



Roma, 08 Giugno 2023

Prot. 29846.20 fl

Spett.le
A.S.D. ACADEMY CATTOLICA
Via del Partigiano
47841 Cattolica (RN)

Spett.le
Comitato Regionale LND - FIGC Emilia R.
Via A. De Gasperi, 42
40132 BOLOGNA

Oggetto: **Torneo Internazionale: "Milan Cup"**
Organizzato dalla Società: A.S.D. ACADEMY CATTOLICA
Categoria di partecipazione: Pulcini 1° anno - Pulcini 2° anno - Primi Calci
Periodo di svolgimento: 17/06/2023 - 18/06/2023

La F.I.G.C. Settore Giovanile e Scolastico esaminato il Regolamento inviato autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

Lo svolgimento del torneo è subordinato al rispetto del protocollo FIGC del 22/12/2022 u.s. versione 2, denominato "*Indicazioni Generali per la pianificazione, organizzazione e gestione della stagione sportiva 2022/2023 allenamenti, attività pre gara e gare finalizzate al contenimento della diffusione del contagio da COVID-19*" reperibile sul sito www.figc.it

Per le società e gli operatori sportivi provenienti dai Paesi esteri la società organizzatrice deve verificare inoltre gli eventuali ulteriori adempimenti alle specifiche norme di tutela sanitaria previste per l'ingresso in Italia di cittadini dei Paesi delle società di riferimento.

La presente autorizzazione non implica in nessun caso la concessione dell'utilizzo del logo della FIGC. Inoltre, lo svolgimento del Torneo non deve creare difficoltà allo svolgimento delle attività Ufficiali Federali. Pertanto, in caso di concomitanza o sovrapposizione di gare dello stesso con le attività Ufficiali Federali la precedenza, come previsto dalla normativa vigente è data alle attività Ufficiali.

La FIGC confida sul senso di responsabilità di tutti i dirigenti delle Associazioni/Società Sportive, allenatori, atleti e genitori, che dovranno attenersi scrupolosamente alle linee guida del Protocollo nella consapevolezza che il comportamento di ognuno può incidere sulla diffusione del contagio da COVID-19.

La FIGC non assume alcuna responsabilità per eventuali contagi da COVID-19 avvenuti durante lo svolgimento del Torneo e raccomanda a tutte le persone appartenenti a categorie con maggior rischio correlate al contagio di non partecipare alle attività o di parteciparvi solo dopo aver consultato il proprio medico e, in ogni caso, di rispettare sempre le direttive previste dagli specifici protocolli emanati dal Governo.

Cordiali saluti

IL SEGRETARIO

Vito Di Girola

Come da correzioni apportate al regolamento

IL PRESIDENTE

Vito Tisei

Federazione Italiana Giuoco Calcio
Settore Giovanile e Scolastico

Via Po 36, 00198 Roma - +39 06 84913063 - tornei.sgs@figc.it
www.figc.it/it/giovani/ - P.Iva 0135781001



REGOLAMENTO CAT. PULCINI 1° ANNO

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ ACADEMY CATTOLICA 1923 INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE INTERNAZIONALE DENOMINATO: MILAN CUP

IN COLLABORAZIONE CON AC MILAN SPA e SPORTLAND TRAVEL

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 17-18 GIUGNO 2023

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: STADIO COMUNALE G. CALBI, CATTOLICA RN

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PULCINI 1° ANNO** REGOLARMENTE TESSERATI CON LA PROPRIA SOCIETÀ E FEDERAZIONE DI APPARTENENZA PER LA STAGIONE IN CORSO.

NATI DAL 01/01/2013 AL 31/12/2013 È POSSIBILE UTILIZZARE UN MASSIMO DI 3 CALCIATORI NATI NEL 2014 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE L' 8° ANNO D'ETÀ

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N.20 DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.

NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 14 GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. - ROMA : TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo società e rispettivo n° di Matricola)

CLUB	NAZIONE	CLUB	NAZIONE
CIMIANO 73849	ITALIA	GT10 PALLA AL CENTRO 953002	ITALIA
SAN VINCENZO 57742	ITALIA	FATIMATRACCIA 71231	ITALIA
SOCCER FRIENDS 953818	ITALIA	SAN NICOLO' CALENDASCO 952812	ITALIA
NEW TEAM ETNEO 951898	ITALIA	ERACLE 949361	ITALIA
MADONNA DELL'ACQUA 201403	ITALIA	THIENE 943065	ITALIA
FARA OLIVANA CON SOLA 940745	ITALIA	BALSIGNANO 920081	ITALIA
AFFORESE 917094	ITALIA	CLUB MILANO 23390	ITALIA
TIME OUT ACADEMY 955625	ITALIA	ITALA 23860	ITALIA

ART.7 FORMULA DEL TORNEO

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)

SARANNO FORMATI N°4 GIRONI DA N°4 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DISOLA ANDATA

CON LE SEGUENTI MODALITÀ DI QUALIFICAZIONE

LE PRIME DI OGNI GIRONE FORMERANNO UN ALTRO UN ALTRO GIRONE CHIAMATO "ORO ROSSO", LE SECONDE DI OGNI GIRONE FORMERANNO UN ALTRO GIRONE DI NOME "ORO NERO", LE TERZE DI OGNI GIRONE FORMERANNO UN ALTRO GIRONE DI NOME "ARGENTO ROSSO", LE QUARTE DI OGNI GIRONE FORMERANNO UN ALTRO GIRONE DI NOME "ARGENTO NERO". QUESTE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON UNA GARA DI SOLA ANDATA





GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO) DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO

Il Gioco di Abilità Tecnica è una sfida agli "Shoot-Out": sfida 1:1 tra giocatore e portiere delle due squadre che si confrontano. Il calciatore che svolge il ruolo di attaccante parte con la palla al piede ed ha il tempo massimo di 8" per terminare l'azione. La partenza viene determinata dal fischio dell'arbitro. Dal fischio dell'arbitro parte il conteggio del tempo. Il portiere deve posizionarsi sulla linea della porta e può muoversi in avanti quando parte l'azione dell'attaccante (quindi potrebbe non coincidere con il fischio dell'arbitro). Nel caso di respinta del portiere, palo o traversa l'azione deve considerarsi conclusa e non sarà possibile colpire ancora il pallone per una seconda conclusione. La sfida verrà svolta da tutti e 10 i giocatori in distinta per squadra, 5 prima dell'inizio del primo tempo e 5 prima dell'inizio del secondo.

IL GIOCO AVRÀ LA DURATA DI 10 MINUTI (Vedi disegno allegato)

ART.8 CLASSIFICHE

LE CLASSIFICHE SARANNO REDATTE IN BASE AI SEGUENTI CRITERI:

3 PUNTI PER LA VITTORIA - 1 PUNTO PER IL PAREGGIO - 0 PUNTI PER LA SCONFITTA
IN CASO DI PARITÀ DI PUNTEGGIO VALGONO I CRITERI IN ORDINE ELENCATI:

1. ESITO DEGLI INCONTRI DIRETTI
2. RISULTATO DELL'EVENTUALE GIOCO TECNICO (P.E. "SHOOTOUT: 1VS1", DA DISPUTARSI PRIMA DELLA GARA)
3. NUMERO DI GIOVANI CALCIATORI/CALCIATRICI COINVOLTI
4. MIGLIOR POSIZIONE NELLA CLASSIFICA DISCIPLINA E FAIR PLAY (P.E. NUMERO DI "GREEN CARD" ASSEGNATE)
5. SORTEGGIO

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI _____ MINUTI CIASCUNO
- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 15 MINUTI CIASCUNO
- LE PARTITE SI GIOCANO 7 > 7 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- LE PARTITE SI GIOCANO 5 > 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

ART.10 TIRI DI RIGORE E TEMPI SUPPLEMENTARI NON SONO CONSENTITI

ART.11 ARBITRI

- LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

IN DEROGA SU MOTIVATA RICHIESTA ALLEGATA AL REGOLAMENTO

- LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DA TECNICI O DIRIGENTI REGOLARMENTE TESSERATI DALLA F.I.G.C MESSI A DISPOSIZIONE DALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO.

IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART. 12 COMITATO DEL TORNEO

SARÀ PREDISPOSTO UN COMITATO DI TORNEO CHE, SARÀ RESPONSABILE PER QUALUNQUE DISPUTA, PROTESTA, RECLAMO O CIRCOSTANZA NON PREVISTA. IL COMITATO SARÀ COMPOSTO DALLE SEGUENTI PERSONE:

NOME:	COGNOME:	SOCIETÀ DI APPARTENENZA	FUNZIONE
OMAR	IBIDI	ACADEMY CATTOLICA 1923	PRESIDENTE
LORENZO	PIROVANO	SPORTLAND	MEMBRO
ANTONIO	CORBELLINI	AC MILAN	MEMBRO
NICCOLO'	ORLANDINI	AC MILAN	MEMBRO





IL COMITATO NON ACCETTERÀ PROTESTE O RECLAMI SULLE DECISIONI PRESE DAGLI ARBITRI

IL COMITATO PROVVEDERÀ A SEGNALARE ALLA PROPRIA FEDERAZIONE NAZIONALE O INTERNAZIONALE PREPOSTA AD ADOTTARE I PROVVEDIMENTI RITENUTI OPPORTUNI OGNI GIOCATORE ED OGNI MEMBRO DELLE DELEGAZIONI PARTECIPANTI RITENUTI COLPEVOLI DI CONDOTTA ANTISPORTIVA DURANTE IL TORNEO

ART. 13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

ART. 15 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART. 16 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 0; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI.

ART. 17 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

ART. 18 I.F.A.B.

LE PARTITE SI GIOCANO SECONDO LE REGOLE DELLA INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATIONS BOARD (IFAB) EDIZIONE CORRENTE.

ART. 19 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE

CORBELLINI ANTONIO
ORLANDINI NICCOLO'
PIROVANO LORENZO

TEL. 338 9757875 / 333 4524647 / 342 0183566

"UN RETTANGOLO E UNA SFERA, INSIEME PER SUPERARE OGNI BARRIERA"

***Pulcini 2013* - 1° FASE A GIRONI**

A	B	C	D
CIMIANO	MADONNA DELL'ACQUA	GT 10 PALLA AL CENTRO	THIENE
SAN VINCENZO	FARA OLIVANA CON SOLA	FATIMATRACCIA	BALSIGNANO SOCCER SCHOOL
SOCCER FRIENDS	AFFORESE	SAN NICOLO' CALENDASCO	CLUB MILANO
NEW TEAM ETNEO	TIME OUT ACADEMY	ERACLE	ITALA

SABATO 17/06/2023

ORE 9.30	CIMIANO	VS	SAN VINCENZO	CAMPO 2B
ORE 9.30	MADONNA DELL'ACQUA	VS	FARA OLIVANA CON SOLA	CAMPO SI
ORE 9.30	SOCCER FRIENDS	VS	NEW TEAM ETNEO	CAMPO 1
ORE 10.20	SAN NICOLO' CALENDASCO	VS	ERACLE	CAMPO 2B
ORE 10.20	GT 10 PALLA AL CENTRO	VS	FATIMATRACCIA	CAMPO SI
ORE 10.20	AFFORESE	VS	TIME OUT ACADEMY	CAMPO 1
ORE 11.10	THIENE	VS	BALSIGNANO SOCCER SCHOOL	CAMPO 2B
ORE 11.10	CLUB MILANO	VS	ITALA	CAMPO SI
ORE 11.10	CIMIANO	VS	NEW TEAM ETNEO	CAMPO 1
ORE 12.00	MADONNA DELL'ACQUA	VS	TIME OUT ACADEMY	CAMPO 2B
ORE 12.00	GT 10 PALLA AL CENTRO	VS	ERACLE	CAMPO SI
ORE 12.00	FARA OLIVANA CON SOLA	VS	AFFORESE	CAMPO 1
PAUSA				
ORE 14.00	SAN VINCENZO	VS	SOCCER FRIENDS	CAMPO 2B
ORE 14.00	THIENE	VS	ITALA	CAMPO SI
ORE 14.00	FATIMATRACCIA	VS	SAN NICOLO' CALENDASCO	CAMPO 1
ORE 14.50	BALSIGNANO SOCCER SCHOOL	VS	CLUB MILANO	CAMPO 2B
ORE 14.50	FARA OLIVANA CON SOLA	VS	TIME OUT ACADEMY	CAMPO SI
ORE 14.50	MADONNA DELL'ACQUA	VS	AFFORESE	CAMPO 1
ORE 15.40	GT 10 PALLA AL CENTRO	VS	SAN NICOLO' CALENDASCO	CAMPO 2B
ORE 15.40	CIMIANO	VS	SOCCER FRIENDS	CAMPO SI
ORE 15.40	SAN VINCENZO	VS	NEW TEAM ETNEO	CAMPO 1
ORE 16.30	THIENE	VS	CLUB MILANO	CAMPO 2B
ORE 16.30	FATIMATRACCIA	VS	ERACLE	CAMPO SI
ORE 16.30	BALSIGNANO SOCCER SCHOOL	VS	ITALA	CAMPO 1

"UN RETTANGOLO E UNA SFERA, INSIEME PER SUPERARE OGNI BARRIERA"

Pulcini 2013 - 2° FASE A GIRONI

<u>ORO rosso</u>	<u>ORO nero</u>	<u>ARGENTO rosso</u>	<u>ARGENTO nero</u>
1°A (1)	2°A (5)	3°A (9)	4°A (13)
1°B (2)	2°B (6)	3°B (10)	4°B (14)
1°C (3)	2°C (7)	3°C (11)	4°C (15)
1°D (4)	2°D (8)	3°D (12)	4°D (16)

DOMENICA 18/06/2023

ORE 9.30	1	VS	2	CAMPO 2B
ORE 9.30	5	VS	6	CAMPO S1
ORE 9.30	3	VS	4	CAMPO 1
ORE 10.20	11	VS	12	CAMPO 2B
ORE 10.20	9	VS	10	CAMPO S1
ORE 10.20	7	VS	8	CAMPO 1
ORE 11.10	13	VS	14	CAMPO 2B
ORE 11.10	15	VS	16	CAMPO S1
ORE 11.10	1	VS	4	CAMPO 1
ORE 12.00	5	VS	8	CAMPO 2B
ORE 12.00	9	VS	12	CAMPO S1
ORE 12.00	6	VS	7	CAMPO 1
PAUSA				
ORE 14.00	2	VS	3	CAMPO 2B
ORE 14.00	13	VS	16	CAMPO S1
ORE 14.00	10	VS	11	CAMPO 1
ORE 14.50	14	VS	15	CAMPO 2B
ORE 14.50	6	VS	8	CAMPO S1
ORE 14.50	5	VS	7	CAMPO 1
ORE 15.40	9	VS	11	CAMPO 2B
ORE 15.40	1	VS	3	CAMPO S1
ORE 15.40	2	VS	4	CAMPO 1
ORE 16.30	13	VS	15	CAMPO 2B
ORE 16.30	10	VS	12	CAMPO S1
ORE 16.30	14	VS	16	CAMPO 1



REGOLAMENTO CAT. PULCINI 2° ANNO

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ ACADEMY CATTOLICA 1923 INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE INTERNAZIONALE DENOMINATO: MILAN CUP

IN COLLABORAZIONE CON AC MILAN SPA & SPORTLAND TRAVEL
CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 17 - 18 GIUGNO 2023
PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: STADIO COMUNALE G. CALBI, CATTOLICA RN

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PULCINI 2° ANNO** REGOLARMENTE TESSERATI CON LA PROPRIA SOCIETÀ E FEDERAZIONE DI APPARTENENZA PER LA STAGIONE IN CORSO.
NATI DAL 01/01/2012 AL 31/12/2012 È POSSIBILE UTILIZZARE UN NUMERO MASSIMO DI 3 GIOCATORI NATI NEL 2013

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N. 20. DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.
NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **14** GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. -ROMA : TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE;

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo società e rispettivo n° di Matricola)

CLUB	NAZIONE	CLUB	NAZIONE
LAVENO MOMBELLO 68199	ITALIA	FOLGORE PAVIA 60803	ITALIA
ELITE SANGIORGESE 934387	ITALIA	PGS DON BOSCO 203062	ITALIA
FC GLATTAL DUBENDORF 11036	SVIZZERA	THIENE 943065	ITALIA
MARGINE COPERTA 73275	ITALIA	ITALA 23660	ITALIA
GARGANO ACADEMY 950154	ITALIA	UNION NOVARA 74812	ITALIA
PARCO CITTA' 914865	ITALIA	ROGOREDO84 77891	ITALIA
CORTEFRANCA 943082	ITALIA	GHEDI 676141	ITALIA
CEDRATESE 202574	ITALIA	GLADIUS PESCARA 932460	ITALIA

ART.7 FORMULA DEL TORNEO

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)

SARANNO FORMATI N°4 GIRONI DA N°4 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DISOLA ANDATA.

CON LE SEGUENTI MODALITÀ DI QUALIFICAZIONE:

LE PRIME DI OGNI GIRONE FORMERANNO UN ALTRO UN ALTRO GIRONE CHIAMATO "ORO ROSSO", LE SECONDE DI OGNI GIRONE FORMERANNO UN ALTRO GIRONE DI NOME "ORO NERO", LE TERZE DI OGNI GIRONE FORMERANNO UN ALTRO GIRONE DI NOME "ARGENTO ROSSO", LE QUARTE DI OGNI GIRONE FORMERANNO UN ALTRO GIRONE DI NOME "ARGENTO NERO". QUESTE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON UNA GARA DI SOLA ANDATA





GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO) DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO

Il Gioco di Abilità Tecnica è una sfida agli "ShootOut": sfida 1:1 tra giocatore e portiere delle due squadre che si confrontano.

Il calciatore che svolge il ruolo di attaccante parte con la palla al piede ed ha il tempo massimo di 8" per terminare l'azione. La partenza viene determinata dal fischio dell'arbitro. Dal fischio dell'arbitro parte il conteggio del tempo. Il portiere deve posizionarsi sulla linea della porta e può muoversi in avanti quando parte l'azione dell'attaccante (quindi potrebbe non coincidere con il fischio dell'arbitro). Nel caso di respinta del portiere, palo o traversa l'azione deve considerarsi conclusa e non sarà possibile colpire ancora il pallone per una seconda conclusione.

La sfida verrà svolta da tutti e 10 i giocatori in distinta per squadra, 5 prima dell'inizio del primo tempo e 5 prima dell'inizio del secondo.

IL GIOCO AVRÀ LA DURATA DI 10 MINUTI (Vedi disegno allegato)

ART.8 CLASSIFICHE

LE CLASSIFICHE SARANNO REDATTE IN BASE AI SEGUENTI CRITERI:

3 PUNTI PER LA VITTORIA - 1 PUNTO PER IL PAREGGIO - 0 PUNTI PER LA SCONFITTA

IN CASO DI PARITÀ DI PUNTEGGIO VALGONO I CRITERI IN ORDINE ELENCATI:

1. ESITO DEGLI INCONTRI DIRETTI
2. RISULTATO DELL'EVENTUALE GIOCO TECNICO (P.E. "SHOOTOUT: 1VS1", DA DISPUTARSI PRIMA DELLA GARA)
3. NUMERO DI GIOVANI CALCIATORI/CALCIATRICI COINVOLTI
4. MIGLIOR POSIZIONE NELLA CLASSIFICA DISCIPLINA E FAIR PLAY (P.E. NUMERO DI "GREEN CARD" ASSEGNATE)
5. SORTEGGIO

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI _____ MINUTI CIASCUNO

LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 16 MINUTI CIASCUNO

LE PARTITE SI GIOCANO 7 > 7 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

ART.10 TIRI DI RIGORE E TEMPI SUPPLEMENTARI NON SONO CONSENTITI

ART.11 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

IN DEROGA SU MOTIVATA RICHIESTA ALLEGATA AL REGOLAMENTO

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DA TECNICI O DIRIGENTI REGOLARMENTE TESSERATI DALLA F.I.G.C MESSI A DISPOSIZIONE DALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO.

IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART. 12 COMITATO DEL TORNEO

SARÀ PREDISPOSTO UN COMITATO DI TORNEO CHE, SARÀ RESPONSABILE PER QUALUNQUE DISPUTA, PROTESTA, RECLAMO O CIRCOSTANZA NON PREVISTA. IL COMITATO SARÀ COMPOSTO DALLE SEGUENTI PERSONE:

NOME:	COGNOME:	SOCIETÀ DI APPARTENENZA	FUNZIONE
OMAR	IBIDI	ACADEMY CATTOLICA 1923	PRESIDENTE
LORENZO	PIROVANO	SPORTLAND	MEMBRO
ANTONIO	CORBELLINI	AC MILAN	MEMBRO
NICCOLO'	ORLANDINI	AC MILAN	MEMBRO





IL COMITATO NON ACCETTERÀ PROTESTE O RECLAMI SULLE DECISIONI PRESE DAGLI ARBITRI!

IL COMITATO PROVVEDERÀ A SEGNALARE ALLA PROPRIA FEDERAZIONE NAZIONALE O INTERNAZIONALE PREPOSTA AD ADOTTARE I PROVVEDIMENTI RITENUTI OPPORTUNI OGNI GIOCATORE ED OGNI MEMBRO DELLE DELEGAZIONI PARTECIPANTI RITENUTI COLPEVOLI DI CONDOTTA ANTISPORTIVA DURANTE IL TORNEO

ART. 13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

ART. 14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART. 15 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 0; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI.

ART. 16 ASSICURAZIONE

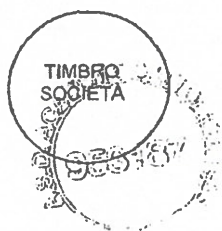
È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

ART. 17 I.F.A.B.

LE PARTITE SI GIOCANO SECONDO LE REGOLE DELLA INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATIONS BOARD (IFAB) EDIZIONE CORRENTE.

ART. 18 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE

CORBELLINI ANTONIO
ORLANDINI NICCOLO'
PIROVANO LORENZO

TEL. 338 9757875 / 333 4524647 / 342 0183566

"UN RETTANGOLO E UNA SFERA, INSIEME PER SUPERARE OGNI BARRIERA"

Pulcini 2012 - 1° FASE A GIRONI

A	B	C	D
LAVENO MOMBELLO	GARGANO ACADEMY	FOLGORE PAVIA	UNION NOVARA
ELITE SANGIORGESE	PARCO CITTA'	PGS DON BOSCO	ROGOREDO 84
FC GLATTAL DUBENDORF	CORTEFRANCA	THIENE	GHEDI
MARGINE COPERTA	CEDRATESE	ITALA	GLADIUS PESCARA

SABATO 17/06/2023

ORE 9.30	LAVENO MOMBELLO	VS	ELITE SANGIORGESE	CAMPO 3A
ORE 9.30	GARGANO ACADEMY	VS	PARCO CITTA'	CAMPO 3B
ORE 9.30	FC GLATTAL DUBENDORF	VS	MARGINE COPERTA	CAMPO 2A
ORE 10.20	THIENE	VS	ITALA	CAMPO 3A
ORE 10.20	FOLGORE PAVIA	VS	PGS DON BOSCO	CAMPO 3B
ORE 10.20	CORTEFRANCA	VS	CEDRATESE	CAMPO 2A
ORE 11.10	UNION NOVARA	VS	ROGOREDO 84	CAMPO 3A
ORE 11.10	GHEDI	VS	GLADIUS PESCARA	CAMPO 3B
ORE 11.10	LAVENO MOMBELLO	VS	MARGINE COPERTA	CAMPO 2A
ORE 12.00	GARGANO ACADEMY	VS	CEDRATESE	CAMPO 3A
ORE 12.00	FOLGORE PAVIA	VS	ITALA	CAMPO 3B
ORE 12.00	PARCO CITTA'	VS	CORTEFRANCA	CAMPO 2A
PAUSA				
ORE 14.00	ELITE SANGIORGESE	VS	FC GLATTAL DUBENDORF	CAMPO 3A
ORE 14.00	UNION NOVARA	VS	GLADIUS PESCARA	CAMPO 3B
ORE 14.00	PGS DON BOSCO	VS	THIENE	CAMPO 2A
ORE 14.50	ROGOREDO 84	VS	GHEDI	CAMPO 3A
ORE 14.50	PARCO CITTA'	VS	CEDRATESE	CAMPO 3B
ORE 14.50	GARGANO ACADEMY	VS	CORTEFRANCA	CAMPO 2A
ORE 15.40	FOLGORE PAVIA	VS	THIENE	CAMPO 3A
ORE 15.40	LAVENO MOMBELLO	VS	FC GLATTAL DUBENDORF	CAMPO 3B
ORE 15.40	ELITE SANGIORGESE	VS	MARGINE COPERTA	CAMPO 2A
ORE 16.30	UNION NOVARA	VS	GHEDI	CAMPO 3A
ORE 16.30	PGS DON BOSCO	VS	ITALA	CAMPO 3B
ORE 16.30	ROGOREDO 84	VS	GLADIUS PESCARA	CAMPO 2A

"UN RETTANGOLO E UNA SFERA, INSIEME PER SUPERARE OGNI BARRIERA"

Pulcini 2012 - 2° FASE A GIRONI

ORO rosso	ORO nero	ARGENTO rosso	ARGENTO nero
1°A (1)	2°A (5)	3°A (9)	4°A (13)
1°B (2)	2°B (6)	3°B (10)	4°B (14)
1°C (3)	2°C (7)	3°C (11)	4°C (15)
1°D (4)	2°D (8)	3°D (12)	4°D (16)

DOMENICA 18/06/2023

ORE 9.30	1	VS	2	CAMPO 3A
ORE 9.30	5	VS	6	CAMPO 3B
ORE 9.30	3	VS	4	CAMPO 2A
ORE 10.20	11	VS	12	CAMPO 3A
ORE 10.20	9	VS	10	CAMPO 3B
ORE 10.20	7	VS	8	CAMPO 2A
ORE 11.10	13	VS	14	CAMPO 3A
ORE 11.10	15	VS	16	CAMPO 3B
ORE 11.10	1	VS	4	CAMPO 2A
ORE 12.00	5	VS	8	CAMPO 3A
ORE 12.00	9	VS	12	CAMPO 3B
ORE 12.00	6	VS	7	CAMPO 2A
PAUSA				
ORE 14.00	2	VS	3	CAMPO 3A
ORE 14.00	13	VS	16	CAMPO 3B
ORE 14.00	10	VS	11	CAMPO 2A
ORE 14.50	14	VS	15	CAMPO 3A
ORE 14.50	6	VS	8	CAMPO 3B
ORE 14.50	5	VS	7	CAMPO 2A
ORE 15.40	9	VS	11	CAMPO 3A
ORE 15.40	1	VS	3	CAMPO 3B
ORE 15.40	2	VS	4	CAMPO 2A
ORE 16.30	13	VS	15	CAMPO 3A
ORE 16.30	10	VS	12	CAMPO 3B
ORE 16.30	14	VS	16	CAMPO 2A



REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCI

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ ACADEMY CATTOLICA 1923 INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE INTERNAZIONALE
DENOMINATO: MILAN CUP
IN COLLABORAZIONE CON AC MILAN SPA & SPORTLAND TRAVEL
SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 17 - 18 GIUGNO 2023
PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: STADIO COMUNALE G. CALBI, CATTOLICA RN

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCI** REGOLARMENTE TESSERATI CON LA PROPRIA SOCIETÀ E FEDERAZIONE DI APPARTENENZA PER LA STAGIONE IN CORSO.
NATI DAL 01/01/2014 AL 31/12/2015 È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2016 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 15
DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.
NELLA DISTINTA DA PRESENTARE PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **10** GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. - ROMA :
TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE;
TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO.

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo società e rispettivo n° di Matricola)

CLUB	NAZIONE	CLUB	NAZIONE
CB ACADEMY 954804	ITALIA	CATANIA80 201241	ITALIA
ELITE SANGIORGESE 934387	ITALIA	MARGINE COPERTA 73275	ITALIA
DI CAGNO ABBRESCIA 911065	ITALIA	LOMBARDIA UNO 951693	ITALIA
CANEGRATE 952781	ITALIA	ALMESE 945769	ITALIA
CIMLIANO 73949	ITALIA	ACADEMY CRAIOVA /	ROMANIA
GT10 PALLA AL CENTRO 953002	ITALIA	FARA OLIVANA CON SOLA 940745	ITALIA
CASTELLO CITTA' DI CANTU' 918791	ITALIA	LUCIANO MANARA 28710	ITALIA
USAV PISAURUM 955278	ITALIA	MENTANA 951995	ITALIA

ART.7 FORMULA DEL TORNEO

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI
NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)

PARTITE
SARANNO FORMATE **2 VOLTE** N°4 GIRONI DA N°4 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DISOLA ANDATA (COME DA PROGRAMMA GARE ALLEGATO)

GIOCHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO) DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO

Il Gioco di Abilità Tecnica è una sfida agli "ShootOut": sfida 1:1 tra giocatore e portiere delle due squadre che si confrontano.





Il calciatore che svolge il ruolo di attaccante parte con la palla al piede ed ha il tempo massimo di 8" per terminare l'azione. La partenza viene determinata dal fischio dell'arbitro. Dal fischio dell'arbitro parte il conteggio del tempo. Il portiere deve posizionarsi sulla linea della porta e può muoversi in avanti quando parte l'azione dell'attaccante (quindi potrebbe non coincidere con il fischio dell'arbitro). Nel caso di respinta del portiere, palo o traversa l'azione deve considerarsi conclusa e non sarà possibile colpire ancora il pallone per una seconda conclusione. La sfida verrà svolta da tutti e 10 i giocatori in distinta per squadra, 5 prima dell'inizio del primo tempo e 5 prima dell'inizio del secondo.

IL GIOCO AVRÀ LA DURATA DI 10 MINUTI (Vedi disegno allegato)

ART.8 CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO(SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI _____ MINUTI CIASCUNO
- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 15 MINUTI CIASCUNO
- LE PARTITE SI GIOCANO 5 > 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- LE PARTITE SI GIOCANO 4 > 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

ART.10 TIRI DI RIGORE

NON SONO CONSENTITI

ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI

NON SONO CONSENTITI

ART.12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART. 13 COMITATO DEL TORNEO

SARÀ PREDISPOSTO UN COMITATO DI TORNEO CHE, SARÀ RESPONSABILE PER QUALUNQUE DISPUTA, PROTESTA, RECLAMO O CIRCOSTANZA NON PREVISTA. IL COMITATO SARÀ COMPOSTO DALLE SEGUENTI PERSONE:

NOME:	COGNOME:	SOCIETÀ DI APPARTENENZA	FUNZIONE
OMAR	IBIDI	ACADEMY CATTOLICA 1923	PRESIDENTE
LORENZO	PIROVANO	SPORTLAND	MEMBRO
ANTONIO	CORBELLINI	AC MILAN	MEMBRO
NICCOLO'	ORLANDINI	AC MILAN	MEMBRO

IL COMITATO NON ACCETTERÀ PROTESTE O RECLAMI SULLE DECISIONI PRESE DAGLI ARBITRI

IL COMITATO PROVVEDERÀ A SEGNALARE ALLA PROPRIA FEDERAZIONE NAZIONALE O INTERNAZIONALE PREPOSTA AD ADOTTARE I PROVVEDIMENTI RITENUTI OPPORTUNI OGNI GIOCATORE ED OGNI MEMBRO DELLE DELEGAZIONI PARTECIPANTI RITENUTI COLPEVOLI DI CONDOTTA ANTISPORTIVA DURANTE IL TORNEO

ART.14 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

ART.15 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.





ART. 16 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 0; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI.

ART. 17 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA.

ART. 18 I.F.A.B.

LE PARTITE SI GIOCANO SECONDO LE REGOLE DELLA INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATIONS BOARD (IFAB) EDIZIONE CORRENTE.

ART. 19 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE

CORBELLINI ANTONIO
ORLANDINI NICCOLO'
PIROVANO LORENZO

TEL. 338 9757875 / 333 4524647 / 342 0183566

"UN RETTANGOLO E UNA SFERA, INSIEME PER SUPERARE OGNI BARRIERA"

Primi calci 2014/15 - 1° FASE A GIRONI

A	B	C	D
CB ACADEMY	CIMIANO	CATANIA 80	ACADEMY CRAIOVA
ELITE SAN GIORGESE	GT 10 PALLA AL CENTRO	MARGINE COPERTA	FARA OLIVANA CON SOLA
DI CAGNO ABBRESCIA	CASTELLO CITTA' DI CANTU'	LOMBARDIA UNO	LUCIANO MANARA
CANEGRATE	USAV PISAURUM	ALMESE	MENTANA

SABATO 17/06/2023

ORE 9.30	CB ACADEMY	VS	ELITE SAN GIORGESE	CAMPO S2
ORE 9.30	CIMIANO	VS	GT 10 PALLA AL CENTRO	CAMPO S3
ORE 9.30	DI CAGNO ABBRESCIA	VS	CANEGRATE	CAMPO S4
ORE 10.20	LOMBARDIA UNO	VS	ALMESE	CAMPO S2
ORE 10.20	CATANIA 80	VS	MARGINE COPERTA	CAMPO S3
ORE 10.20	CASTELLO CITTA' DI CANTU'	VS	USAV PISAURUM	CAMPO S4
ORE 11.10	ACADEMY CRAIOVA	VS	FARA OLIVANA CON SOLA	CAMPO S2
ORE 11.10	LUCIANO MANARA	VS	MENTANA	CAMPO S3
ORE 11.10	CB ACADEMY	VS	CANEGRATE	CAMPO S4
ORE 12.00	CIMIANO	VS	USAV PISAURUM	CAMPO S2
ORE 12.00	CATANIA 80	VS	ALMESE	CAMPO S3
ORE 12.00	GT 10 PALLA AL CENTRO	VS	CASTELLO CITTA' DI CANTU'	CAMPO S4
PAUSA				
ORE 14.00	ELITE SAN GIORGESE	VS	DI CAGNO ABBRESCIA	CAMPO S2
ORE 14.00	ACADEMY CRAIOVA	VS	MENTANA	CAMPO S3
ORE 14.00	MARGINE COPERTA	VS	LOMBARDIA UNO	CAMPO S4
ORE 14.50	FARA OLIVANA CON SOLA	VS	LUCIANO MANARA	CAMPO S2
ORE 14.50	GT 10 PALLA AL CENTRO	VS	USAV PISAURUM	CAMPO S3
ORE 14.50	CIMIANO	VS	CASTELLO CITTA' DI CANTU'	CAMPO S4
ORE 15.40	CATANIA 80	VS	LOMBARDIA UNO	CAMPO S2
ORE 15.40	CB ACADEMY	VS	DI CAGNO ABBRESCIA	CAMPO S3
ORE 15.40	ELITE SAN GIORGESE	VS	CANEGRATE	CAMPO S4
ORE 16.30	ACADEMY CRAIOVA	VS	LUCIANO MANARA	CAMPO S2
ORE 16.30	MARGINE COPERTA	VS	ALMESE	CAMPO S3
ORE 16.30	FARA OLIVANA CON SOLA	VS	MENTANA	CAMPO S4

"UN RETTANGOLO E UNA SFERA, INSIEME PER SUPERARE OGNI BARRIERA"

Primi calci 2014/15 - 2° FASE A GIRONI

ORO rosso	ORO nero	ARGENTO rosso	ARGENTO nero
(1) CB ACADEMY	(5) ELITE SAN GIORGESE	(9) FARA OLIVANA CON SOLA	(13) CANEGRATE
(2) CIMIANO	(6) GT 10 PALLA AL CENTRO	(10) DI CAGNO ABBRESCIA	(14) USAV PISAURUM
(3) CATANIA 80	(7) CITTA' DI CANTU'	(11) LOMBARDIA UNO	(15) ALMESE
(4) ACADEMY CRAIOVA	(8) MARGINE COPERTA	(12) LUCIANO MANARA	(16) MENTANA

DOMENICA 18/06/2023

ORE 9.30	1	VS	2	CAMPO S2
ORE 9.30	5	VS	6	CAMPO S3
ORE 9.30	3	VS	4	CAMPO S4
ORE 10.20	11	VS	12	CAMPO S2
ORE 10.20	9	VS	10	CAMPO S3
ORE 10.20	7	VS	8	CAMPO S4
ORE 11.10	13	VS	14	CAMPO S2
ORE 11.10	15	VS	16	CAMPO S3
ORE 11.10	1	VS	4	CAMPO S4
ORE 12.00	5	VS	8	CAMPO S2
ORE 12.00	9	VS	12	CAMPO S3
ORE 12.00	6	VS	7	CAMPO S4
PAUSA				
ORE 14.00	2	VS	3	CAMPO S2
ORE 14.00	13	VS	16	CAMPO S3
ORE 14.00	10	VS	11	CAMPO S4
ORE 14.50	14	VS	15	CAMPO S2
ORE 14.50	6	VS	8	CAMPO S3
ORE 14.50	5	VS	7	CAMPO S4
ORE 15.40	9	VS	11	CAMPO S2
ORE 15.40	1	VS	3	CAMPO S3
ORE 15.40	2	VS	4	CAMPO S4
ORE 16.30	13	VS	15	CAMPO S2
ORE 16.30	10	VS	12	CAMPO S3
ORE 16.30	14	VS	16	CAMPO S4

"SHOOTOUT" : 1VS1, RIGORE IN MOVIMENTO

Il giocatore che svolge il ruolo di attaccante parte con la palla in direzione della porta ed ha un tempo massimo di 8 secondi per terminare l'azione. La partenza viene determinata dal fischio dell'arbitro. Dal fischio dell'arbitro parte il conteggio del tempo.

Il portiere deve posizionarsi sulla linea di porta e può muoversi in avanti da quando parte l'azione dell'attaccante (quindi potrebbe non coincidere con il fischio dell'arbitro).

Nel caso di respinta del portiere, palo o traversa l'azione deve considerarsi conclusa e non sarà possibile colpire ancora il pallone per una seconda conclusione.

