



Roma, 14 Febbraio 2024

Prot. 20406.20 fl

Spett.le  
POL. PRATO NORD A.S.D.  
Via Curzio Malaparte, 1  
59100 PRATO

Spett.le  
Comitato Regionale LND - FIGC Toscana  
Via G. D'annunzio, 138  
50135 FIRENZE

**Oggetto: Torneo Nazionale "Galceti Pro Cup"**  
**Organizzato dalla Società: POL. PRATO NORD A.S.D.**  
**Categoria di partecipazione: Primi Calci**  
**Periodo di svolgimento: il 30/03/2024**

La F.I.G.C. Settore Giovanile e Scolastico esaminato il Regolamento inviato autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

La presente autorizzazione non implica in nessun caso la concessione dell'utilizzo del logo della FIGC. Inoltre, lo svolgimento del Torneo non deve creare difficoltà allo svolgimento delle attività Ufficiali Federali. Pertanto, in caso di concomitanza o sovrapposizione di gare dello stesso con le attività Ufficiali Federali la precedenza, come previsto dalla normativa vigente è data alle attività Ufficiali.

Cordiali saluti

IL SEGRETARIO  
Vito Di Gioia

IL PRESIDENTE  
Vito Ricci

Come da correzioni apportate al regolamento

(da redigere su carta intestata della Società organizzatrice)  
**REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCIO**



**ART.1 ORGANIZZAZIONE**

LA SOCIETÀ POL. PRATO NORD A.S.D.  
INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE **NAZIONALE**  
DENOMINATO: **II GALCETI PRO CUP**  
IN COLLABORAZIONE CON **FIGC**  
CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI **30/03/2024**  
PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: **RODOLFO GALLEN, VIA CURZIO MALAPARTE 1, PRATO**

**ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ**

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCIO** REGOLARMENTE  
TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01/01/2016 AL 31/12/2016**

**ART.3 PRESTITI**

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

**ART.4 ELENCHI GIOCATORI**

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL  
SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° **12**  
DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.  
NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **10**  
GIOCATORI

**ART.5 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE**

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S.  
ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI DUE; PERTANTO AL  
TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I  
NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER  
VALIDI MOTIVI DI SALUTE **TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO**

**ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI**

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo società e rispettivo n° di Matricola)

SOCIETÀ	SOCIETÀ	SOCIETÀ	SOCIETÀ
VEDI FOGLIO ALLEGATO			

**ART.7 FORMULA DEL TORNEO**(NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE  
PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)  
IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

**PARTITE**

SARÀ FORMATO N° 1 GIRONE DA N° 8 SQUADRE CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON  
GARE DI SOLA ANDATA

**GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO)** DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO  
LO ZOO (vedi allegato)  
LE STATUE (vedi allegato)

**ART.8 CLASSIFICHE**

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

**ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)**

- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI \_\_\_\_\_ MINUTI CIASCUNO
- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 7.5 MINUTI CIASCUNO
- LE PARTITE SI GIOCANO 5 > 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- LE PARTITE SI GIOCANO 4 > 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 5 MINUTI CIASCUNO



**ART.10 TIRI DI RIGORE  
NON SONO CONSENTITI**

**ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI  
NON SONO CONSENTITI**

**ART.12 ARBITRI**

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)  
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI  
COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

**ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO**

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI  
COMPETENZA

**ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI**

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA  
CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

**ART.15 RECLAMI**

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA  
TASSA DI EURO 52,00; COPIA DEL RECLAMO DOVRA' ESSERE CONSEGNA TA ALLA CONTROPARTE  
SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRA' ESSERE VERSATA AL COMITATO DI COMPETENZA

**ART. 16 ASSICURAZIONE**

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA  
ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA  
ASSICURATIVA

**ART.17 NORME GENERALI**

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI  
FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE  
GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

**A.S.D. POLISPORTIVA PRATO NORD**  
(associazione dilettantistica)  
Via C. Malaparte, 1 - **SOCIETÀ SPORTIVO GALLEN**  
39100 PRATO - P.I./C.F. 04517700975

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ  
**ROBERTO DEGLI INNOCENTI**

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. **FIORINI MARCO**

TEL. **3334778116**





## ASD PRATO NORD 1988

Settore giovanile e scuola calcio

IMPIANTO SPORTIVO "RODOLFO GALLENÌ"  
Via Curzio Malaparte, 1 - 59100 Prato (PO) - Tel. 053 4089165  
www.pratonord1988.it - pratonord88@gmail.com  
PEC asdpratonord@pec.it - P.IVA 01517700975

Affiliata con



SQUADRE PARTECIPANTI		
PRATO NORD	80109	
ACF FIORENTINA	750587	
BOLOGNA FC	81706	
EMPOLI FC	16740	
L.R. VICENZA	780159	
LUCCHESE 1905	951848	
PISA SPORTING CLUB	930911	
SPEZIA CALCIO	920975	





## ASD PRATO NORD 1988

Settore giovanile e scuola calcio

IMPIANTO SPORTIVO "RODOLFO GALLENI"  
Via Curzio Malaparte, 1 - 59100 Prato (PO) - Tel. 353 4889165  
www.pratonord1988.it - pratonord88@gmail.com  
PEC asdpratonord@pec.it - P.IVA 01517700975

Affiliata con



### CALENDARIO GARE MATTINA

10:00	Spezia Calcio	ACF Fiorentina	CAMPO 1
10:00	Prato Nord	Lucchese 1905	CAMPO 2
10:25	L.R. Vicenza	Empoli FC	CAMPO 1
10:25	Bologna FC	Pisa Sporting Club	CAMPO 2
10:50	ACF Fiorentina	Prato Nord	CAMPO 1
10:50	Lucchese 1905	Spezia Calcio	CAMPO 2
11:15	Empoli FC	Bologna FC	CAMPO 1
11:15	Pisa Sporting Club	L.R. Vicenza	CAMPO 2
11:40	Prato Nord	Spezia Calcio	CAMPO 1
11:40	ACF Fiorentina	Lucchese 1905	CAMPO 2
12:10	Pisa Sporting Club	Empoli FC	CAMPO 1
12:10	L.R. Vicenza	Bologna FC	CAMPO 2

### TURNI PRANZO

12:15	Prato Nord - Spezia Calcio - ACF Fiorentina - Lucchese 1905
13:00	Pisa Sporting Club - Empoli FC - L.R. Vicenza - Bologna FC





## ASD PRATO NORD 1988

Settore giovanile e scuola calcio

IMPIANTO SPORTIVO "RODOLFO GALLEN"  
Via Curzio Malaparte, 1 - 59100 Prato (PO) - Tel. 353 4089145  
www.pratonord1988.it - pratonord88@gmail.com  
PEC asdpratonord@pec.it - P.IVA 01517700975

Affiliata con



CALENDARIO GARE POMERIGGIO			
14:30	Prato Nord	L.R Vicenza	CAMPO 1
14:30	ACF Fiorentina	Pisa Sporting Club	CAMPO 2
14:55	Bologna FC	Lucchese 1905	CAMPO 1
14:55	Empoli FC	Spezia Calcio	CAMPO 2
15:20	L.R Vicenza	ACF Fiorentina	CAMPO 1
15:20	Pisa Sporting Club	Prato Nord	CAMPO 2
15:45	Lucchese 1905	Empoli FC	CAMPO 1
15:45	Spezia Calcio	Bologna FC	CAMPO 2
16:10	ACF Fiorentina	Empoli FC	CAMPO 1
16:10	Spezia Calcio	Pisa Sporting Club	CAMPO 2
16:35	L.R Vicenza	Lucchese 1905	CAMPO 1
16:35	Bologna FC	Prato Nord	CAMPO 2
17:00	Prato Nord	Empoli FC	CAMPO 1
17:00	Spezia Calcio	L.R Vicenza	CAMPO 2
17:25	Lucchese 1905	Pisa Sporting Club	CAMPO 1
17:25	ACF Fiorentina	Bologna FC	CAMPO 2

Al termine dell'ultima partita, seguirà premiazione per tutti i bambini partecipanti.



## DUELLO

### LE STATUE



05 minuti



12x12 metri



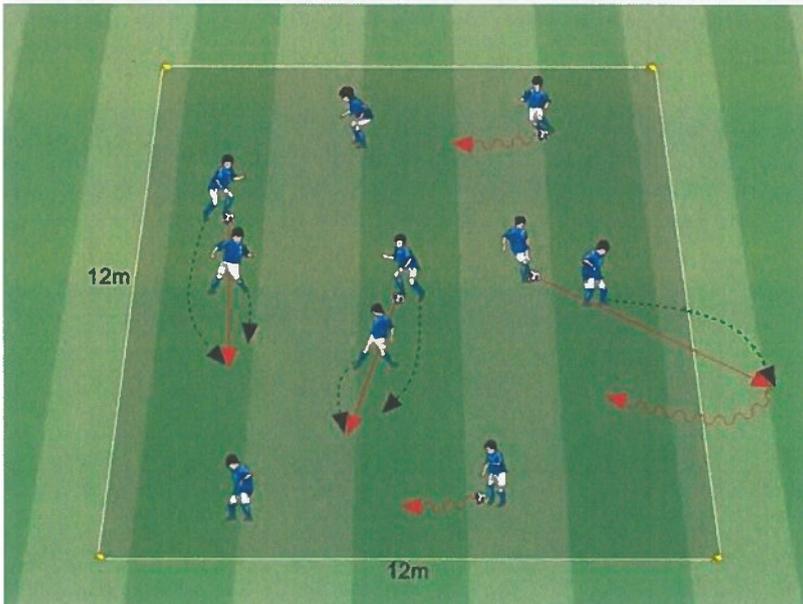
10 giocatori

#### Descrizione

Tutti e 10 i giocatori si posizionano all'interno di un quadrato di gioco, 5 di loro hanno un pallone, gli altri 5 sono fermi, con le gambe divaricate (distribuiti in modo uniforme nello spazio delimitato).

#### Regole

- I giocatori con il pallone hanno il compito di condurlo all'interno del campo e sfidare un compagno (scelto a loro discrezione) in un duello per il possesso della palla. Ogni sfida comincia con una trasmissione palla effettuata sotto le gambe di uno dei compagni fermi all'interno del quadrato. Quando il pallone passa sotto le sue gambe del giocatore fermo, questo può muoversi e cercare di contenderne il possesso al giocatore che lo ha sfidato. Chi riesce ad impossessarsi del pallone e mantenerne il possesso per 3 secondi, continua il gioco in conduzione palla, l'altro si ferma ed attende che qualcuno lo sfidi prendendo una posizione statica e allargando le gambe.
- Se la palla esce dal campo di gioco la sfida si interrompe, l'ultimo ad averla toccata si ferma all'interno del campo con le gambe divaricate, in attesa di una sfida.



#### Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla è il mago che risveglia la statua (giocatore fermo con le gambe divaricate).



## GIOCHI DI TECNICA

### LO ZOO

  
05minuti

  
15x15 metri

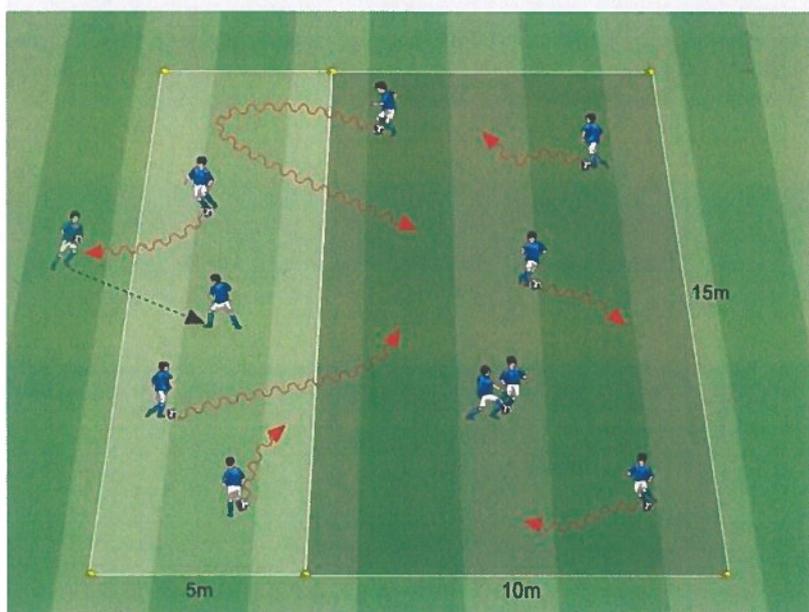
  
10 giocatori

#### Descrizione

8 giocatori conducono un pallone all'interno dello spazio di gioco. Il campo è suddiviso in due settori all'interno di ognuno dei quali si trova un giocatore senza palla.

#### Regole

- I giocatori con il pallone hanno il compito di condurlo all'interno di tutto il campo. I giocatori senza palla, rimanendo all'interno del loro settore, devono cercare di rubarla ai propri compagni, se ci riescono effettuano un cambio di ruolo.
- Se un giocatore in conduzione palla esce dal campo di gioco deve prendere il pallone in mano e andare a consegnarlo al giocatore che presidia il settore da cui è uscito effettuando così un cambio di ruolo.



#### Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla è il visitatore dello zoo, chi si trova all'interno degli spazi è uno degli animali in gabbia che vuole scappare toccando un visitatore. La tipologia di animali in gabbia può cambiare ad ogni turno: leone ed elefante, giraffa e gorilla ecc.

