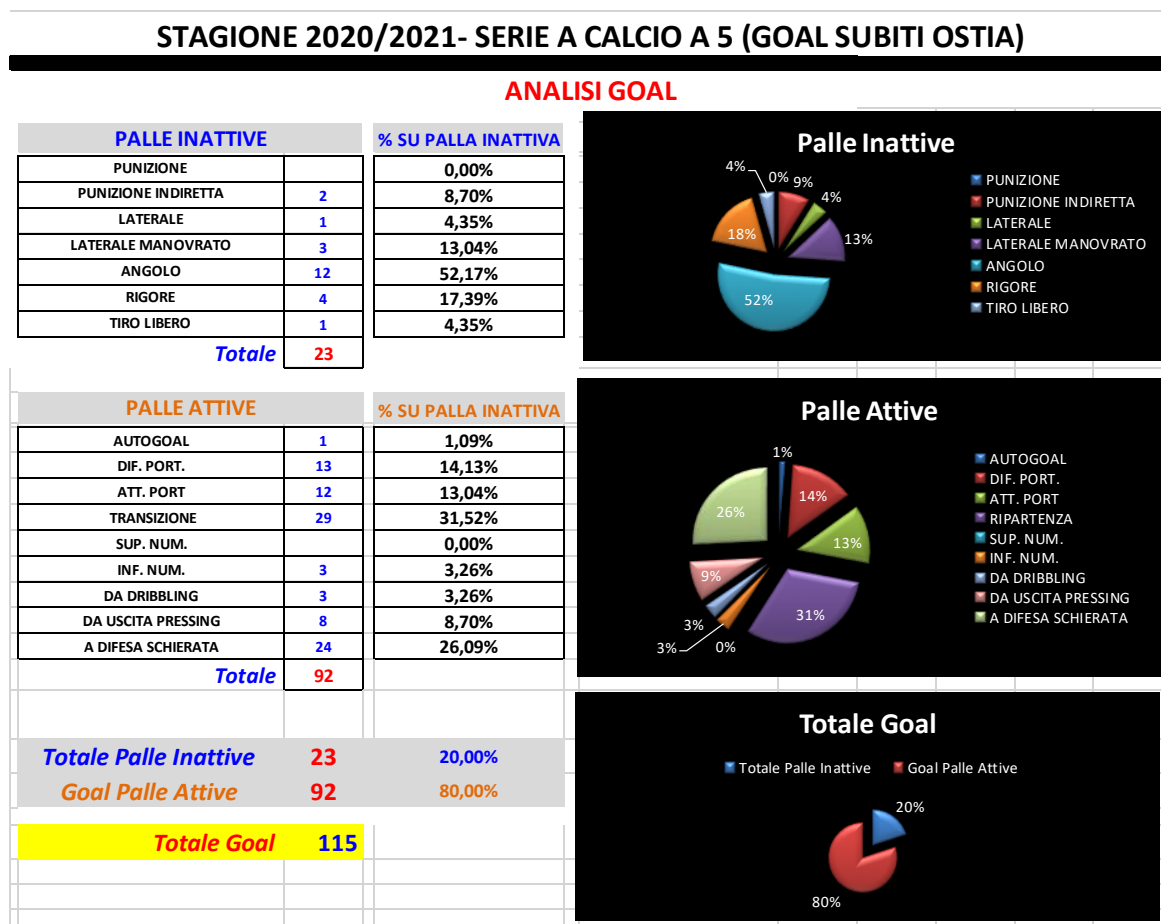
Inizialmente ho acquisito i dati relativi soltanto alla squadra con cui stavo lavorando. Questo ci dava la possibilità di avere dei parametri su cui porre l'attenzione ma non una

visione d'insieme rispetto alla media statistica dell'intero campionato o di una squadra competitor.

Successivamente sono passato, quindi, ad analizzare le “**modalità fatti e subiti**” di tutte le squadre che man mano ci trovavamo ad affrontare. Questo ci ha permesso di andare ad analizzare quelli che potevano probabilmente essere i punti di forza o deboli di un team rispetto ad un altro. Dopo aver evidenziato questi dati ho trasmesso i report all'allenatore che settimana dopo settimana ha deciso di porre o meno l'attenzione verso uno o più parametri influenzando, così, il lavoro tecnico-tattico in previsione della gara.

Confrontando i nostri dati con team competitor abbiamo fatto anche delle riflessioni più oggettive rispetto a quelle che potevano essere le nostre medie statistiche in relazione alle modalità con cui subivamo o facevamo goal.

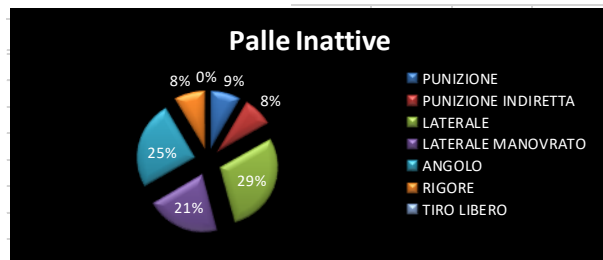
Di seguito riporto un confronto a poche giornate dalla fine della regular season contro una squadra competitor:



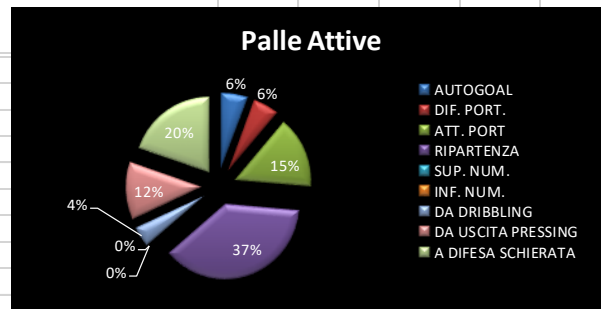
STAGIONE 2020/2021- SERIE A CALCIO A 5 (GOAL SUBITI CMB)

ANALISI GOAL

PALLE INATTIVE		% SU PALLA INATTIVA
PUNIZIONE	2	8,33%
PUNIZIONE INDIRETTA	2	8,33%
LATERALE	7	29,17%
LATERALE MANOVRATO	5	20,83%
ANGOLO	6	25,00%
RIGORE	2	8,33%
TIRO LIBERO		0,00%
Totale	24	

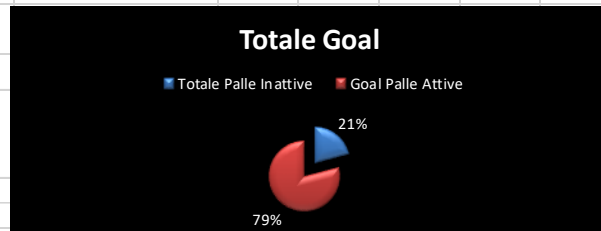


PALLE ATTIVE		% SU PALLA INATTIVA
AUTOGOAL	5	5,49%
DIF. PORT.	5	5,49%
ATT. PORT	14	15,38%
TRANSIZIONE	34	37,36%
SUP. NUM.		0,00%
INF. NUM.		0,00%
DA DRIBBLING	4	4,40%
DA USCITA PRESSING	11	12,09%
A DIFESA SCHIERATA	18	19,78%
Totale	91	



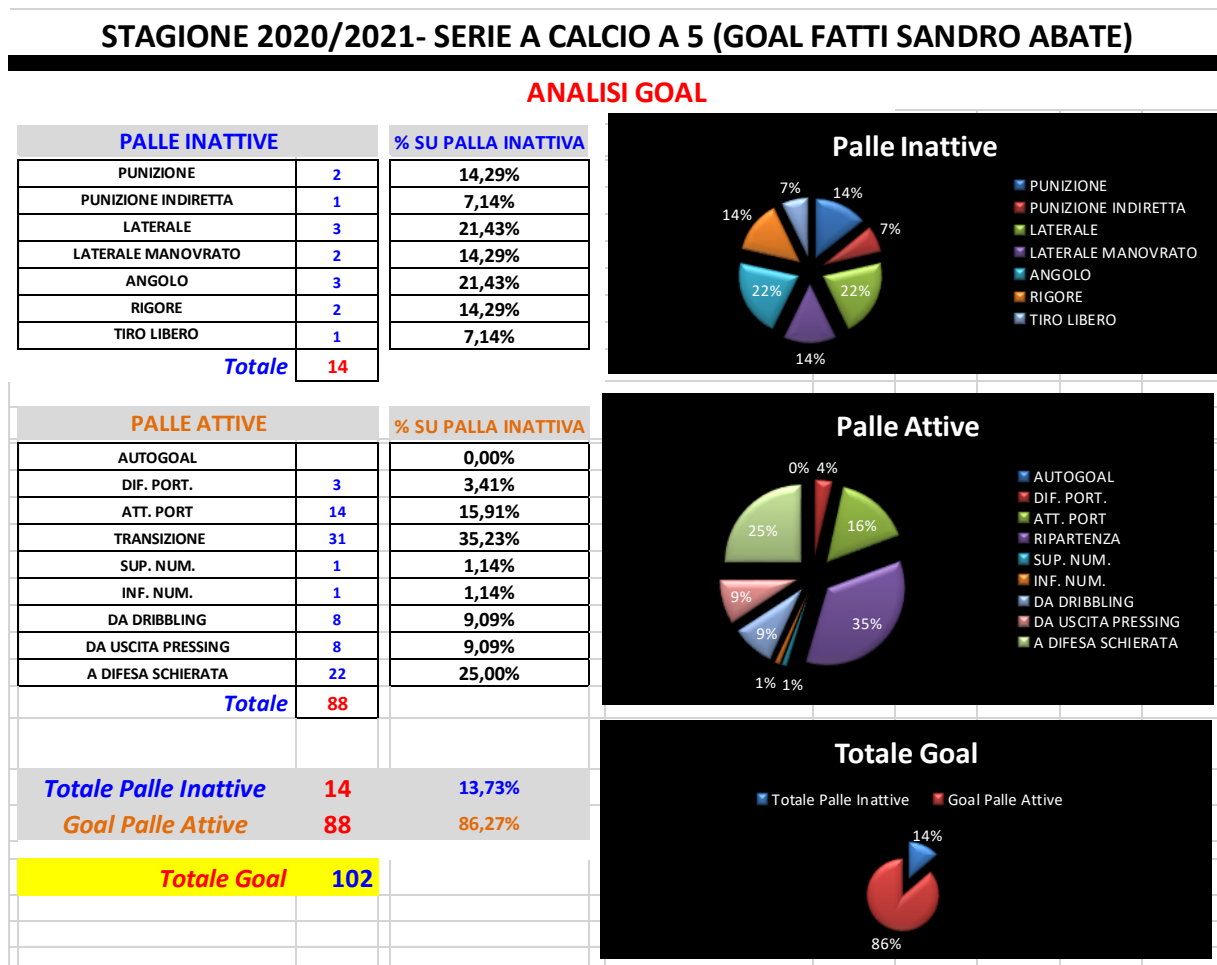
Totale Palle Inattive	24	20,87%
Goal Palle Attive	91	79,13%

Totale Goal 115



In questa occasione abbiamo deciso di analizzare, per esempio, tutte le reti subite su calcio d'angolo dalla squadra avversaria. Quindi al lavoro statistico è seguito il taglio video di tale azioni che poi sono state messe a disposizione dell'allenatore.

Di seguito riporto, invece, un confronto di dati a stagione conclusa rispetto ad un'altra squadra competitor:

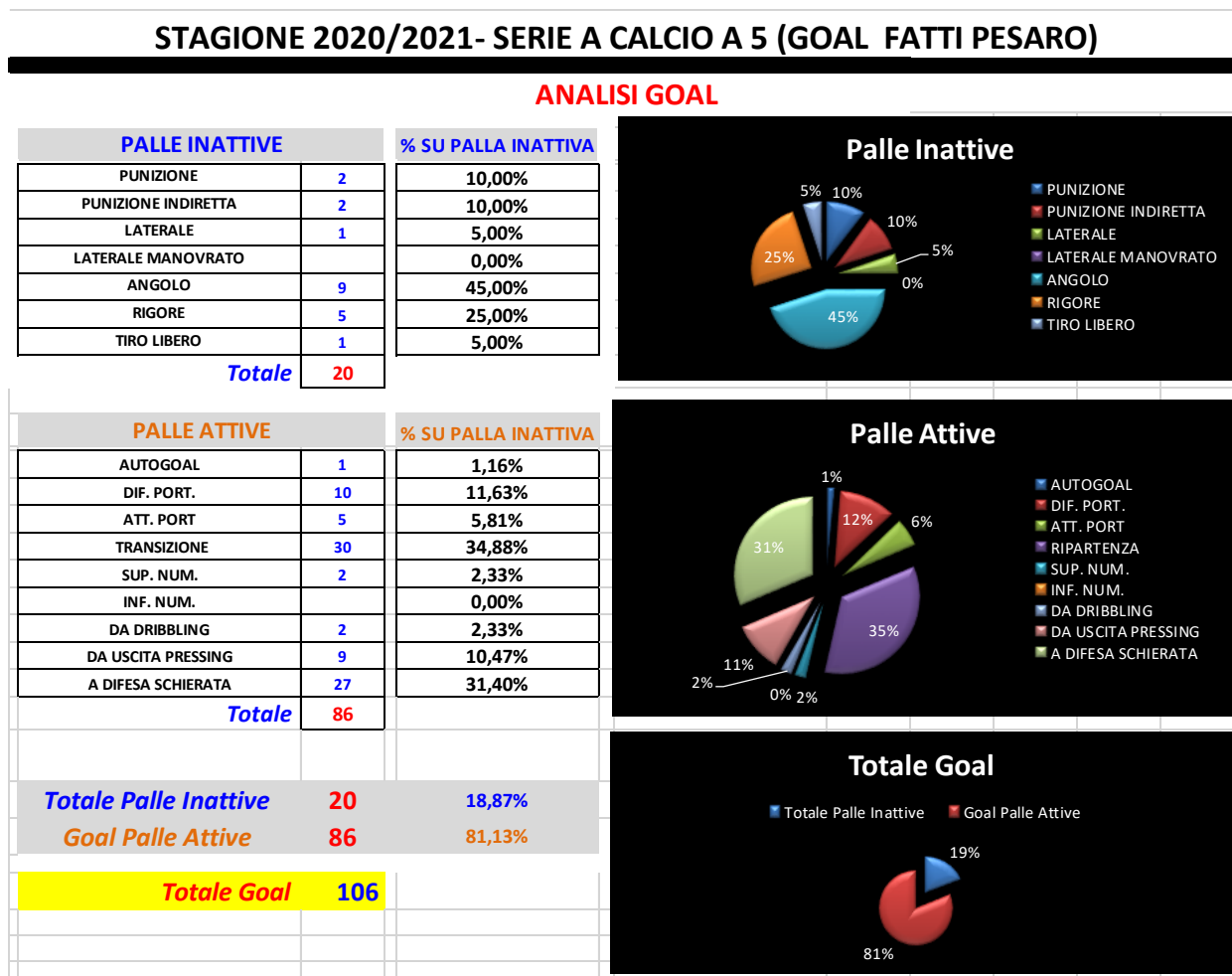


Da questo prospetto consuntivo dei goal fatti possiamo notare che risulta un bilancio negativo rispetto alle voci “angolo” e “laterale” e altamente positivo per la voce “difesa del portiere di movimento”.

L’allenatore, conoscendo questi dati, potrà decidere se intervenire in modo importante o meno rispetto alla preparazione della nuova stagione.

In conclusione questo progetto ci ha portato ad acquisire una serie di dati che vogliono fornire all’allenatore una visione più oggettiva rispetto alla modalità con cui la propria squadra attacca o difende. Come abbiamo visto, questo gli dà la possibilità di modulare settimanalmente il proprio lavoro rispetto alla gara che affronterà, ma anche di avere un bilancio consuntivo a fine stagione rispetto alle altre squadre.

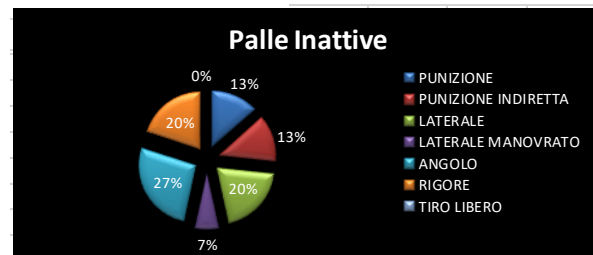
Di seguito riporto le statistiche relative ai goal fatti e subiti di tutte le squadre partecipanti al campionato di **serie A 2020/21** relativamente alla regular season e in ordine di classifica e un ultimo prospetto che riporta la media aritmetica di tutte le squadre:



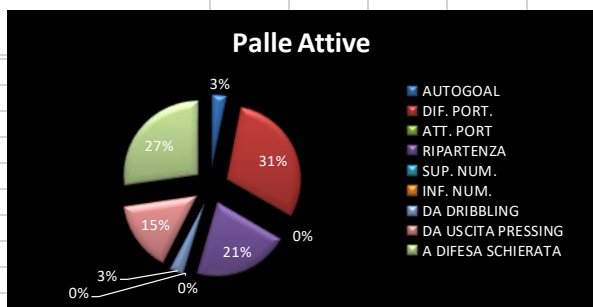
STAGIONE 2020/2021- SERIE A CALCIO A 5 (GOAL SUBITI PESARO)

ANALISI GOAL

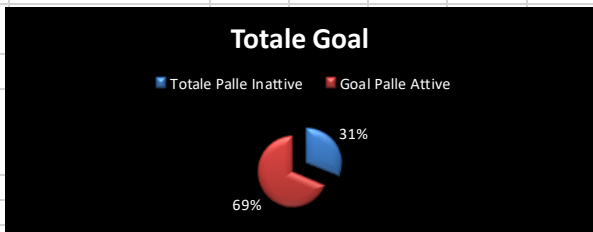
PALLE INATTIVE		% SU PALLA INATTIVA
PUNIZIONE	2	13,33%
PUNIZIONE INDIRECTA	2	13,33%
LATERALE	3	20,00%
LATERALE MANOVRATO	1	6,67%
ANGOLO	4	26,67%
RIGORE	3	20,00%
TIRO LIBERO		0,00%
Totale	15	



PALLE ATTIVE		% SU PALLA INATTIVA
AUTOGOAL	1	3,03%
DIF. PORT.	10	30,30%
ATT. PORT		0,00%
TRANSIZIONE	7	21,21%
SUP. NUM.		0,00%
INF. NUM.		0,00%
DA DRIBBLING	1	3,03%
DA USCITA PRESSING	5	15,15%
A DIFESA SCHIERATA	9	27,27%
Totale	33	



Totale Palle Inattive	15	31,25%
Goal Palle Attive	33	68,75%

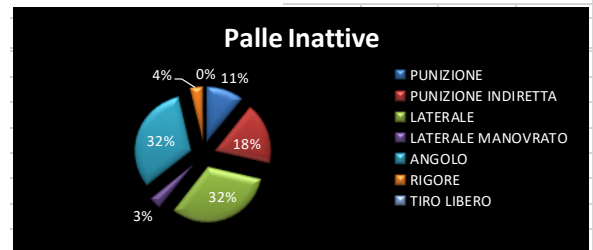


Totale Goal 48

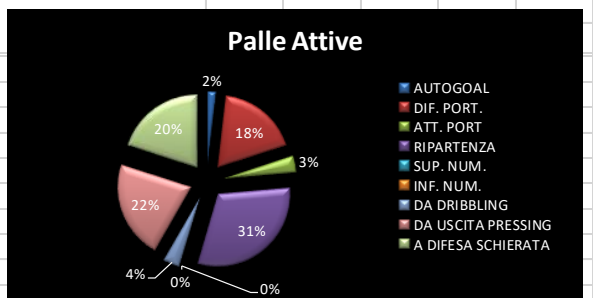
STAGIONE 2020/2021- SERIE A CALCIO A 5 (GOAL FATTI ACQUA E SAPONE)

ANALISI GOAL

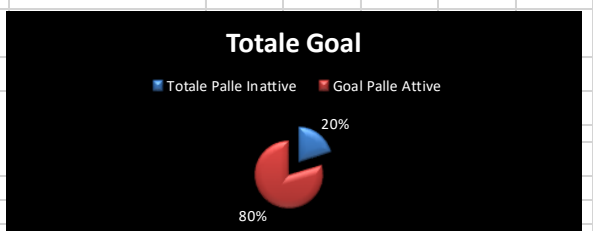
PALLE INATTIVE		% SU PALLA INATTIVA
PUNIZIONE	3	10,71%
PUNIZIONE INDIRECTA	5	17,86%
LATERALE	9	32,14%
LATERALE MANOVRATO	1	3,57%
ANGOLO	9	32,14%
RIGORE	1	3,57%
TIRO LIBERO		0,00%
Totale	28	



PALLE ATTIVE		% SU PALLA INATTIVA
AUTOGOAL	2	1,82%
DIF. PORT.	20	18,18%
ATT. PORT	4	3,64%
TRANSIZIONE	34	30,91%
SUP. NUM.		0,00%
INF. NUM.		0,00%
DA DRIBBLING	4	3,64%
DA USCITA PRESSING	24	21,82%
A DIFESA SCHIERATA	22	20,00%
Totale	110	



Totale Palle Inattive	28	20,29%
Goal Palle Attive	110	79,71%

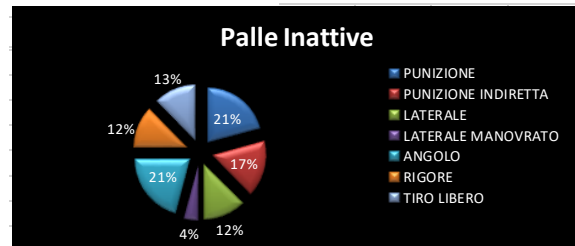


Totale Goal 138

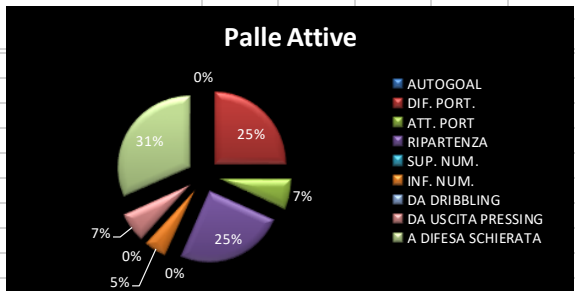
STAGIONE 2020/2021- SERIE A CALCIO A 5 (GOAL SUBITI ACQUA E SAPONE)

ANALISI GOAL

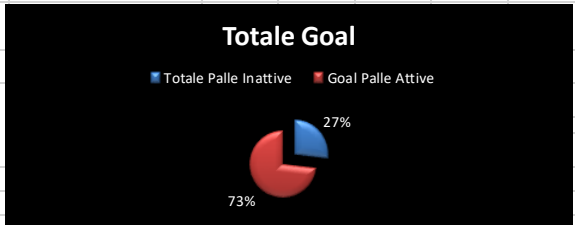
PALLE INATTIVE		% SU PALLA INATTIVA
PUNIZIONE	5	22,73%
PUNIZIONE INDIRETTA	4	18,18%
LATERALE	3	13,64%
LATERALE MANOVRATO	1	4,55%
ANGOLO	5	22,73%
RIGORE	3	13,64%
TIRO LIBERO	3	13,64%
Totale	22	



PALLE ATTIVE		% SU PALLA INATTIVA
AUTOGOAL		0,00%
DIF. PORT.	15	25,00%
ATT. PORT	4	6,67%
TRANSIZIONE	15	25,00%
SUP. NUM.		0,00%
INF. NUM.	3	5,00%
DA DRIBBLING		0,00%
DA USCITA PRESSING	4	6,67%
A DIFESA SCHIERATA	19	31,67%
Totale	60	



Totale Palle Inattive	22	26,83%
Goal Palle Attive	60	73,17%

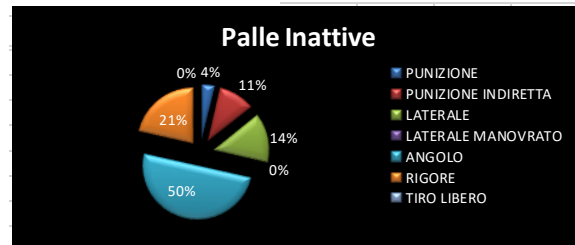


Totale Goal 82

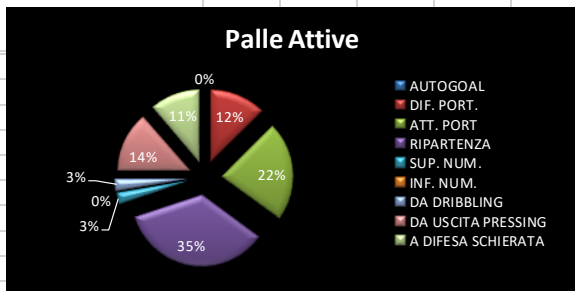
STAGIONE 2020/2021- SERIE A CALCIO A 5 (GOAL FATTI CAME)

ANALISI GOAL

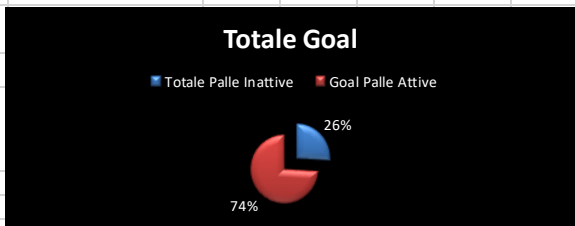
PALLE INATTIVE		% SU PALLA INATTIVA
PUNIZIONE	1	3,57%
PUNIZIONE INDIRETTA	3	10,71%
LATERALE	4	14,29%
LATERALE MANOVRATO		0,00%
ANGOLO	14	50,00%
RIGORE	6	21,43%
TIRO LIBERO		0,00%
Totale	28	



PALLE ATTIVE		% SU PALLA INATTIVA
AUTOGOAL	0	0,00%
DIF. PORT.	10	12,50%
ATT. PORT	18	22,50%
TRANSIZIONE	28	35,00%
SUP. NUM.	2	2,50%
INF. NUM.		0,00%
DA DRIBBLING	2	2,50%
DA USCITA PRESSING	11	13,75%
A DIFESA SCHIERATA	9	11,25%
Totale	80	



Totale Palle Inattive	28	25,93%
Goal Palle Attive	80	74,07%

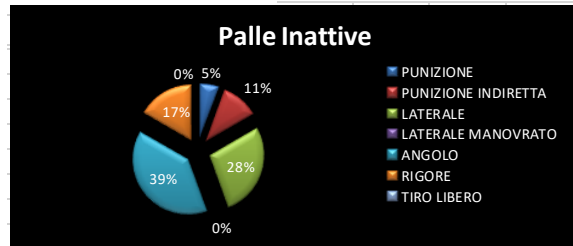


Totale Goal 108

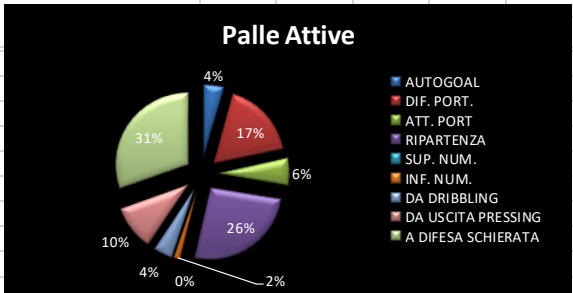
STAGIONE 2020/2021- SERIE A CALCIO A 5 (GOAL SUBITI CAME)

ANALISI GOAL

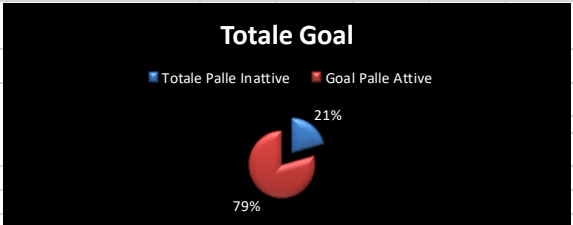
PALLE INATTIVE		% SU PALLA INATTIVA
PUNIZIONE	1	5,56%
PUNIZIONE INDIRECTA	2	11,11%
LATERALE	5	27,78%
LATERALE MANOVRATO		0,00%
ANGOLO	7	38,89%
RIGORE	3	16,67%
TIRO LIBERO		0,00%
Totale	18	



PALLE ATTIVE		% SU PALLA INATTIVA
AUTOGOAL	3	4,35%
DIF. PORT.	12	17,39%
ATT. PORT	4	5,80%
TRANSIZIONE	18	26,09%
SUP. NUM.		0,00%
INF. NUM.	1	1,45%
DA DRIBBLING	3	4,35%
DA USCITA PRESSING	7	10,14%
A DIFESA SCHIERATA	21	30,43%
Totale	69	



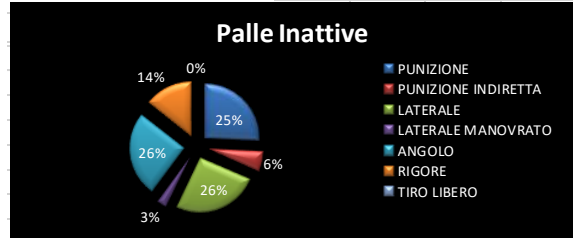
Totale Palle Inattive	18	20,69%
Goal Palle Attive	69	79,31%
Totale Goal	87	



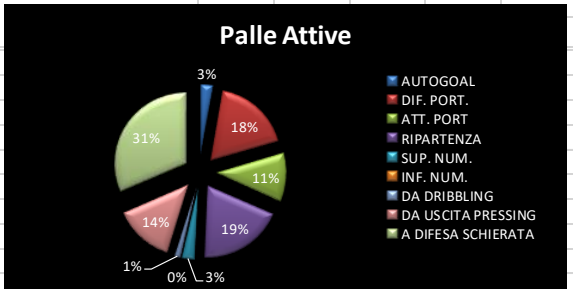
STAGIONE 2020/2021- SERIE A CALCIO A 5 (GOAL FATTI PADOVA)

ANALISI GOAL

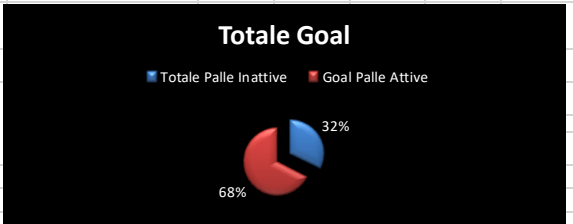
PALLE INATTIVE		% SU PALLA INATTIVA
PUNIZIONE	9	25,71%
PUNIZIONE INDIRECTA	2	5,71%
LATERALE	9	25,71%
LATERALE MANOVRATO	1	2,86%
ANGOLO	9	25,71%
RIGORE	5	14,29%
TIRO LIBERO		0,00%
Totale	35	



PALLE ATTIVE		% SU PALLA INATTIVA
AUTOGOAL	2	2,74%
DIF. PORT.	13	17,81%
ATT. PORT	8	10,96%
TRANSIZIONE	14	19,18%
SUP. NUM.	2	2,74%
INF. NUM.		0,00%
DA DRIBBLING	1	1,37%
DA USCITA PRESSING	10	13,70%
A DIFESA SCHIERATA	23	31,51%
Totale	73	



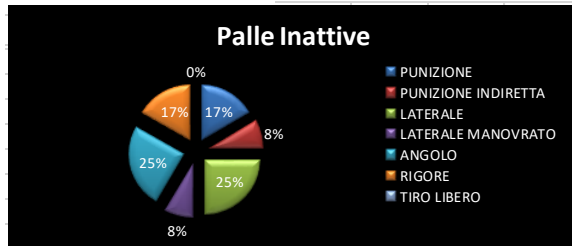
Totale Palle Inattive	35	32,41%
Goal Palle Attive	73	67,59%
Totale Goal	108	



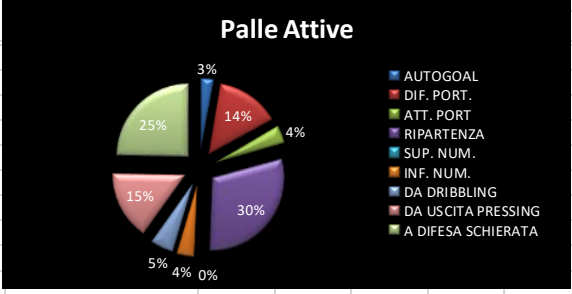
STAGIONE 2020/2021- SERIE A CALCIO A 5 (GOAL SUBITI PADOVA)

ANALISI GOAL

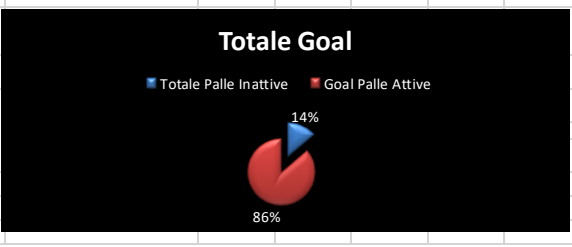
PALLE INATTIVE		% SU PALLA INATTIVA
PUNIZIONE	2	16,67%
PUNIZIONE INDIRECTA	1	8,33%
LATERALE	3	25,00%
LATERALE MANOVRATO	1	8,33%
ANGOLO	3	25,00%
RIGORE	2	16,67%
TIRO LIBERO	0	0,00%
Totale	12	



PALLE ATTIVE		% SU PALLA INATTIVA
AUTOGOAL	2	2,63%
DIF. PORT.	11	14,47%
ATT. PORT	3	3,95%
TRANSIZIONE	23	30,26%
SUP. NUM.	0	0,00%
INF. NUM.	3	3,95%
DA DRIBBLING	4	5,26%
DA USCITA PRESSING	12	15,79%
A DIFESA SCHIERATA	19	25,00%
Totale	76	



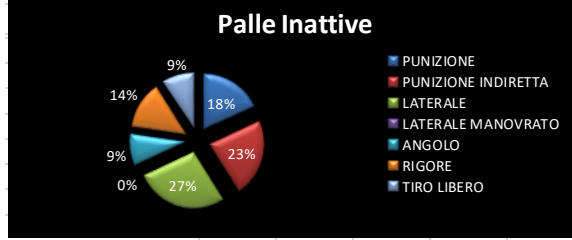
Totale Palle Inattive	12	13,64%
Goal Palle Attive	76	86,36%
Totale Goal	88	



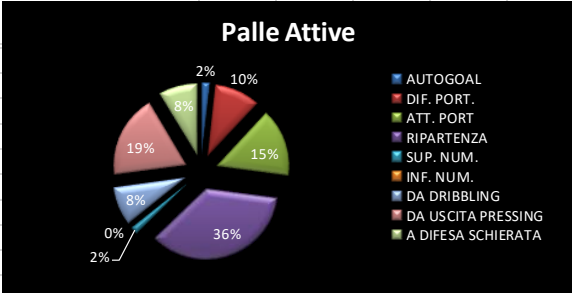
STAGIONE 2020/2021- SERIE A CALCIO A 5 (GOAL FATTI EBOLI)

ANALISI GOAL

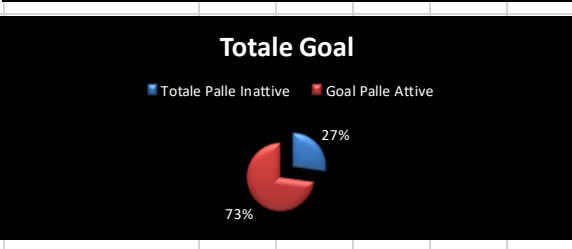
PALLE INATTIVE		% SU PALLA INATTIVA
PUNIZIONE	4	18,18%
PUNIZIONE INDIRECTA	5	22,73%
LATERALE	6	27,27%
LATERALE MANOVRATO	0	0,00%
ANGOLO	2	9,09%
RIGORE	3	13,64%
TIRO LIBERO	2	9,09%
Totale	22	



PALLE ATTIVE		% SU PALLA INATTIVA
AUTOGOAL	1	1,69%
DIF. PORT.	6	10,17%
ATT. PORT	9	15,25%
TRANSIZIONE	21	35,59%
SUP. NUM.	1	1,69%
INF. NUM.	0	0,00%
DA DRIBBLING	5	8,47%
DA USCITA PRESSING	11	18,64%
A DIFESA SCHIERATA	5	8,47%
Totale	59	



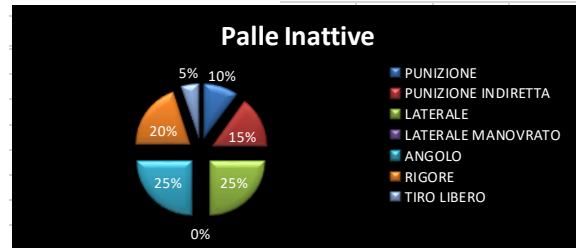
Totale Palle Inattive	22	27,16%
Goal Palle Attive	59	72,84%
Totale Goal	81	



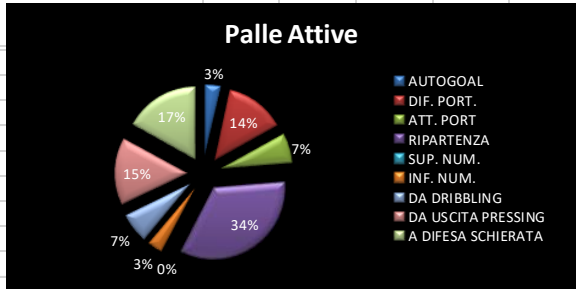
STAGIONE 2020/2021- SERIE A CALCIO A 5 (GOAL SUBITI EBOLI)

ANALISI GOAL

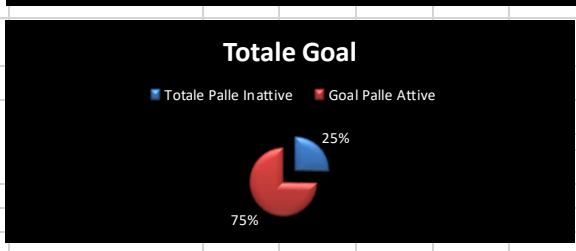
PALLE INATTIVE		% SU PALLA INATTIVA
PUNIZIONE	2	10,00%
PUNIZIONE INDIRECTA	3	15,00%
LATERALE	5	25,00%
LATERALE MANOVRATO		0,00%
ANGOLO	5	25,00%
RIGORE	4	20,00%
TIRO LIBERO	1	5,00%
Totale	20	



PALLE ATTIVE		% SU PALLA INATTIVA
AUTOGOAL	2	3,39%
DIF. PORT.	8	13,56%
ATT. PORT	4	6,78%
TRANSIZIONE	20	33,90%
SUP. NUM.		0,00%
INF. NUM.	2	3,39%
DA DRIBBLING	4	6,78%
DA USCITA PRESSING	9	15,25%
A DIFESA SCHIERATA	10	16,95%
Totale	59	



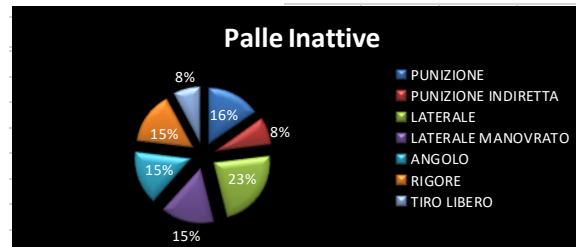
Totale Palle Inattive	20	25,32%
Goal Palle Attive	59	74,68%
Totale Goal	79	



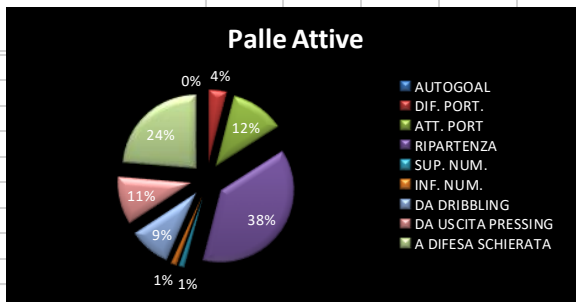
STAGIONE 2020/2021- SERIE A CALCIO A 5 (GOAL FATTI SANDRO ABATE)

ANALISI GOAL

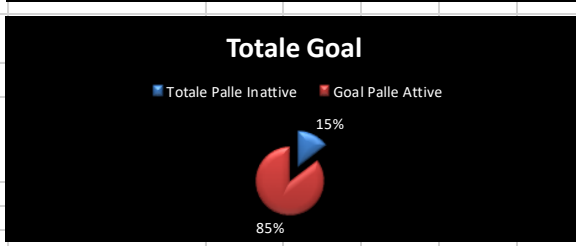
PALLE INATTIVE		% SU PALLA INATTIVA
PUNIZIONE	2	15,38%
PUNIZIONE INDIRECTA	1	7,69%
LATERALE	3	23,08%
LATERALE MANOVRATO	2	15,38%
ANGOLO	2	15,38%
RIGORE	2	15,38%
TIRO LIBERO	1	7,69%
Totale	13	



PALLE ATTIVE		% SU PALLA INATTIVA
AUTOGOAL		0,00%
DIF. PORT.	3	3,95%
ATT. PORT	9	11,84%
TRANSIZIONE	29	38,16%
SUP. NUM.	1	1,32%
INF. NUM.	1	1,32%
DA DRIBBLING	7	9,21%
DA USCITA PRESSING	8	10,53%
A DIFESA SCHIERATA	18	23,68%
Totale	76	



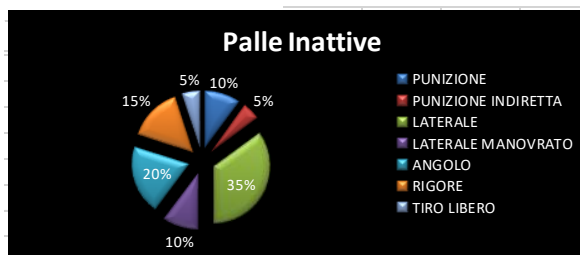
Totale Palle Inattive	13	14,61%
Goal Palle Attive	76	85,39%
Totale Goal	89	



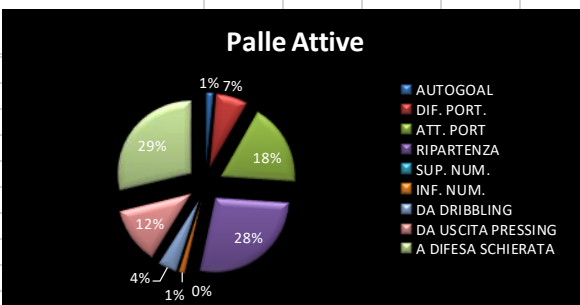
STAGIONE 2020/2021- SERIE A CALCIO A 5 (GOAL SUBITI SANDRO ABATE)

ANALISI GOAL

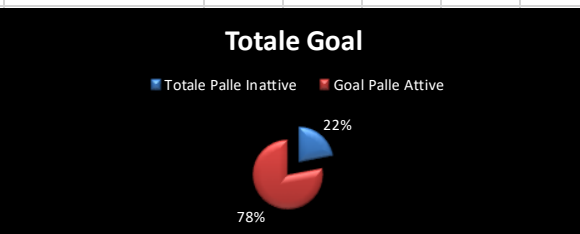
PALLE INATTIVE		% SU PALLA INATTIVA
PUNIZIONE	2	10,00%
PUNIZIONE INDIRECTA	1	5,00%
LATERALE	7	35,00%
LATERALE MANOVRATO	2	10,00%
ANGOLO	4	20,00%
RIGORE	3	15,00%
TIRO LIBERO	1	5,00%
Totale	20	



PALLE ATTIVE		% SU PALLA INATTIVA
AUTOGOAL	1	1,41%
DIF. PORT.	5	7,04%
ATT. PORT	13	18,31%
TRANSIZIONE	20	28,17%
SUP. NUM.		0,00%
INF. NUM.	1	1,41%
DA DRIBBLING	3	4,23%
DA USCITA PRESSING	9	12,68%
A DIFESA SCHIERATA	21	29,58%
Totale	71	



Totale Palle Inattive	20	21,98%
Goal Palle Attive	71	78,02%

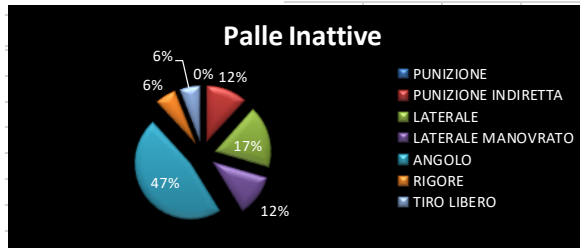


Totale Goal 91

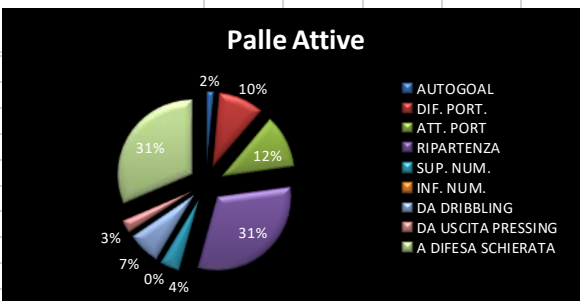
STAGIONE 2020/2021- SERIE A CALCIO A 5 (GOAL FATTI CATANIA)

ANALISI GOAL

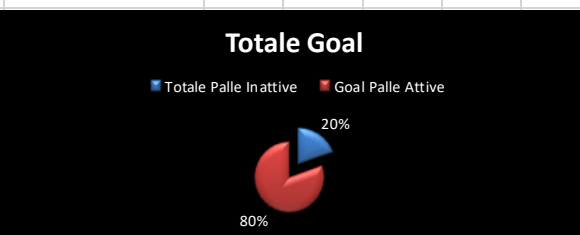
PALLE INATTIVE		% SU PALLA INATTIVA
PUNIZIONE		0,00%
PUNIZIONE INDIRECTA	2	11,76%
LATERALE	3	17,65%
LATERALE MANOVRATO	2	11,76%
ANGOLO	8	47,06%
RIGORE	1	5,88%
TIRO LIBERO	1	5,88%
Totale	17	



PALLE ATTIVE		% SU PALLA INATTIVA
AUTOGOAL	1	1,43%
DIF. PORT.	7	10,00%
ATT. PORT	8	11,43%
TRANSIZIONE	22	31,43%
SUP. NUM.	3	4,29%
INF. NUM.		0,00%
DA DRIBBLING	5	7,14%
DA USCITA PRESSING	2	2,86%
A DIFESA SCHIERATA	22	31,43%
Totale	70	



Totale Palle Inattive	17	19,54%
Goal Palle Attive	70	80,46%

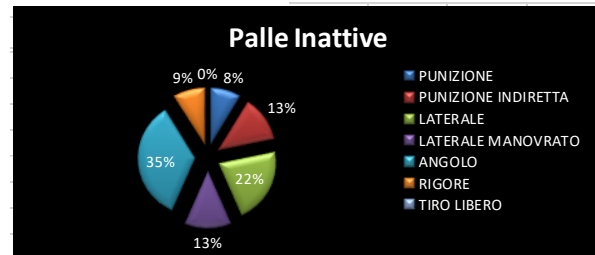


Totale Goal 87

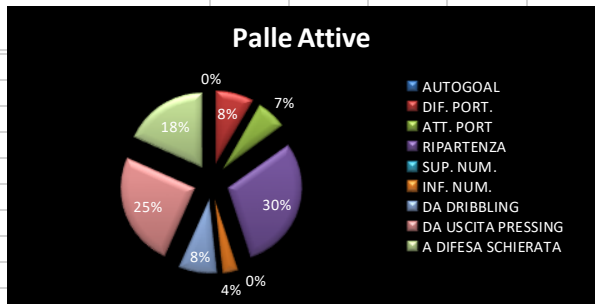
STAGIONE 2020/2021- SERIE A CALCIO A 5 (GOAL SUBITI CATANIA)

ANALISI GOAL

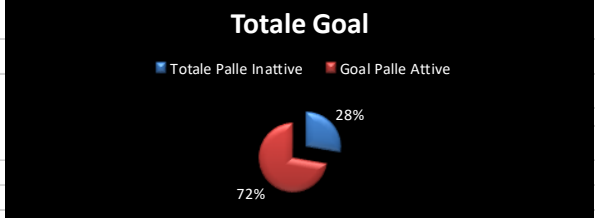
PALLE INATTIVE		% SU PALLA INATTIVA
PUNIZIONE	2	8,70%
PUNIZIONE INDIRECTA	3	13,04%
LATERALE	5	21,74%
LATERALE MANOVRATO	3	13,04%
ANGOLO	8	34,78%
RIGORE	2	8,70%
TIRO LIBERO		0,00%
Totale	23	



PALLE ATTIVE		% SU PALLA INATTIVA
AUTOGOAL		0,00%
DIF. PORT.	5	8,33%
ATT. PORT	4	6,67%
TRANSIZIONE	18	30,00%
SUP. NUM.		0,00%
INF. NUM.	2	3,33%
DA DRIBBLING	5	8,33%
DA USCITA PRESSING	15	25,00%
A DIFESA SCHIERATA	11	18,33%
Totale	60	



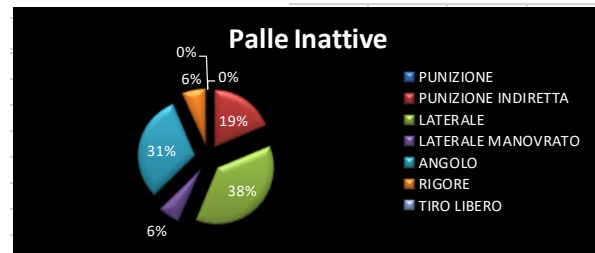
Totale Palle Inattive	23	27,71%
Goal Palle Attive	60	72,29%

**Totale Goal 83**

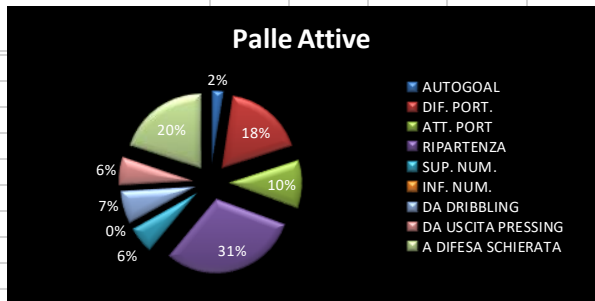
STAGIONE 2020/2021- SERIE A CALCIO A 5 GOAL FATTI CMB

ANALISI GOAL

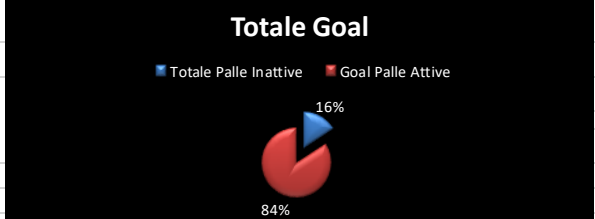
PALLE INATTIVE		% SU PALLA INATTIVA
PUNIZIONE		0,00%
PUNIZIONE INDIRECTA	3	18,75%
LATERALE	6	37,50%
LATERALE MANOVRATO	1	6,25%
ANGOLO	5	31,25%
RIGORE	1	6,25%
TIRO LIBERO		0,00%
Totale	16	



PALLE ATTIVE		% SU PALLA INATTIVA
AUTOGOAL	2	2,35%
DIF. PORT.	15	17,65%
ATT. PORT	9	10,59%
TRANSIZIONE	26	30,59%
SUP. NUM.	5	5,88%
INF. NUM.		0,00%
DA DRIBBLING	6	7,06%
DA USCITA PRESSING	5	5,88%
A DIFESA SCHIERATA	17	20,00%
Totale	85	



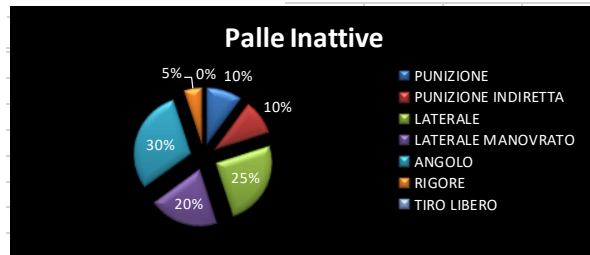
Totale Palle Inattive	16	15,84%
Goal Palle Attive	85	84,16%

**Totale Goal 101**

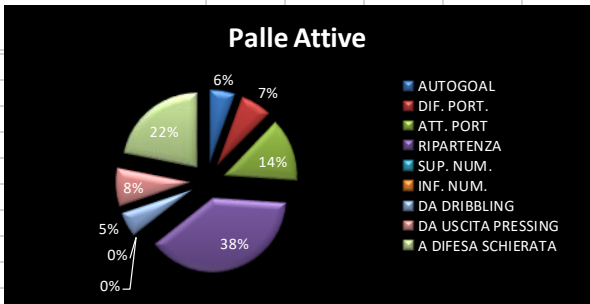
STAGIONE 2020/2021- SERIE A CALCIO A 5 (GOAL SUBITI CMB)

ANALISI GOAL

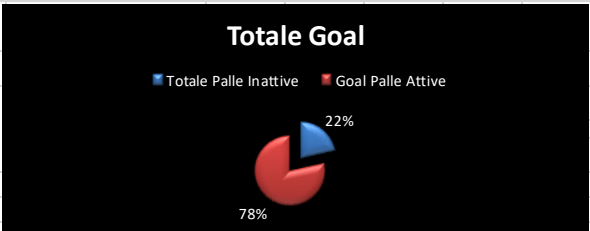
PALLE INATTIVE		% SU PALLA INATTIVA
PUNIZIONE	2	10,00%
PUNIZIONE INDIRETTA	2	10,00%
LATERALE	5	25,00%
LATERALE MANOVRATO	4	20,00%
ANGOLO	6	30,00%
RIGORE	1	5,00%
TIRO LIBERO		0,00%
Totale	20	



PALLE ATTIVE		% SU PALLA INATTIVA
AUTOGOAL	4	5,48%
DIF. PORT.	5	6,85%
ATT. PORT	10	13,70%
TRANSIZIONE	28	38,36%
SUP. NUM.		0,00%
INF. NUM.		0,00%
DA DRIBBLING	4	5,48%
DA USCITA PRESSING	6	8,22%
A DIFESA SCHIERATA	16	21,92%
Totale	73	



Totale Palle Inattive	20	21,51%
Goal Palle Attive	73	78,49%

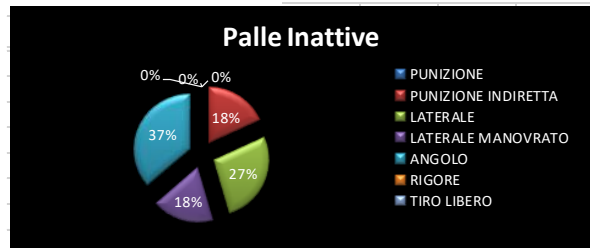


Totale Goal 93

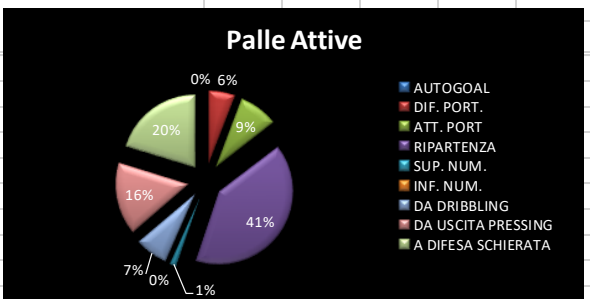
STAGIONE 2020/2021- SERIE A CALCIO A 5 (GOAL FATTI SAN GIUSEPPE)

ANALISI GOAL

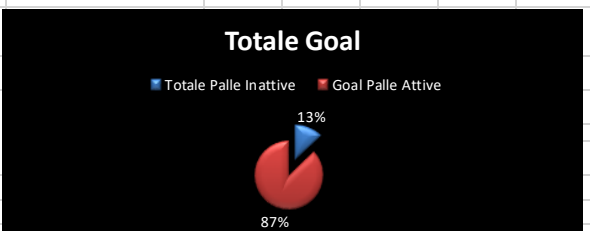
PALLE INATTIVE		% SU PALLA INATTIVA
PUNIZIONE		0,00%
PUNIZIONE INDIRETTA	2	18,18%
LATERALE	3	27,27%
LATERALE MANOVRATO	2	18,18%
ANGOLO	4	36,36%
RIGORE		0,00%
TIRO LIBERO		0,00%
Totale	11	



PALLE ATTIVE		% SU PALLA INATTIVA
AUTOGOAL		0,00%
DIF. PORT.	4	5,33%
ATT. PORT	6	8,00%
TRANSIZIONE	28	37,33%
SUP. NUM.	1	1,33%
INF. NUM.		0,00%
DA DRIBBLING	5	6,67%
DA USCITA PRESSING	11	14,67%
A DIFESA SCHIERATA	14	18,67%
Totale	75	



Totale Palle Inattive	11	12,79%
Goal Palle Attive	75	87,21%

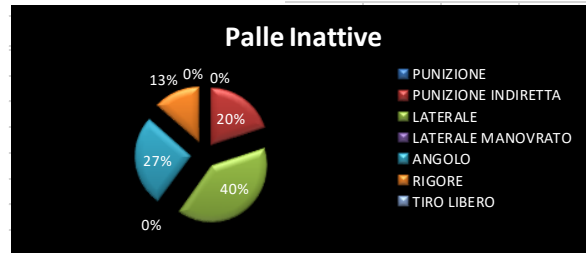


Totale Goal 86

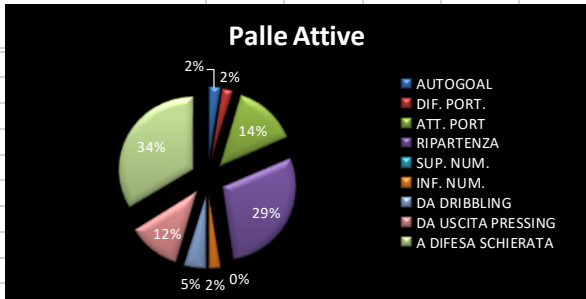
STAGIONE 2020/2021- SERIE A CALCIO A 5 (GOAL SUBITI SAN GIUSEPPE)

ANALISI GOAL

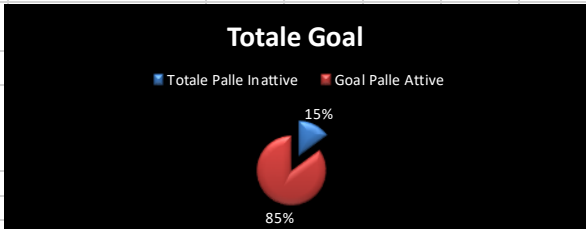
PALLE INATTIVE		% SU PALLA INATTIVA
PUNIZIONE		0,00%
PUNIZIONE INDIRECTA	3	20,00%
LATERALE	6	40,00%
LATERALE MANOVRATO		0,00%
ANGOLO	4	26,67%
RIGORE	2	13,33%
TIRO LIBERO		0,00%
Totale	15	



PALLE ATTIVE		% SU PALLA INATTIVA
AUTOGOAL	2	2,33%
DIF. PORT.	2	2,33%
ATT. PORT	12	13,95%
TRANSIZIONE	25	29,07%
SUP. NUM.		0,00%
INF. NUM.	2	2,33%
DA DRIBBLING	4	4,65%
DA USCITA PRESSING	10	11,63%
A DIFESA SCHIERATA	29	33,72%
Totale	86	



Totale Palle Inattive	15	14,85%
Goal Palle Attive	86	85,15%

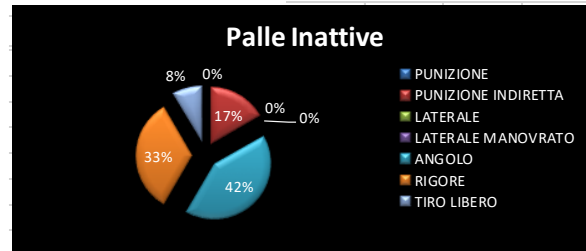


Totale Goal 101

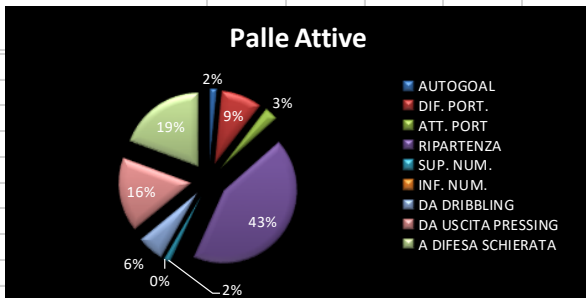
STAGIONE 2020/2021- SERIE A CALCIO A 5 (GOAL FATTI OSTIA)

ANALISI GOAL

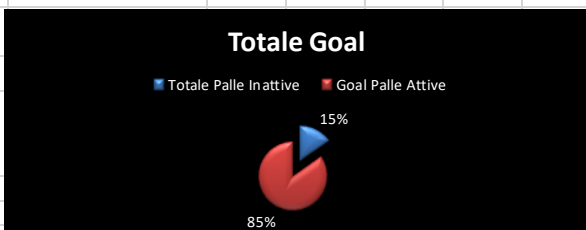
PALLE INATTIVE		% SU PALLA INATTIVA
PUNIZIONE		0,00%
PUNIZIONE INDIRECTA	2	16,67%
LATERALE		0,00%
LATERALE MANOVRATO		0,00%
ANGOLO	5	41,67%
RIGORE	4	33,33%
TIRO LIBERO	1	8,33%
Totale	12	



PALLE ATTIVE		% SU PALLA INATTIVA
AUTOGOAL	1	1,49%
DIF. PORT.	6	8,96%
ATT. PORT	2	2,99%
TRANSIZIONE	29	43,28%
SUP. NUM.	1	1,49%
INF. NUM.		0,00%
DA DRIBBLING	4	5,97%
DA USCITA PRESSING	11	16,42%
A DIFESA SCHIERATA	13	19,40%
Totale	67	



Totale Palle Inattive	12	15,19%
Goal Palle Attive	67	84,81%

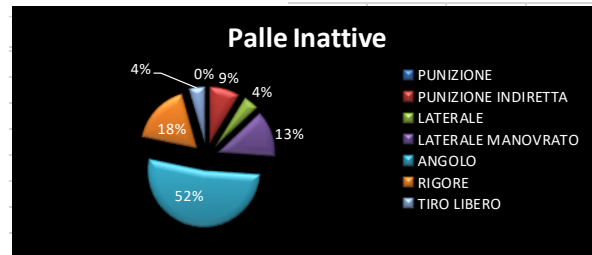


Totale Goal 79

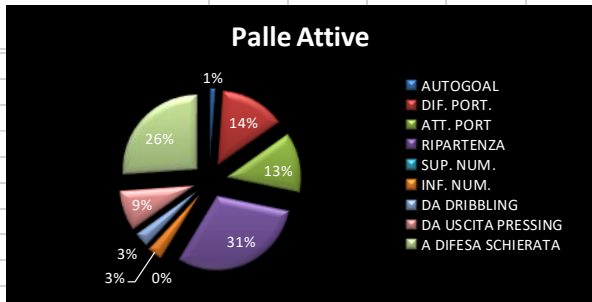
STAGIONE 2020/2021- SERIE A CALCIO A 5 (GOAL SUBITI OSTIA)

ANALISI GOAL

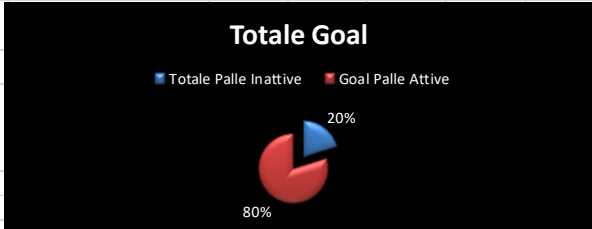
PALLE INATTIVE		% SU PALLA INATTIVA
PUNIZIONE		0,00%
PUNIZIONE INDIRECTA	2	8,70%
LATERALE	1	4,35%
LATERALE MANOVRATO	3	13,04%
ANGOLO	12	52,17%
RIGORE	4	17,39%
TIRO LIBERO	1	4,35%
Totale	23	



PALLE ATTIVE		% SU PALLA INATTIVA
AUTOGOAL	1	1,10%
DIF. PORT.	13	14,29%
ATT. PORT	12	13,19%
TRANSIZIONE	28	30,77%
SUP. NUM.		0,00%
INF. NUM.	3	3,30%
DA DRIBBLING	3	3,30%
DA USCITA PRESSING	8	8,79%
A DIFESA SCHIERATA	24	26,37%
Totale	91	



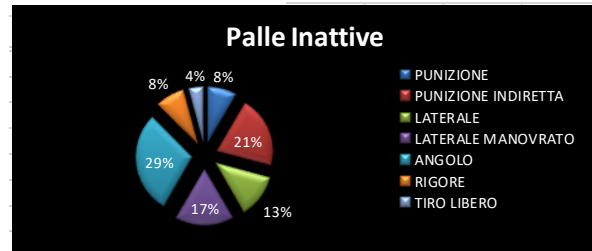
Totale Palle Inattive	23	20,18%
Goal Palle Attive	91	79,82%
Totale Goal	114	



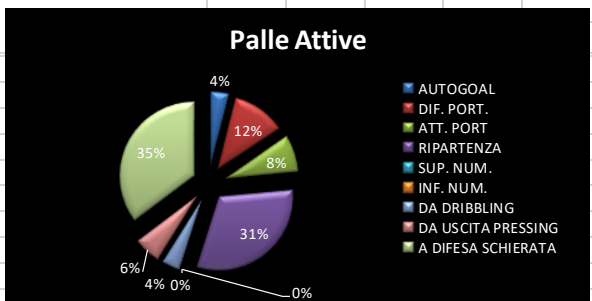
STAGIONE 2020/2021- SERIE A CALCIO A 5 (GOAL FATTI MANTOVA)

ANALISI GOAL

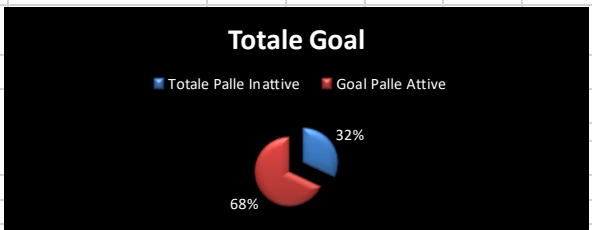
PALLE INATTIVE		% SU PALLA INATTIVA
PUNIZIONE	2	8,33%
PUNIZIONE INDIRECTA	5	20,83%
LATERALE	3	12,50%
LATERALE MANOVRATO	4	16,67%
ANGOLO	7	29,17%
RIGORE	2	8,33%
TIRO LIBERO	1	4,17%
Totale	24	



PALLE ATTIVE		% SU PALLA INATTIVA
AUTOGOAL	2	3,92%
DIF. PORT.	6	11,76%
ATT. PORT	4	7,84%
TRANSIZIONE	16	31,37%
SUP. NUM.		0,00%
INF. NUM.		0,00%
DA DRIBBLING	2	3,92%
DA USCITA PRESSING	3	5,88%
A DIFESA SCHIERATA	18	35,29%
Totale	51	



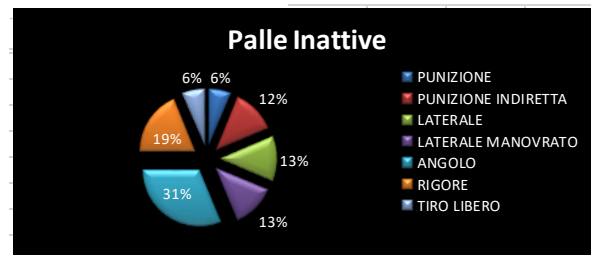
Totale Palle Inattive	24	32,00%
Goal Palle Attive	51	68,00%
Totale Goal	75	



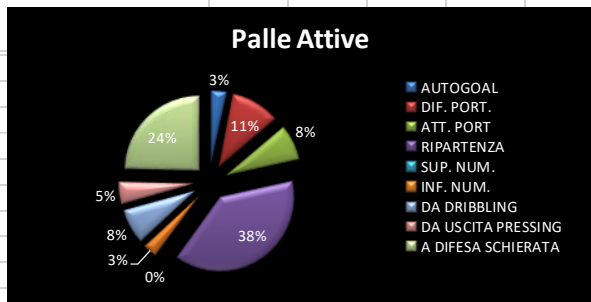
STAGIONE 2020/2021- SERIE A CALCIO A 5 (GOAL SUBITI MANTOVA)

ANALISI GOAL

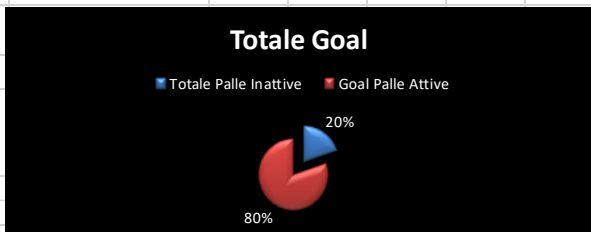
PALLE INATTIVE		% SU PALLA INATTIVA
PUNIZIONE	1	6,25%
PUNIZIONE INDIRECTA	2	12,50%
LATERALE	2	12,50%
LATERALE MANOVRATO	2	12,50%
ANGOLO	5	31,25%
RIGORE	3	18,75%
TIRO LIBERO	1	6,25%
Totale	16	



PALLE ATTIVE		% SU PALLA INATTIVA
AUTOGOAL	2	3,08%
DIF. PORT.	7	10,77%
ATT. PORT.	5	7,69%
TRANSIZIONE	25	38,46%
SUP. NUM.		0,00%
INF. NUM.	2	3,08%
DA DRIBBLING	5	7,69%
DA USCITA PRESSING	3	4,62%
A DIFESA SCHIERATA	16	24,62%
Totale	65	



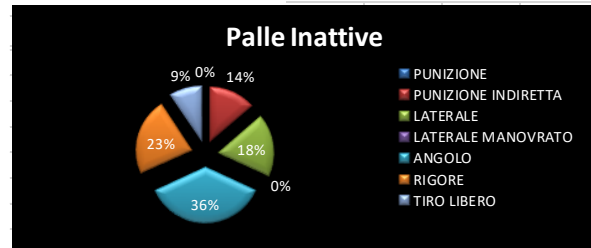
Totale Palle Inattive	16	19,75%
Goal Palle Attive	65	80,25%



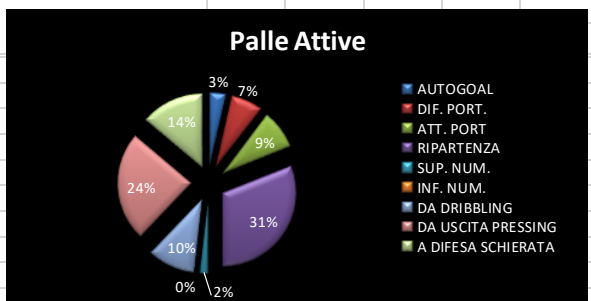
STAGIONE 2020/2021- SERIE A CALCIO A 5 (GOAL FATTI ANIENE)

ANALISI GOAL

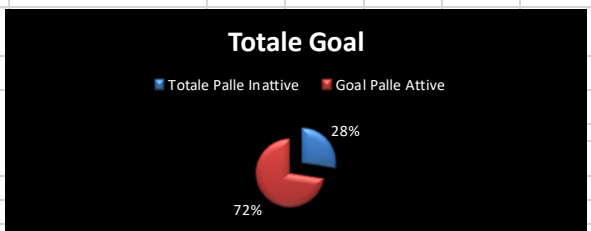
PALLE INATTIVE		% SU PALLA INATTIVA
PUNIZIONE		0,00%
PUNIZIONE INDIRECTA	3	13,64%
LATERALE	4	18,18%
LATERALE MANOVRATO		0,00%
ANGOLO	8	36,36%
RIGORE	5	22,73%
TIRO LIBERO	2	9,09%
Totale	22	



PALLE ATTIVE		% SU PALLA INATTIVA
AUTOGOAL	2	3,45%
DIF. PORT.	4	6,90%
ATT. PORT.	5	8,62%
TRANSIZIONE	18	31,03%
SUP. NUM.	1	1,72%
INF. NUM.		0,00%
DA DRIBBLING	6	10,34%
DA USCITA PRESSING	14	24,14%
A DIFESA SCHIERATA	8	13,79%
Totale	58	



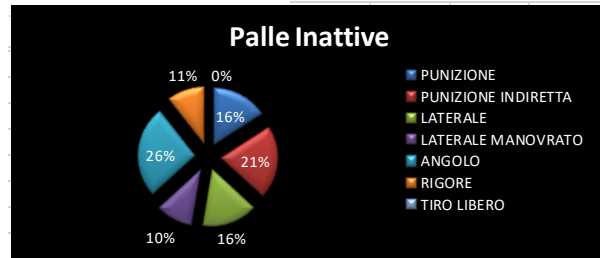
Totale Palle Inattive	22	27,50%
Goal Palle Attive	58	72,50%



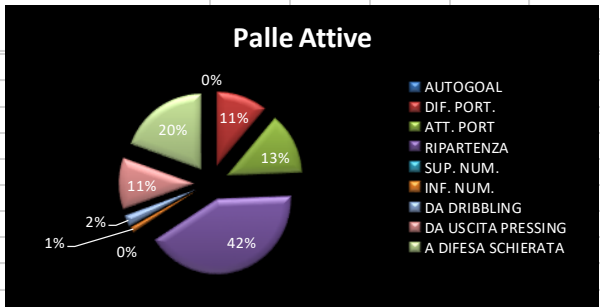
STAGIONE 2020/2021- SERIE A CALCIO A 5 (GOAL SUBITI ANIENE)

ANALISI GOAL

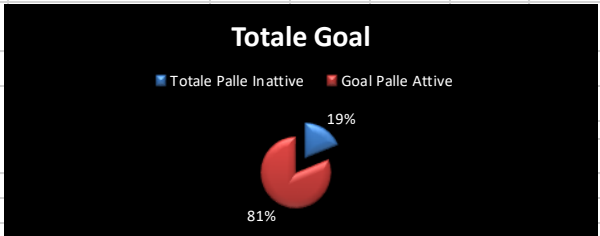
PALLE INATTIVE		% SU PALLA INATTIVA
PUNIZIONE	3	15,79%
PUNIZIONE INDIRECTA	4	21,05%
LATERALE	3	15,79%
LATERALE MANOVRATO	2	10,53%
ANGOLO	5	26,32%
RIGORE	2	10,53%
TIRO LIBERO		0,00%
Totale	19	



PALLE ATTIVE		% SU PALLA INATTIVA
AUTOGOAL		0,00%
DIF. PORT.	9	10,98%
ATT. PORT.	11	13,41%
TRANSIZIONE	34	41,46%
SUP. NUM.		0,00%
INF. NUM.	1	1,22%
DA DRIBBLING	2	2,44%
DA USCITA PRESSING	9	10,98%
A DIFESA SCHIERATA	16	19,51%
Totale	82	



Totale Palle Inattive	19	18,81%
Goal Palle Attive	82	81,19%

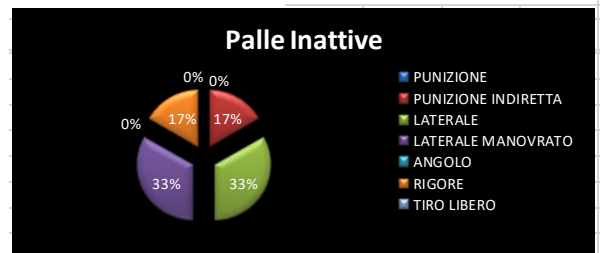


Totale Goal	101
--------------------	------------

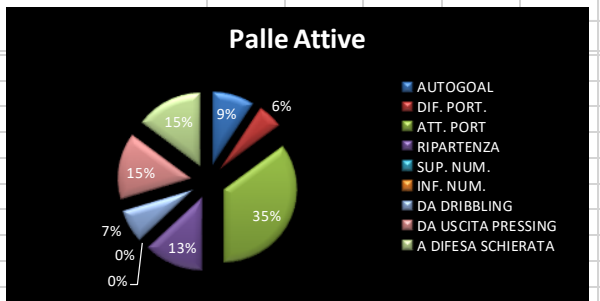
STAGIONE 2020/2021- SERIE A CALCIO A 5 (GOAL FATTI COLORMAX)

ANALISI GOAL

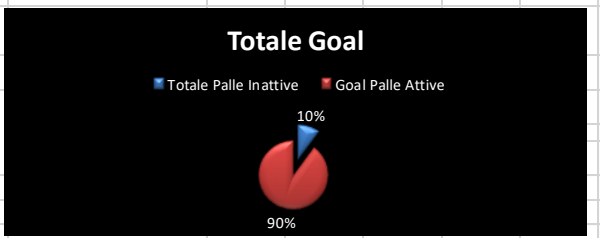
PALLE INATTIVE		% SU PALLA INATTIVA
PUNIZIONE		0,00%
PUNIZIONE INDIRECTA	1	16,67%
LATERALE	2	33,33%
LATERALE MANOVRATO	2	33,33%
ANGOLO		0,00%
RIGORE	1	16,67%
TIRO LIBERO		0,00%
Totale	6	



PALLE ATTIVE		% SU PALLA INATTIVA
AUTOGOAL	5	9,26%
DIF. PORT.	3	5,56%
ATT. PORT.	19	35,19%
TRANSIZIONE	7	12,96%
SUP. NUM.		0,00%
INF. NUM.		0,00%
DA DRIBBLING	4	7,41%
DA USCITA PRESSING	8	14,81%
A DIFESA SCHIERATA	8	14,81%
Totale	54	



Totale Palle Inattive	6	10,00%
Goal Palle Attive	54	90,00%

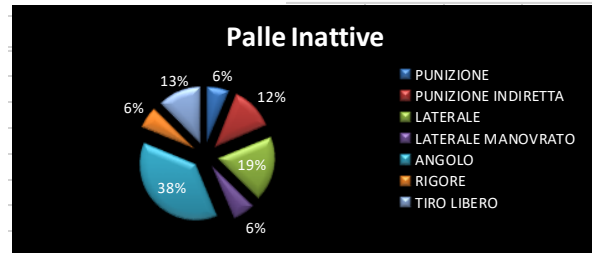


Totale Goal	60
--------------------	-----------

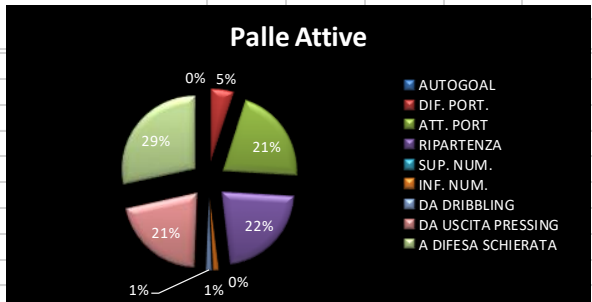
STAGIONE 2020/2021- SERIE A CALCIO A 5 (GOAL SUBITI ACQUA E COLORMAX)

ANALISI GOAL

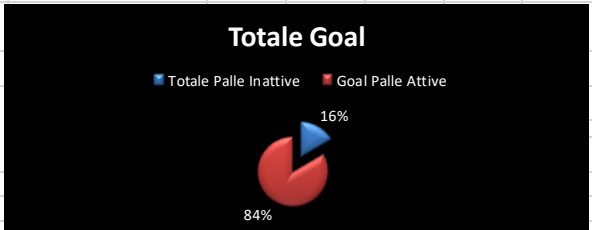
PALLE INATTIVE		% SU PALLA INATTIVA
PUNIZIONE	1	6,25%
PUNIZIONE INDIRECTA	2	12,50%
LATERALE	3	18,75%
LATERALE MANOVRATO	1	6,25%
ANGOLO	6	37,50%
RIGORE	1	6,25%
TIRO LIBERO	2	12,50%
Totale	16	



PALLE ATTIVE		% SU PALLA INATTIVA
AUTOGOAL		0,00%
DIF. PORT.	4	4,94%
ATT. PORT.	17	20,99%
TRANSIZIONE	18	22,22%
SUP. NUM.		0,00%
INF. NUM.	1	1,23%
DA DRIBBLING	1	1,23%
DA USCITA PRESSING	17	20,99%
A DIFESA SCHIERATA	23	28,40%
Totale	81	



Totale Palle Inattive	16	16,49%
Goal Palle Attive	81	83,51%

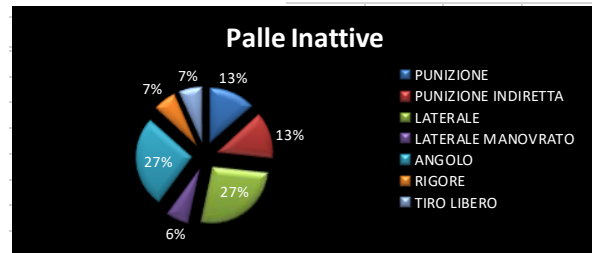


Totale Goal 97

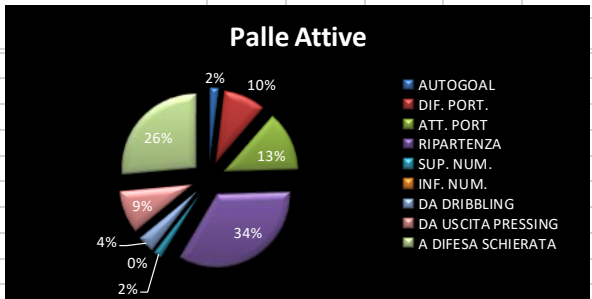
STAGIONE 2020/2021- SERIE A CALCIO A 5 (GOAL FATTI GENOVA)

ANALISI GOAL

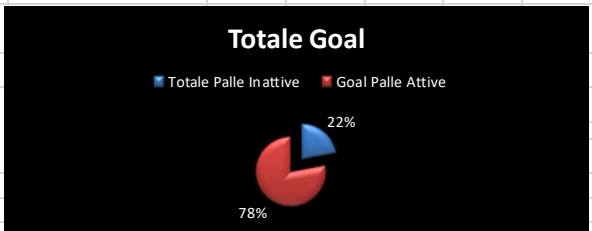
PALLE INATTIVE		% SU PALLA INATTIVA
PUNIZIONE	2	13,33%
PUNIZIONE INDIRECTA	2	13,33%
LATERALE	4	26,67%
LATERALE MANOVRATO	1	6,67%
ANGOLO	4	26,67%
RIGORE	1	6,67%
TIRO LIBERO	1	6,67%
Totale	15	



PALLE ATTIVE		% SU PALLA INATTIVA
AUTOGOAL	1	1,89%
DIF. PORT.	5	9,43%
ATT. PORT.	7	13,21%
TRANSIZIONE	18	33,96%
SUP. NUM.	1	1,89%
INF. NUM.		0,00%
DA DRIBBLING	2	3,77%
DA USCITA PRESSING	5	9,43%
A DIFESA SCHIERATA	14	26,42%
Totale	53	



Totale Palle Inattive	15	22,06%
Goal Palle Attive	53	77,94%

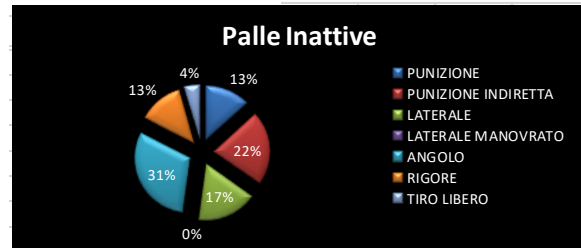


Totale Goal 68

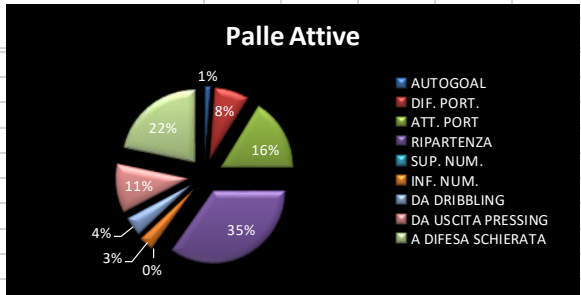
STAGIONE 2020/2021- SERIE A CALCIO A 5 (GOAL SUBITI ACQUA E GENOVA)

ANALISI GOAL

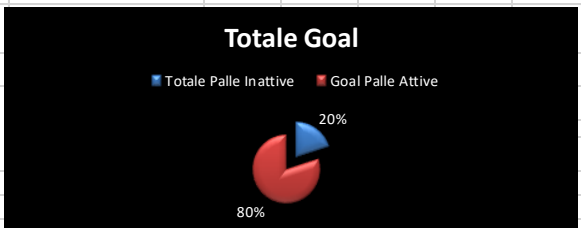
PALLE INATTIVE		% SU PALLA INATTIVA
PUNIZIONE	3	13,04%
PUNIZIONE INDIRECTA	5	21,74%
LATERALE	4	17,39%
LATERALE MANOVRATO		0,00%
ANGOLO	7	30,43%
RIGORE	3	13,04%
TIRO LIBERO	1	4,35%
Totale	23	



PALLE ATTIVE		% SU PALLA INATTIVA
AUTOGOAL	1	1,09%
DIF. PORT.	7	7,61%
ATT. PORT	15	16,30%
TRANSIZIONE	32	34,78%
SUP. NUM.		0,00%
INF. NUM.	3	3,26%
DA DRIBBLING	4	4,35%
DA USCITA PRESSING	10	10,87%
A DIFESA SCHIERATA	20	21,74%
Totale	92	



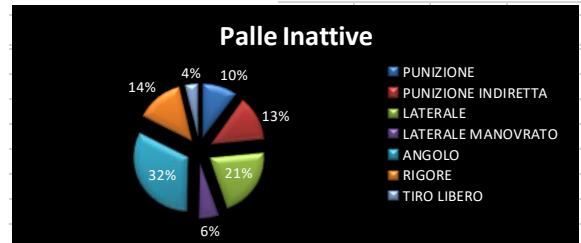
Totale Palle Inattive	23	20,00%
Goal Palle Attive	92	80,00%
Totale Goal	115	



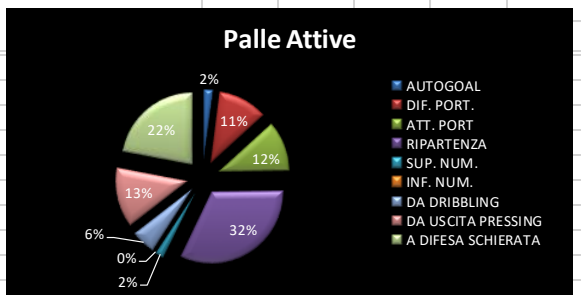
STAGIONE 2020/2021- SERIE A CALCIO A 5 GOAL FATTI E SUBITI TOTALI

ANALISI GOAL

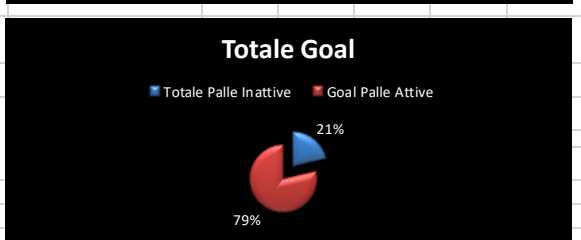
PALLE INATTIVE		% SU PALLA INATTIVA
PUNIZIONE	27	10,07%
PUNIZIONE INDIRECTA	36	13,43%
LATERALE	57	21,27%
LATERALE MANOVRATO	15	5,60%
ANGOLO	86	32,09%
RIGORE	37	13,81%
TIRO LIBERO	10	3,73%
Totale	268	



PALLE ATTIVE		% SU PALLA INATTIVA
AUTOGOAL	20	2,02%
DIF. PORT.	112	11,32%
ATT. PORT	113	11,43%
TRANSIZIONE	320	32,36%
SUP. NUM.	19	1,92%
INF. NUM.	1	0,10%
DA DRIBBLING	54	5,46%
DA USCITA PRESSING	132	13,35%
A DIFESA SCHIERATA	218	22,04%
Totale	989	



Totale Palle Inattive	268	21,32%
Goal Palle Attive	989	78,68%
Totale Goal	1257	



Da quest'ultimo prospetto possiamo evidenziare delle considerazioni.

Risulta chiaro che, per quanto riguarda le **punizioni**, si ha una maggiore efficacia muovendo la palla mentre, per quanto riguarda i **lateral**i, cercare un'azione manovrata appare percentualmente meno performante rispetto a una soluzione diretta.

Tra le palle inattive il **calcio d'angolo** detiene il primato dei goal fatti e subiti.

Tra le azioni con la palla in gioco, invece, la **ripartenza** detiene la maggiore percentuale dei goal fatti e subiti, anche se, per la nuova stagione, farò un distinguo tra palle rubate in prima linea e quelle recuperate nella propria metà campo.

A seguire troviamo le altre situazioni. Una valutazione molto attenta dovrebbe essere fatta sui goal fatti e subiti con l'**attacco con il portiere di movimento** e la **difesa del portiere di movimento**. In totale parliamo di 225 goal su un totale di 1257, una fetta importante rispetto ai minuti giocati con questa situazione speciale.

Naturalmente questo ultimo prospetto non può tenere conto delle caratteristiche delle singole squadre o addirittura dei singoli giocatori ma ci offre un la possibilità di farci una idea precisa sulle situazioni che maggiormente influenzano la parte realizzativa nel campionato di A1. Volendo entrare nello specifico delle singole squadre risaltano per esempio i 35 goal fatti dal **Petrarca Padova** su palle inattive, i 19 goal fatti dalla **Colormax Pescara** attaccando con il portiere di movimento o i 30 goal fatti in ripartenza dall'**Italservice Pesaro** etc.

Naturalmente il **Petrarca Padova** dispone di calcettisti dotati di un tiro molto forte e preciso dalla distanza e questo, sfruttato nel modo giusto sui piazzati, ha fatto innalzare la percentuale relativa a queste situazioni, la **Colormax Pescara** ha insistito molte volte ad utilizzare un attacco con il portiere di movimento in condizioni di pareggio o vantaggio ma, nella maggior parte dei casi, perché costretta a cercare di ribaltare un risultato negativo nel corso della gara e questo ha innalzato le percentuali di goal fatti e subiti in questa situazione speciale.

Leggendo questi dati l'allenatore potrà decidere di modificare il proprio lavoro in base alla squadra che si troverà di fronte in settimana, valutare i propri dati rispetto ai competitor e

apportare eventuali cambiamenti e considerare l'andamento generale dell'intero campionato rispetto alle situazioni che portano ad effettuare o subire goal.

3. DATI STATISTICI E PREPARAZIONE FISICA

Come per l'allenatore, anche per il preparatore atletico, riveste grande importanza la possibilità di avere a disposizione dati reali e oggettivi in modo da calibrare progettualmente il lavoro fisiologico e tecnico-sportivo.

Prendiamo ad esempio dei test specifici effettuati nei giorni precedenti all'inizio della preparazione.

Questi vengono svolti in due fasi:

- nel **primo giorno** vengono rilevati i parametri fisiologici di ogni calciatista come altezza, misure delle circonferenze corporee, peso, massa grassa, valore della pressione arteriosa e la frequenza cardiaca a riposo. Inoltre, vengono effettuati test di velocità ed esplosività con il **MUSCLELAB**;
- nel **secondo giorno**, dopo venti minuti di riscaldamento viene eseguito un test di resistenza (LEGER).

N.	Atleta	Data di nascita	Altezza Cm	Peso Kg	BMI	Massa Grassa	Pressione Min.	Pressione Max	Fc a riposo	Pettorali cm
1	Chimango Leandro M.	08/03/1986	1,80	79,00	24,38	11%	67	122	53	97,5
2	Manfroi Felipe	09/06/1986	1,72	77,90	26,33	12%	67	109	53	93
3	Duarte Vinicius	13/12/1982	1,85	93,20	27,23	12%	82	122	55	106
4	Borriello Alessandro	27/11/1983	1,79	72,00	22,47	13%	73	126	59	92,5
5	Ghiotti Alex	10/01/1982	1,70	79,40	27,47	15%	73	104	76	96
6	Manna Giacomo	27/04/2001	1,73	60,40	20,18	8%	78	113	69	80
7	Lepre Fabrizio	06/08/2001	1,70	69,20	23,94	11%	65	111	87	89
8	Botta Vincenzo	03/09/1984	1,77	79,90	25,50	15%	75	112	57	89,5
9	De Caro Giacomo	10/02/2002	1,80	76,60	23,64	10%	60	111	78	87
10	Follador Luiz Felipe	29/07/1988	1,70	72,80	25,19	14%	71	106	54	92,5
11	Guazzo Marco	20/03/2001	1,70	73,20	25,33	14%	70	109	92	91,5
12	Volonino Emanuele	03/10/1992	1,72	69,20	23,39	9%	65	105	67	89,5
13	Ranieri Davide	20/03/1986	1,72	80,20	27,11	15%	68	104	73	97,5
14	Napolitano Riccardo	02/04/2002	1,69	59,70	20,90	8%	70	117	86	82
15	Bellobuono Jouri	22/02/1998	1,72	82,60	27,92	11%	60	135	100	97,5
16	Pelentir Rogerio	08/07/1985	1,70	84,40	29,20	12%	67	101	70	103
17	Calabrese Luigi	03/03/1993								
18										
19										
20										
	Media Squadra	16/09/1991	1,74	75,61	25,01	12%	69,44	112,94	70,56	92,75

TEST DI LUC LEGER

	Calciatore	Tempo Impiegato	Distanza M.	Max Velocità	VL1	VL2
1	Chimango Leandro Moreira	0:12:35	2936	14,00	30	30
2	Manfroi Felipe	0:11:37	2614	13,50	30	30
3	Duarte Vinicius	0:11:17	2539	13,50	30	30
4	Borriello Alessandro	0:10:57	2464	13,50	30	30
5	Ghiotti Alex	0:10:50	2438	13,50	30	30
6	Manna Giacomo	0:09:50	2131	13,00	20	20
7	Lepre Fabrizio	0:09:15	1927	12,50	20	20
8	Botta Vincenzo	0:08:54	1854	12,50	20	20
9	De Caro Giacomo	0:08:37	1795	12,50	20	20
10	Follador Luiz Felipe	0:08:25	1683	12,00	20	10
11	Guazzo Marco	0:08:20	1667	12,00	20	10
12	Volonnino Emanuele	0:08:10	1633	12,00	10	10
13	Ranieri Davide	0:07:55	1583	12,00	20	10
14	Napolitano Riccardo	0:07:38	1527	12,00	20	10
15	Bellobuono Jourij	0:06:57	1332	11,50	20	10
16	Pelentir Rogerio	0:05:34	1021	11,00	10	10
17	Calabrese Luigi	0:00:00	0	0,00	0	0
	Media Squadra	Tempo Impiegato	Distanza M.	Max Velocità	VL1	VL2
		0:09:11	1947	12,56	21,88	18,75

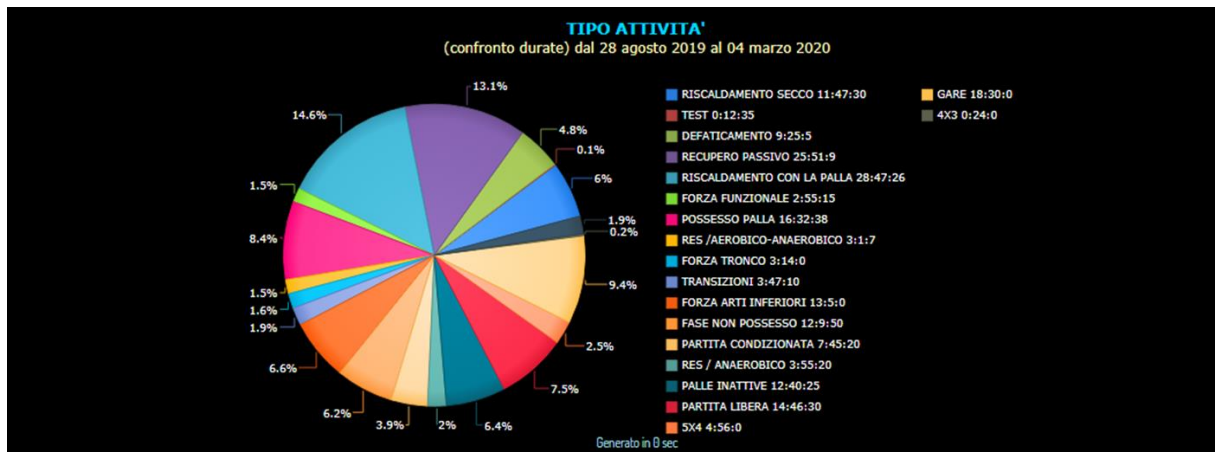
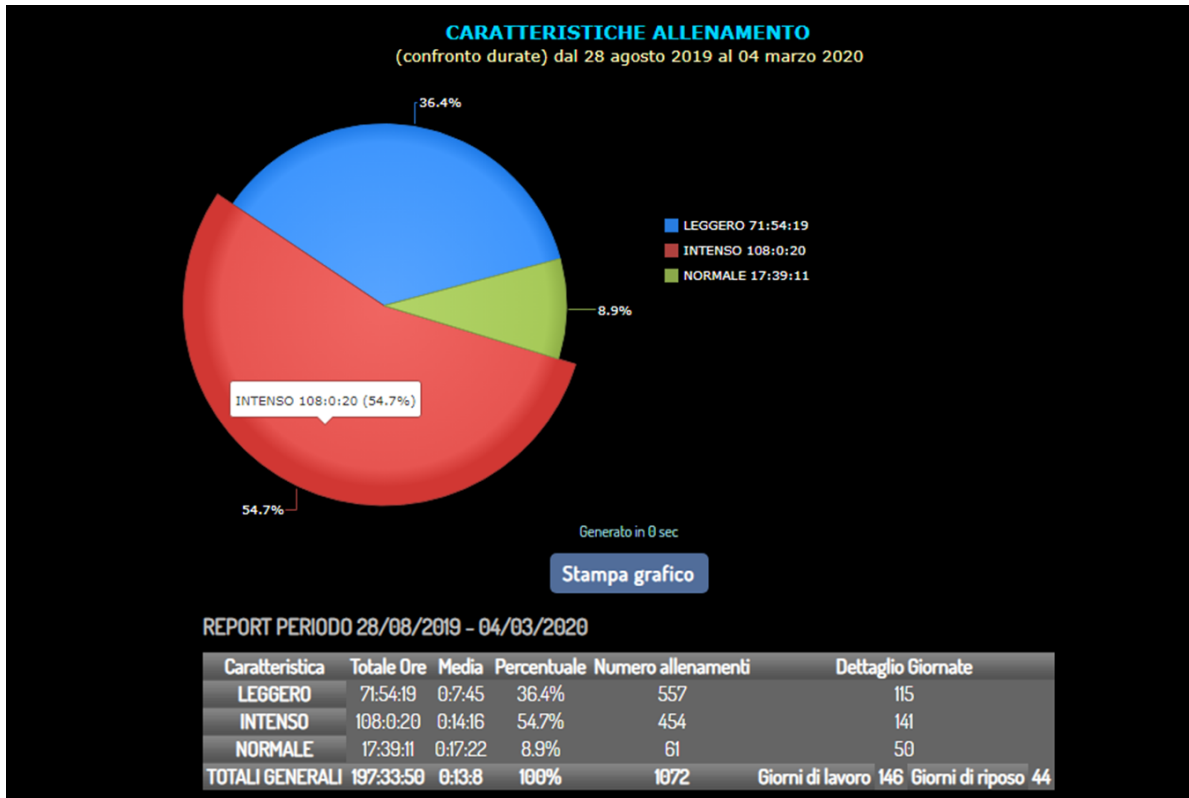
VL1: Valutazione Qualitativa e Cognitiva
VL2: Valutazione Fisica

Nella prima fase del programma di allenamento, svolto con la squadra, si cerca di migliorare gradualmente e progressivamente la condizione fisica di ingresso di ogni singolo calcettista, in modo da raggiungere un buon livello psico-fisico nel minor tempo possibile, così, da poter iniziare ad allenare in modo specifico e in base al modello di prestazione richiesto dall'allenatore.

Per verificare l'effetto allenante che hanno prodotto gli allenamenti su ogni calcettista si può utilizzare una qualsiasi piattaforma on-line che consente di analizzare e verificare i risultati ottenuti in modo oggettivo e documentato sia da un punto di vista fisiologico che tecnico-sportivo. In questo caso è stato utilizzato il **“Training Analysis Tafuro”**.

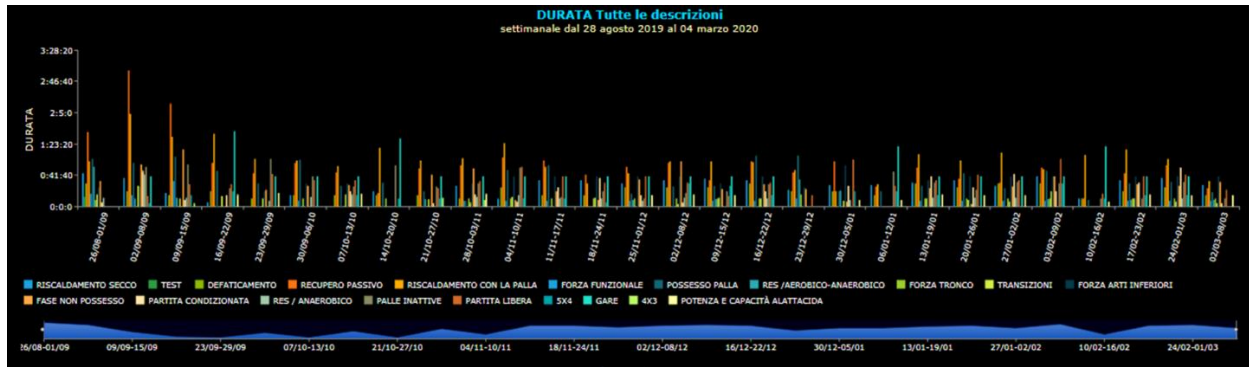
Il programma di allenamento svolto dal preparatore nelle varie fasi è stato integrato in modo funzionale ai predetti obiettivi con quello dell'allenatore.

Nelle immagini a seguire presento una dimostrazione di acquisizione e studio dei dati da parte del **Prof. Vincenzo Ambrosino** con la squadra Real San Giuseppe per la stagione sportiva di serie A2 2019/2020:



REPORT PERIODO 28/08/2019 - 04/03/2020

TIPO DI ATTIVITA'	Totale Ore	Media	Percentuale	Numero allenamenti	Dettaglio Giornate
RISCALDAMENTO SECCO	11:47:30	0:7:27	6%	95	73
TEST	0:12:35	0:12:35	0.1%	1	1
DEFATICAMENTO	9:25:5	0:4:57	4.8%	114	103
RECUPERO PASSIVO	25:51:9	0:11:45	13.1%	132	110
RISCALDAMENTO CON LA PALLA	28:47:26	0:8:38	14.6%	200	109
FORZA FUNZIONALE	2:55:15	0:9:13	1.5%	19	19
POSSESSO PALLA	16:32:38	0:9:11	8.4%	108	69
RES /AEROBICO-ANAEROBICO	3:1:7	0:9:3	1.5%	20	18
FORZA TRONCO	3:14:0	0:9:42	1.6%	20	20
TRANSIZIONI	3:47:10	0:7:34	1.9%	30	23
FORZA ARTI INFERIORI	13:5:0	0:34:8	6.6%	23	23
FASE NON POSSESSO	12:9:50	0:9:14	6.2%	79	41
PARTITA CONDIZIONATA	7:45:20	0:11:38	3.9%	40	34
RES / ANAEROBICO	3:55:20	0:11:2	2%	21	20
PALLE INATTIVE	12:40:25	0:12:16	6.4%	62	56
PARTITA LIBERA	14:46:30	0:23:58	7.5%	37	37
5X4	4:56:0	0:12:20	2.5%	24	24
GARE	18:30:0	0:41:7	9.4%	27	27
4X3	0:24:0	0:8:0	0.2%	3	3
POTENZA E CAPACITÀ ALATTACIDA	3:47:30	0:13:23	1.9%	17	17
TOTALI GENERALI	197:33:50	0:13:22	100%	1072	Giorni di lavoro 146 Giorni di riposo 44



SINTESI PERIODO (valori sommati) - DURATA						
ALLENAMENTI			DIFF. ULTIMI 2 ALLENAMENTI		DIFF. INIZIO-FINE PERIODO	
ATTIVITÀ	TOT.	MEDIA	PERC	VALORI	PERC	VALORI
RISCALDAMENTO SECCO	11:47:30	0:28:18	-26.3%	-0:10:0	-36.4%	-0:16:0
TEST	0:12:35	0:12:35	0%		0%	
DEFATICAMENTO	9:25:5	0:20:11	-40%	-0:10:0	-50%	-0:15:0
RECUPERO PASSIVO	25:51:9	0:55:24	-56.4%	-0:31:0	-75.8%	-1:15:0
RISCALDAMENTO CON LA PALLA	28:47:26	1:42	-46%	-0:29:0	-42.9%	-0:25:30
FORZA FUNZIONALE	2:55:15	0:9:44	0%		-59.4%	-0:10:15
POSSESSO PALLA	16:32:38	0:36:46	-42.4%	-0:14:0	-70%	-0:44:15
RES /AEROBICO-ANAEROBICO	3:17	0:16:28	0%		-84.6%	-0:44:0
FORZA TRONCO	3:14:0	0:10:13	0%		+25%	0:2:0
TRANSIZIONI	3:47:10	0:10:49	-33.3%	-0:2:0	-73.8%	-0:11:17
FORZA ARTI INFERIORI	13:5:0	0:35:41	0%		+60%	0:15:0
FASE NON POSSESSO	12:9:50	0:30:25	+22.2%	0:6:0	-0.8%	-0:0:15
PARTITA CONDIZIONATA	7:45:20	0:22:10	-92.2%	-0:47:0	-27.3%	-0:1:30
RES / ANAEROBICO	3:55:20	0:13:4	-16.7%	-0:2:0	-16.7%	-0:2:0
PALLE INATTIVE	12:40:25	0:30:25	-66.2%	-0:21:30	-78.9%	-0:41:15
PARTITA LIBERA	14:46:30	0:34:6	-47.6%	-0:20:0	+57.1%	0:8:0
5X4	4:56:0	0:15:35	0%		+275%	0:11:0
GARE	18:30:0	0:48:16	0%		0%	
4X3	0:24:0	0:8:0	-33.3%	-0:4:0	+100%	0:4:0
POTENZA E CAPACITÀ ALATTACIDA	3:47:30	0:14:13	0%		-6.3%	-0:1:0

Questi dati danno la possibilità al preparatore atletico e all'allenatore di lavorare ad un progetto comune, sia nell'immediato che nella programmazione a breve o medio termine. L'allenatore avrà la possibilità di controllare in ogni momento il tempo dedicato alla singola attività all'interno della seduta di allenamento in modo da modulare questi tempi in base alle proprie esigenze tecnico-tattiche avendo presente la condizione fisiologica del gruppo e dei singoli.

4. DATI STATISTICI PER IL PORTIERE

Il portiere riveste un'importanza sempre più fondamentale nel raggiungimento dei risultati di una squadra di futsal. Ancora oggi si assiste, però, a un lavoro poco integrato con il gruppo squadra. Spesso vediamo i portieri lavorare settorialmente con il preparatore, anche mentre i giocatori di movimento svolgono lavori tattici che tutti dovrebbero conoscere e interiorizzare per poter sviluppare la massima prestazione durante la gara. A tal proposito il preparatore dei portieri dovrebbe affiancare l'allenatore nella gestione delle diverse situazioni tattiche (specie quelle speciali tipo 5vs4, 4vs3 e tiri liberi e rigori) in modo da prestare attenzione a come e dove il portiere può difendere la porta in relazione a quello che fanno i compagni. Anche per l'acquisizione e lo sviluppo dei dati, secondo me, ci sarebbe da auspicare una condivisione totale dello staff a 360°. Di seguito riporto i dati che comunemente vengono acquisiti durante la gara e successivamente analizzati per la valutazione della gara stessa e delle prestazioni a lungo termine.

Sotto troviamo i dati della prestazione di Weber, portiere del CMB contro l'Italservice Pesaro.

Primo tempo:

LMO : Lancio Mani OK / LMS : Lancio Mano ERR / RPO : Rilancio Piedi OK / RPS : Rilancio Piedi ERR / FF : Fallo Fatto / SF : Fallo 10 Mts / FS : Fallo Subito

	40:00	11	2	1	2	1	0	0	0	0	0	0	2	4	0
79% Weber	38:17	11	2	1	2	1	0	0	0	0	0	0	2	4	0
Strippoli															

Secondo tempo:

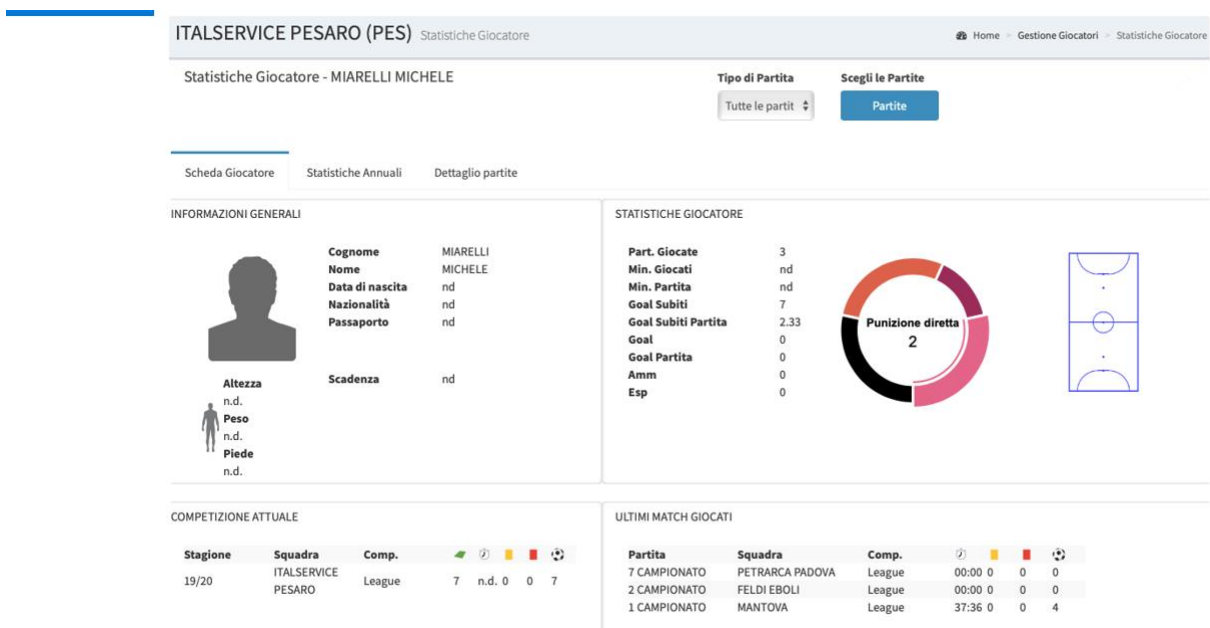
	20:00	6	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	1	1	0
Weber	20:00	6	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	1	1	0

Report:

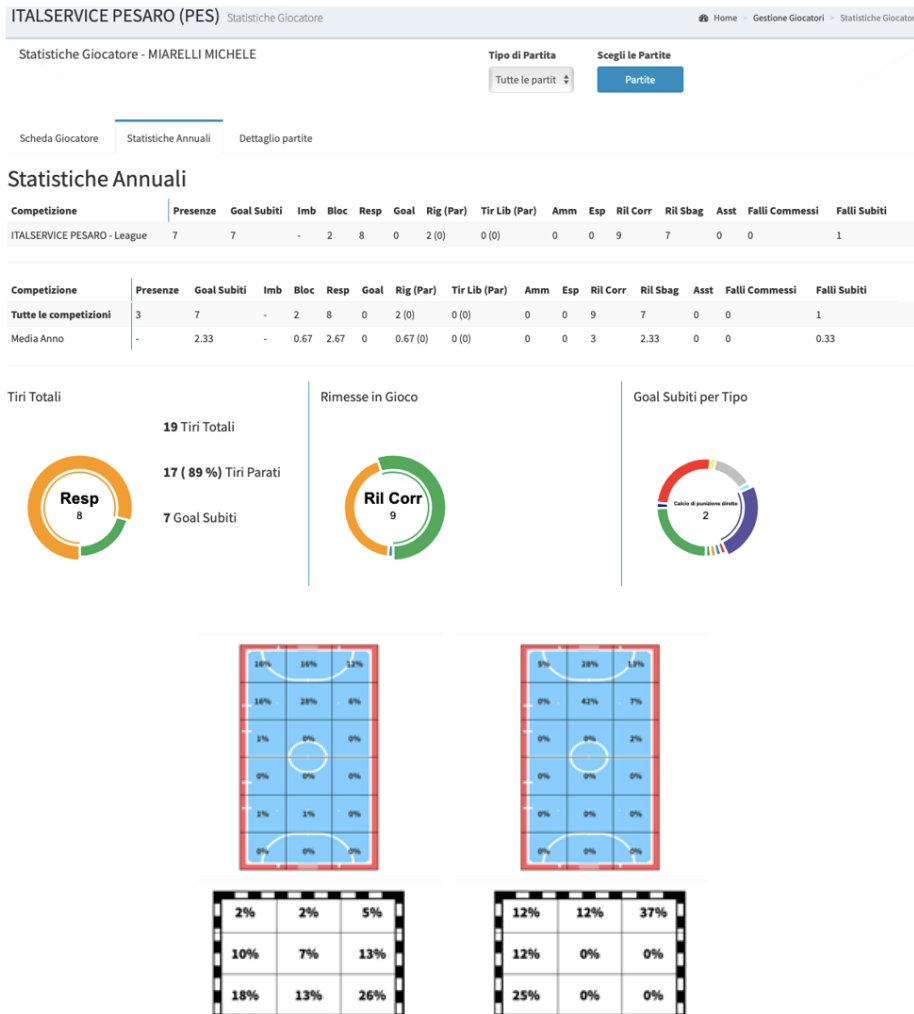


Dopo aver elaborato i dati per una serie di partite possiamo verificare dei prospetti che vanno evidenziare i punti di forza o deboli della prestazione.

Riporto quelli relativi alle prime giornate di campionato di **Michele Miarelli** portiere dell'Italservice Pesaro:



Statistiche annuali:



Dettaglio partite:

ITALSERVICE PESARO (PES) Statistiche Giocatore

Statistiche Giocatore - MIARELLI MICHELE

Tipo di Partita: Tutte le partit | Scegli le Partite: Partite

Scheda Giocatore | Statistiche Annuali | Dettaglio partite

Dettaglio partite

Descrizione partita	Tiri Bloccati	Tiri Respinti	Tiri		Tiri (Goal) (Efficenza)	Rilanci Corretti	Rilanci Sbagliati	Palle Recuperate	Palle Perse	Passaggi Sbagliati	Passaggi Corretti	Passaggi Importanti	Assist	Falli Fatti	Falli Subiti	Cartellini Gialli	Cartellini Rossi
			Rigori Parati	Tiri Liberi Parati													
3 CAMPIONATO	2	8	0	0	19 (7) (41%)	9	7	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0
4 CAMPIONATO	1	1	0	0	4 (2) (50%)	5	5	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0
6 campionato	1	4	0	0	8 (1) (17%)	3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1 CAMPIONATO	0	3	0	0	7 (4) (57%)	1	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

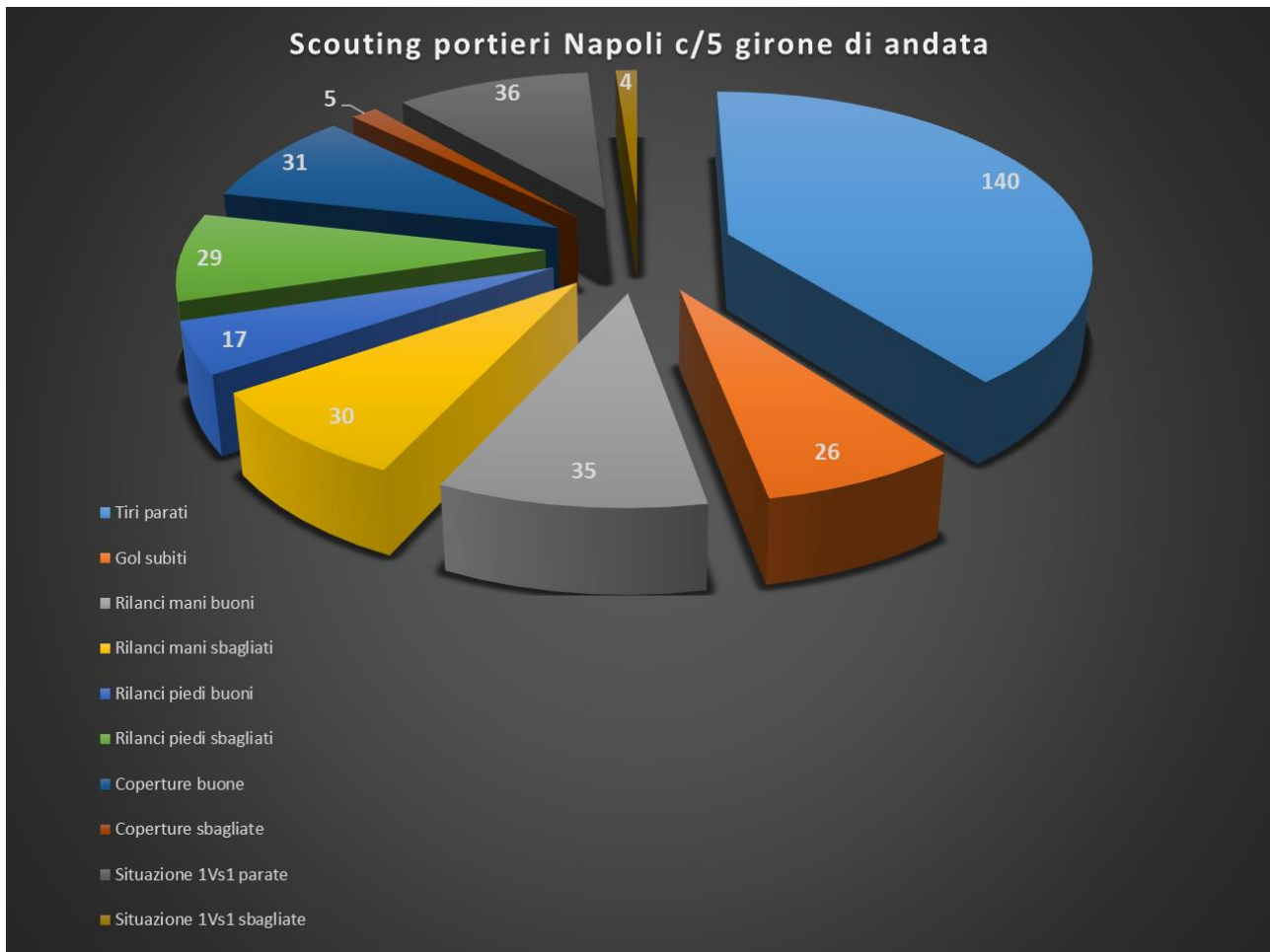
Un altro esempio può essere rappresentato dal lavoro di acquisizione fatto dal preparatore dei portieri **Gennaro Varriale**, per il Napoli calcio a 5 nella stagione sportiva 2018/2019.

Acquisizione live:

10° giornata - 14/12/2018			
Eboli - Napoli calcio a 5			3-4
Portieri utilizzati	Francesco Moliterno		
	Primo tempo	Secondo tempo	Totali
Tiri parati	7	6	13
Gol subiti	2	1	3
Rilanci mani buoni	2	4	6
Rilanci mani sbagliati	1	4	5
Rilanci piedi buoni		1	1
Rilanci piedi sbagliati	3		3
Coperture buone	2	3	5
Coperture sbagliate			0
Situazione 1Vs1 parato	1	3	4
Situazione 1Vs1 sbagliato			0
Azioni totali	18	22	40

Consuntivo alla fine del girone di andata:

Scouting portieri girone di andata	
Campionato serie A 2018/2019	
Presenze Francesco Moliterno	9
Presenze Jurij Bellobuono	2
Tiri parati	140
Gol subiti	26
Rilanci mani buoni	35
Rilanci mani sbagliati	30
Rilanci piedi buoni	17
Rilanci piedi sbagliati	29
Coperture buone	31
Coperture sbagliate	5
Situazione 1Vs1 parate	36
Situazione 1Vs1 sbagliate	4
Azioni totali	353



Di seguito riporto la testimonianza di **Gennaro Varriale** attuale preparatore dei portieri alla Real San Giuseppe e **Paolo Del Grosso** in forza all'Italservice Pesaro.

Varriale: *“I dati vengono rilevati dal Preparatore dei Portieri in tempo reale e riportati, come si vede dal prospetto, per ogni partita, su un singolo foglio elettronico, collegato poi ad un altro dove sono riportate tutte le gare con un report totale ed eventuale grafico finale. Questo vale sia per il girone di andata che per il ritorno.*

Attraverso il monitoraggio dei dati, il PP sviluppa allenamenti specifici e mirati per abbassare le eventuali percentuali di interventi sbagliati.

Grazie a questo il PP interagisce con il primo allenatore per quanto riguarda la fase di non possesso, la percentuale di tiri subiti, le varie coperture preventive e gli 1vs1. Per la fase di possesso vengono considerati i rilanci mani e piedi.

Ovviamente questi dati vengono anche utilizzati come oggetto di sedute teoriche con i portieri stessi”.

Del Grosso: *“Personalmente la mia raccolta dati inizia ancora prima dell’inizio della stagione ufficiale. Cerco di recuperare più dati possibili in maniera da potermi fare un’idea più ampia (stagioni precedenti). I dati raccolti li analizzo in maniera autonoma facendomi una mia idea, che poi presento allo staff. Insieme all’allenatore e al preparatore atletico definiamo una linea guida per la programmazione del lavoro di inizio stagione. Invece, i dati che raccolgo durante la stagione agonistica (sia allenamenti, amichevoli o competizioni ufficiali) li analizzo in maniera autonoma e se riscontro delle anomalie, metto in evidenza la situazione allo staff per poter prendere provvedimenti e decidere correzioni, sia per quanto riguarda l’operato del portiere e sia per quanto riguarda le scelte prese dai giocatori di movimento. In questo modo ho una visione oggettiva rispetto alla linea guida definita a inizio stagione e la possibilità di correggere o apportare modifiche. Se ho necessità di mettere in evidenza delle situazioni particolari e apportare delle modifiche all’operato del portiere, posso avvalermi dei dati e presentarli all’atleta stesso, accompagnati ad un correttivo o una proposta di lavoro, cercando di trovare insieme la soluzione migliore per raggiungere l’obiettivo. Personalmente, ritengo che l’uso dei dati, soprattutto in queste situazioni, sia un grosso alleato dell’allenatore che lo sostiene e lo rafforza in maniera imparziale di fronte al giocatore. Sono tante le situazioni in cui dovremo prendere decisioni importanti. Per questo dovremo conoscere, in qualche modo, la situazione specifica che stiamo analizzando, quindi dobbiamo gestire le informazioni a riguardo. Purtroppo, non possiamo sempre basare le nostre decisioni sull’esperienza, ma quando ciò non è possibile entrano in gioco le statistiche. Una volta ottenuti i dati, saranno usati in due modi: per descrivere il fenomeno e per prendere decisioni”.*

5. UTILIZZO DEI DATI DA PARTE DELL'ALLENATORE

Come abbiamo potuto notare nei paragrafi precedenti, vengono messi a disposizione dell'allenatore diversi strumenti per l'acquisizione dei parametri a cui è interessato o, direttamente, tanti dati da analizzare. Ogni allenatore effettuerà una “**discriminazione**” rispetto a tutte queste variabili decidendo come utilizzarli e quando utilizzarli:

- **Come utilizzarli:** potrà deciderne una trasposizione nel lavoro tecnico-tattico rispetto a uno o più parametri a cui è interessato (difesa del portiere di movimento, calci d'angolo a favore, etc.). Questo potrà essere utile soprattutto nella gestione settimanale della partita. Potrà, di contro, parlare singolarmente con i giocatori evidenziando oggettivamente delle problematiche su cui lavorare (passaggi sbagliati, mancanza di passaggi tra le linee, dribbling subiti etc.). Potrà confrontarsi con l'intero gruppo squadra, avvalendosi di dati incontrovertibili, in modo da responsabilizzare collettivamente i giocatori rispetto ai parametri su cui si vuole lavorare;
- **Quando utilizzarli:** secondo il tipo di rapporto che vuole avere con la squadra, la propria sensibilità (se pensa sia il momento giusto) e il momento storico che sta attraversando la squadra (viene da una serie di sconfitte?), l'allenatore deciderà quando utilizzare i dati che ha a disposizione nei modi di cui abbiamo parlato sopra o, comunque, in quelli che reputa più efficaci in un dato momento.

Di seguito riporto tre testimonianze di allenatori di serie A italiana rispetto al proprio modo di approcciarsi alla modalità di recupero dati e al trattamento dei dati stessi.

Lorenzo Nitti (allenatore CMB MATERA):

“La rilevazione e l’analisi dei dati statistici sono a mio avviso uno strumento imprescindibile all’interno di una squadra di calcio a 5 élité.

Assumono una valenza estremamente importante in tutti gli ambiti del lavoro di uno Staff Tecnico, sia nella fase di programmazione del lavoro da svolgere durante la settimana sia in quella di valutazione e studio della propria squadra e di quella avversaria, dandoci dei riferimenti numerici inerenti sia agli aspetti di tattica collettiva che individuale.

Tuttavia risulta fondamentale nel lavoro di un Allenatore e del suo Staff non considerare i valori numerici che si ricavano da un’analisi statistica in maniera assoluta ma contestualizzarli rispetto alla realtà del gioco e della situazione.

Qualsiasi disciplina sportiva di natura situazionale prevede un contesto di gioco mutevole che dipende da variabili non misurabili in modo scientifico in quanto ogni situazione di gioco risulta unica ed irripetibile nel suo genere essendo influenzata da fattori esterni come il contesto ed il momento in cui viene eseguita. Pertanto la raccolta e l’analisi dei dati richiede necessariamente una contestualizzazione degli stessi rispetto al gioco reale attraverso l’utilizzo di video e della valutazione personale di quei dati da parte dello Staff Tecnico.

A mio avviso la modalità di acquisizione dei dati e l’utilizzo degli stessi (ovvero come varia la programmazione del lavoro rispetto ai dati raccolti) è un processo che deve essere condiviso e deciso insieme a tutto lo Staff prima dell’inizio della stagione sportiva.

La scelta dei parametri da utilizzare per la raccolta dei dati ovviamente dipenderà dal sistema e dal modulo di gioco che si adotta e da come si vuole sviluppare la programmazione del lavoro settimanale. I parametri devono essere definiti in maniera chiara all’interno dello Staff. Sarà, difatti, compito del video/match analista riuscire a catalogare correttamente tutte le situazioni di gioco secondo gli stessi criteri. Questa operazione non è assolutamente semplice in quanto bisogna racchiudere in categorie prestabilite situazioni di gioco che presentano sfumature diverse; molto spesso le azioni sono apparentemente simili tra loro e solo piccoli dettagli possono differenziarle. Ad

esempio, nell'analisi delle modalità dei gol fatti/subiti che quest'anno abbiamo seguito in modo dettagliato per tutte le squadre di serie A1, bisogna aver ben chiare le differenze nei criteri da utilizzare per catalogare i gol fatti dopo una "palla rubata" rispetto a quelli fatti in "ripartenza". Per l'anno appena concluso abbiamo raggruppato le due situazioni sotto il nome di ripartenza. Con il mio Staff, nella stagione sportiva 2021/22, catalogheremo i gol fatti/subiti come "palla rubata" quando il cambio di possesso avviene nella metà campo avversaria a seguito di un'azione di pressing e porterà ad una finalizzazione immediata, mentre catalogheremo come "ripartenza" il cambio di possesso che avviene nella propria metà campo".

Un buon video analista deve conoscere i parametri da utilizzare ma soprattutto deve saper interpretare le situazioni del gioco per poterle catalogare correttamente; l'allenatore deve saper leggere i dati a sua disposizione contestualizzandoli rispetto alla realtà della gara per poi lavorare durante la settimana sui punti di forza/deboli della sua squadra e dei suoi giocatori.

La raccolta e l'utilizzo dei dati statistici avviene prima, durante e dopo la gara, attraverso l'utilizzo di differenti strumenti.

Insieme al video/match analista, cataloghiamo tutti i gol fatti e subiti di tutte le squadre nel corso della stagione. Questo soprattutto dopo le prime 7-8 giornate è abbastanza utile per comprendere punti di forza e di debolezza delle squadre avversarie e della propria.

Durante la gara utilizziamo un software "CoachFutsal" utilizzabile tramite Ipad che ci consente di avere dati statistici in tempo reale inerenti: il minutaggio dei giocatori, tiri fatti e subiti, tiri in porta e parate del proprio portiere, palloni persi e recuperati, falli commessi e subiti. Alla fine del primo tempo utilizzo il report che viene creato con tutti questi dati numerici che possono comparare, rispetto alla mia idea personale dell'andamento della gara oltre che a rivedere la gestione dei minutaggi dei giocatori e dei quartetti in campo.

Nel post gara utilizziamo un altro software che ci fornisce un report estremamente dettagliato contenente tutte le statistiche a livello individuale e collettivo della gara appena giocata. Nell'ultima stagione ho utilizzato InStat che a mio avviso è particolarmente valido in quanto abbina al dato statistico anche la possibilità di vedere la parte video a cui fa

riferimento quel dato specifico. Insieme al video/match analista analizziamo nel dettaglio la gara giocata sia a livello collettivo che individuale, inviando il report personale ad ogni singolo giocatore.

I dati a cui do più rilevanza a livello statistico sono inerenti le percentuali a livello collettivo ed individuale di: tiri fatti e subiti, palloni recuperati/persi, duelli vinti/persi, dribbling riusciti/persi, passaggi riusciti/sbagliati e passaggi chiave realizzati. Inoltre con l'ausilio di un grafico realizzato dal software studio ed analizzo la direzione e la distanza dei passaggi effettuati. Infine rivedo e valuto anche la gestione dei quartetti in campo e dei minutaggi rispetto anche alle occasioni da gol create/subite ed ai gol fatti/subiti.

Sylvio Rocha Valladao (allenatore CAME DOSSON):

“Attribuisco molta importanza all'acquisizione e all'elaborazione dei dati, ritengo sia fondamentale nella gestione collettiva e individuale durante la stagione. Scelgo personalmente la modalità di acquisizione dei dati, quest'anno ho deciso di utilizzare l'applicazione “coach futsal”. Utilizzo i dati per migliorare o correggere determinate situazioni durante tutto l'anno. Li uso come strumenti per migliorare/correggere gli allenamenti, per preparazioni/correzioni delle gare e per informazioni del singolo giocatore”.

Salvo Samperi (allenatore META CATANIA):

“Nel calcio a 5 moderno credo che l'acquisizione e l'analisi di dati statistici rappresenti un aspetto fondamentale e determinante. L'analisi delle statistiche ci permette di conoscere bene sia la nostra squadra sia l'avversario settimanale, permettendoci di focalizzarci sia a livello individuale sia collettivo. Per me è fondamentale abbinare l'analisi dei dati all'analisi video in modo da aver sempre il riferimento visivo al dato statistico. Come detto in precedenza questo lavoro è stato svolto dal nostro staff sia nell'analisi della nostra squadra sia nell'analisi dell'avversario. Gli aspetti che mi interessano maggiormente sono i seguenti:

- *Tiri in Porta*

- *Tiri fuori*
- *Tiri parati*

Nei tiri in porta mi piace sapere da quale zona di campo e da quale distanza avvengono (6 mt, 10 mt, 12 mt e dx, sx e centro).

- *Passaggi Totali/Passaggi Riusciti*
- *Passaggi chiave/Passaggi Riusciti.*

Nei passaggi è importante sapere in quale zona di campo avviene un passaggio (zona 1, zona 2 e zona 3), di che tipo di passaggio si tratta (passaggi in avanti, orizzontale o passaggio chiave). Da qua si svilupperanno delle sottocategorie con Palloni persi nelle varie zone.

- *1c1*
- *Palloni recuperati*

Analizziamo anche i duelli dividendoli in positivi e negativi (se si salta l'avversario o no), i pallone recuperati li dividiamo anch'essi in zone dove avviene il recupero (zona 1, zona 2 e zona 3) Una volta eseguita quest'analisi, mettiamo in risalto i dati che secondo noi sono rilevanti: se per esempio un giocatore avversario sbaglia un numero elevato di passaggi in zona 1 (zona di costruzione), noi faremo vedere questo dato con l'ausilio dei video alla nostra squadra con l'obiettivo di aumentare la pressione su quel giocatore per indurlo all'errore. Altro esempio: se per caso un mio giocatore ha 15 occasioni da 6 mt e non finalizza, e questo dato si ripete per qualche partita e durante gli allenamenti, vorrà dire che lavoreremo e ci focalizzeremo sul miglioramento di quest'aspetto individuale. Questo lavoro può essere esteso anche a livello collettivo: una squadra che calcia poco in porta, una squadra che sbaglia tanti passaggi in zona 1, una squadra che effettua solo passaggi orizzontali, ecc. Quest'anno abbiamo inoltre avuto la possibilità di lavorare con Instat che ci ha permesso di avere dei dati ancora più completi, con l'ausilio di video dettagliati e di grafici che potevano essere inviati individualmente ai giocatori o condivise con lo staff".

6. CONCLUSIONI

Volendo fare un consuntivo di quanto sopradetto, in considerazione anche dell'esperienza maturata personalmente negli ultimi anni, mi sento di affermare che l'acquisizione e lo sviluppo dei dati statistici, sta diventando sempre più importante per la pianificazione e la gestione di una squadra. La tecnologia ci permette di avere a disposizione sempre maggiori informazioni e lo staff deve essere capace di andare a individuare i parametri che possono essere più utili rispetto alle proprie esigenze. L'allenatore, in particolare, dovrà discriminare le informazioni messe a sua disposizione ponendo l'attenzione su quei dati che più degli altri evidenziano i punti di deboli o di forza della propria squadra e delle squadre avversarie.

A mio avviso, lo staff dovrebbe individuare un percorso comune e condiviso e lavorare di pari passo. Esiste, infatti, ancora una separazione troppo netta nell'acquisizione e condivisione dei dati tra l'aspetto tecnico-tattico, quello fisico e quello relativo ai portieri.

Un altro aspetto fondamentale, secondo me, riguarda l'importanza della **“comparazione”**. Troppo spesso si tende ad analizzare i dati della propria squadra senza correlarli alle altre squadre e in particolare alle squadre che si considerano **“competitor”**. Solo tenendo conto di quest'aspetto i dati, a mio parere tendono a diventare più **“reali”**.