



Roma, 27 Febbraio 2024

Prot. 21578.20 fl

Spett.le  
U.S.D. SAN MARCO AVENZA 1926  
Piazza A. Baracchini, 1  
54033 Avenza (MS)

Spett.le  
Comitato Regionale Toscana LND - FIGC  
Via G. D'annunzio, 138  
50135 FIRENZE

**Oggetto: Torneo Internazionale: "Junior Premier Football League"**  
**Organizzato dalla Società: U.S.D. SAN MARCO AVENZA 1926**  
**Categoria di partecipazione: Primi Calci**  
**Periodo di svolgimento: 23/03/2024 - 24/03/2024**

La F.I.G.C. Settore Giovanile e Scolastico esaminato il Regolamento inviato autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

La presente autorizzazione non implica in nessun caso la concessione dell'utilizzo del logo della FIGC. Inoltre, lo svolgimento del Torneo non deve creare difficoltà allo svolgimento delle attività Ufficiali Federali. Pertanto, in caso di concomitanza o sovrapposizione di gare dello stesso con le attività Ufficiali Federali la precedenza, come previsto dalla normativa vigente è data alle attività Ufficiali.

Cordiali saluti

IL SEGRETARIO  
Vito Di Girola

IL PRESIDENTE  
Vito Ricci

Come da regolamento inviato



# U.S.D. SAN MARCO AVENZA 1926

Piazza A. Baracchini, 1 - centro sportivo "Paolo DESTI"  
54033 Avenza, CARRARA (MS)  
Telefono e Fax 0585/874336  
Matr. F.I.G.C. 64387 C.F.-P.I.: 01145510457  
www.sanmarcoavenza.it e-mail: sanmarcoavenza@hotmail.it



## REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCI

### ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ USD SAN MARCO AVENZA 1926 INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE INTERNAZIONALE  
DENOMINATO: 1° JUNIOR PREMIER FOOTBALL LEAGUE  
IN COLLABORAZIONE CON DELEGAZIONE LND MASSA CARRARA  
CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 23 E 24 MARZO 2024  
PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: PAOLO DESTI DI AVENZA

### ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCI** REGOLARMENTE  
TESSERATI CON LA PROPRIA SOCIETÀ E FEDERAZIONE DI APPARTENENZA PER LA STAGIONE IN CORSO.  
NATI DAL 01/01/2015 AL 31/12/2016 È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2017 CHE ABBIANO  
COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ



### ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

### ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL  
TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO  
UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N **15**  
DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.  
NELLA DISTINTA DA PRESENTARE PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **10** GIOCATORI

### ART.5 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. - ROMA:  
TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI DUE; PERTANTO, AL  
TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE  
SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO  
TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE **TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO**

### ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETÀ:

CLUB	NAZIONE	CLUB	NAZIONE
JUVENTUS FC 24520	ITALIA	JUVENTUS CLUB MALTA	MALTA
EMPOLI FC 16740	ITALIA	VIAREGGIO 953839	ITALIA
FOLLO 953934	ITALIA	TAU CALCIO 951481	ITALIA
LUCCASETTE 750678	ITALIA	SAN MARCO 64387	ITALIA
COLLI ORTONOVO 947016	ITALIA	PROGETTO INTESA 912673	ITALIA
PISA 930911	ITALIA	PIETRASANTA 750144	ITALIA
SPEZIA 914100	ITALIA	SANCAT FIRENZE 80116	ITALIA
CANTERA MASSESE 949391	ITALIA	MEETING FC 955380	ITALIA
LIDO DI CAMAIORE 67343	ITALIA	ARMANDO PICCHI 15810	ITALIA
LUCCHESI 951848	ITALIA	CSD LIVORNO 9 70935	ITALIA
JOLLY MONTEMURLO 930455	ITALIA	PIEVE SAN PAOLO 750268	ITALIA
MONTESEIRA 915410	ITALIA	SPORTING CECINA 932834	ITALIA





# U.S.D. SAN MARCO AVENZA 1926

Piazza A. Baracchini, 1 - centro sportivo "Paolo DESTÈ"  
54033 Avenza, CARRARA (MS)  
Telefono e Fax 0585/874336  
Matr. F.I.G.C. 64387 C.F.-P.I.: 01145510457  
www.sanmarcoavenza.it e-mail: sanmarcoavenza@hotmail.it



## ART.7 FORMULA DEL TORNEO

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)

### PARTITE

SARANNO FORMATI N° 4 GIRONI DA N° 6 SQUADRE CIASCUNO DENOMINATI GIALLO, ROSSO, VERDE E AZZURRO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA NELLA GIORNATA DI SABATO. NELLA GIORNATA DI DOMENICA VERRANNO FORMATI ALTRI N° 4 GIRONI DA N° 6 SQUADRE CIASCUNO DENOMINATI BIANCO, NERO, MARRONE E FUCSIA

GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO) DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO

IL GIOCO PRESCELTO È IL DUELLO/LE STATUE LE CUI REGOLE SONO SPIEGATE NEL DETTAGLIO NELLA SCHEDA ALLEGATA AL REGOLAMENTO

IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI

## ART.8 CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

## ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO

LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 5 MINUTI CIASCUNO

LE PARTITE SI GIOCANO 5 > 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

## ART. 10 TIRI DI RIGORE NON SONO CONSENTITI

## ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI NON SONO CONSENTITI

## ART.12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)  
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE  
AL COMITATO DICOMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE  
SPORTIVO

## ART. 13 COMITATO DEL TORNEO

SARÀ PREDISPOSTO UN COMITATO DI TORNEO CHE, SARÀ RESPONSABILE PER QUALUNQUE DISPUTA,  
PROTESTA, RECLAMO OCIRCOSTANZA NON PREVISTA. IL COMITATO SARÀ COMPOSTO DALLE SEGUENTI  
PERSONE:

NOME:	COGNOME:	SOCIETÀ DI APPARTENENZA	FUNZIONE
SAMUELE	CALCAGNO	USD SAN MARCO AVENZA 1926	PRESIDENTE
LUCA	BINI	USD SAN MARCO AVENZA 1926	VICE PRESIDENTE
GIANLUCA	BONDIELLI	USD SAN MARCO AVENZA 1926	MEMBRO
MARCO	LARDELLA	USD SAN MARCO AVENZA 1926	MEMBRO

IL COMITATO NON ACCETTERÀ PROTESTE O RECLAMI SULLE DECISIONI PRESE DAGLI ARBITRI

IL COMITATO PROVVEDERÀ A SEGNALARE ALLA PROPRIA FEDERAZIONE NAZIONALE O INTERNAZIONALE  
PREPOSTA AD ADOTTARE I PROVVEDIMENTI RITENUTI OPPORTUNI OGNI GIOCATORE ED OGNI MEMBRO DELLE  
DELEGAZIONI PARTECIPANTI RITENUTI COLPEVOLI DI CONDOTTA ANTISPORTIVA DURANTE IL TORNEO





## U.S.D. SAN MARCO AVENZA 1926

Piazza A. Baracchini, 1 - centro sportivo "Paolo DESTI"  
54033 Avenza, CARRARA (MS)  
Telefono e Fax 0585/874336  
Matr. F.I.G.C. 64387 C.F.-P.I.: 01145510457  
www.sanmarcoavenza.it e-mail: sanmarcoavenza@hotmail.it



### ART.14 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

### ART.15 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIECHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

### ART.16 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 50,00; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEITERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRA' ESSERE VERSATA AL COMITATO DI COMPETENZA

### ART. 17 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

### ART.18 I.F.A.B.

LE PARTITE SI GIOCANO SECONDO LE REGOLE DELLA INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATIONS BOARD (IFAB) EDIZIONE CORRENTE.

### ART.19 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ  
SAMUELE CALCAGNO

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. LUCIANI ALESSANDRO TEL 392/2833762



# 1° JUNIOR PREMIER FOOTBALL LEAGUE

## CAT. PRIMI CALCI

### GIRONI

Girone GIALLO
SPEZIA CALCIO
SAN MARCO AVENZA
AC LUCCASSETTE
VIAREGGIO CALCIO
ASD POL. MONTESERRA
SANCAT FIRENZE

PISA SC
COLLI ORTONOVO
JOLLY MONTEMURLO
JUVENTUS CLUB MALTA
SPORTING CECINA
MEETING FC

Girone VERDE
JUVENTUS FC
PROGETTO INTESA
CSD LIVORNO 9
TAU CALCIO
PIEVE SAN PAOLO
CANTERA MASSESE

Girone AZZURRO
EMPOLI FC
UAPPALA PICCHI LIVORNO
LUCCHESI
LIDO DI CAMAIORE
FOLLO CALCIO
PIETRASANTA

### SABATO 23 MARZO 2024 (DAY 1)

CAMPO A			
10.00	SPEZIA	LUCCASSETTE	GIALLO
10.30	SAN MARCO	MONTESERRA	GIALLO
11:00	SANCAT	VIAREGGIO	GIALLO
11:30	LUCCASSETTE	MONTESERRA	GIALLO
12:00	SANCAT	SPEZIA	GIALLO

CAMPO B			
10.00	COLLI ORTONOVO	J. MONTEMURLO	Rosso
10.30	PISA	JUVE CLUB MALTA	Rosso
11:00	CECINA	MEETING FC	Rosso
11:30	PISA	COLLI ORTONOVO	Rosso
12:00	J. MONTEMURLO	CECINA	Rosso

14:00	VIAREGGIO	SAN MARCO	GIALLO
14:30	LUCCASSETTE	SANCAT	GIALLO
15:00	SPEZIA	SAN MARCO	GIALLO
15:30	MONTESERRA	VIAREGGIO	GIALLO
16:00	SAN MARCO	SANCAT	GIALLO
16:30	LUCCASSETTE	VIAREGGIO	GIALLO
17:00	SPEZIA	MONTESERRA	GIALLO
17:30	LUCCASSETTE	SAN MARCO	GIALLO
18:00	MONTESERRA	SANCAT	GIALLO
18:30	SPEZIA	VIAREGGIO	GIALLO

14:00	JUVE CLUB MALTA	MEETING FC	Rosso
14:30	COLLI ORTONOVO	CECINA	Rosso
15:00	JUVE CLUB MALTA	J. MONTEMURLO	Rosso
15:30	PISA	MEETING FC	Rosso
16:00	JUVE CLUB MALTA	COLLI ORTONOVO	Rosso
16:30	PISA	CECINA	Rosso
17:00	J. MONTEMURLO	MEETING FC	Rosso
17:30	JUVE CLUB MALTA	CECINA	Rosso
18:00	PISA	J. MONTEMURLO	Rosso
18:30	COLLI ORTONOVO	MEETING FC	Rosso



CAMPO C			
10.00	PIEVE SAN PAOLO	LIVORNO 9	VERDE
10.30	CANTERA MASSESE	PROGETTO INTESA	VERDE
11.00	TAU CALCIO	LIVORNO 9	VERDE
11.30	CANTERA MASSESE	PIEVE SAN PAOLO	VERDE
12.00	LIVORNO 9	PROGETTO INTESA	VERDE

CAMPO D			
10.00	FOLLO	PICCHI LIVORNO	AZZURRO
10.30	LUCCASETTE	MONTESERRA	AZZURRO
11.00	LIDO DI CAMAIORE	COLLI DI ORTONOVO	AZZURRO
11.30	PICCHI LIVORNO	LUCCASETTE	AZZURRO
12.00	COLLI DI ORTONOVO	FOLLO	AZZURRO

14:00	JUVENTUS FC	PIEVE SAN PAOLO	VERDE
14:30	TAU CALCIO	CANTERA MASSESE	VERDE
15:00	PIEVE SAN PAOLO	PROGETTO INTESA	VERDE
15:30	TAU CALCIO	JUVENTUS FC	VERDE
16:00	CANTERA MASSESE	LIVORNO 9	VERDE
16:30	PROGETTO INTESA	JUVENTUS FC	VERDE
17:00	PIEVE SAN PAOLO	TAU CALCIO	VERDE
17:30	JUVENTUS FC	LIVORNO 9	VERDE
18:00	PROGETTO INTESA	TAU CALCIO	VERDE
18:30	CANTERA MASSESE	JUVENTUS FC	VERDE

14:00	LIDO DI CAMAIORE	MONTESERRA	AZZURRO
14:30	LUCCASETTE	FOLLO	AZZURRO
15:00	PICCHI LIVORNO	LIDO DI CAMAIORE	AZZURRO
15:30	COLLI DI ORTONOVO	MONTESERRA	AZZURRO
16:00	LUCCASETTE	LIDO DI CAMAIORE	AZZURRO
16:30	COLLI DI ORTONOVO	PICCHI LIVORNO	AZZURRO
17:00	MONTESERRA	FOLLO	AZZURRO
17:30	LUCCASETTE	COLLI DI ORTONOVO	AZZURRO
18:00	FOLLO	LIDO DI CAMAIORE	AZZURRO
18:30	MONTESERRA	PICCHI LIVORNO	AZZURRO





**GIRONI**

Girone ARANCIO	
SPEZIA CALCIO	
PROGETTO INTESA	
LUCCHESI	
JOLLY MONTEMURLO	
MEETING FC	
PICCHI LIVORNO	

Girone GRIGIO	
PISA SC	
JUVENTUS FC	
PIETRASANTA	
SAN MARCO AVENZA	
SAN CAT FIRENZE	
TAU CALCIO	

Girone MARRONE	
EMPOLI	
VIAREGGIO	
CANTERA MASSESE	
JUVENTUS CLUB MALTA	
CECINA	
FOLLO	

Girone GRIGIO	
LIDO DI CAMAIORE	
PIEVE SAN PAOLO	
LUCCASSETTE	
MONTESERRA	
CSD LIVORNO 9	
COLLI DI ORTONOVO	

**DOMENICA 24 MARZO 2024 (DAY 2)**

CAMPO A			
10.00	SPEZIA	LUCCHESI	ARANCIO
10.30	PROGETTO INTESA	MEETING	ARANCIO
11.00	PICCHI LIVORNO	J. MONTEMURLO	ARANCIO
11.30	LUCCHESI	MEETING	ARANCIO
12.00	PICCHI LIVORNO	SPEZIA	ARANCIO

CAMPO B			
10.00	JUVENTUS FC	PIETRASANTA	GRIGIO
10.30	PISA	SAN MARCO	GRIGIO
11.00	SAN CAT	TAU CALCIO	GRIGIO
11.30	PISA	JUVENTUS FC	GRIGIO
12.00	PIETRASANTA	SAN CAT	GRIGIO

14.00	J. MONTEMURLO	PROGETTO INTESA	ARANCIO
14.30	LUCCHESI	PICCHI LIVORNO	ARANCIO
15.00	SPEZIA	PROGETTO INTESA	ARANCIO
15.30	MEETING	J. MONTEMURLO	ARANCIO
16.00	PROGETTO INTESA	PICCHI LIVORNO	ARANCIO
16.30	LUCCHESI	J. MONTEMURLO	ARANCIO
17.00	SPEZIA	MEETING	ARANCIO
17.30	LUCCHESI	PROGETTO INTESA	ARANCIO
18.00	MEETING	PICCHI LIVORNO	ARANCIO
18.30	SPEZIA	J. MONTEMURLO	ARANCIO

14.00	SAN MARCO	TAU CALCIO	GRIGIO
14.30	JUVENTUS FC	SAN CAT	GRIGIO
15.00	SAN MARCO	PIETRASANTA	GRIGIO
15.30	PISA	TAU CALCIO	GRIGIO
16.00	SAN MARCO	JUVENTUS FC	GRIGIO
16.30	PISA	SAN CAT	GRIGIO
17.00	PIETRASANTA	TAU CALCIO	GRIGIO
17.30	SAN MARCO	SAN CAT	GRIGIO
18.00	PISA	PIETRASANTA	GRIGIO
18.30	JUVENTUS FC	TAU CALCIO	GRIGIO



CAMPO C			
10.00	CECINA	CANTERA MASSESE	MARRONE
10.30	FOLLO	VIAREGGIO	MARRONE
11:00	JUVE CLUB MALTA	CANTERA MASSESE	MARRONE
11:30	FOLLO	CECINA	MARRONE
12:00	CANTERA MASSESE	VIAREGGIO	MARRONE

14:00	EMPOLI	CECINA	MARRONE
14:30	JUVE CLUB MALTA	FOLLO	MARRONE
15:00	CECINA	VIAREGGIO	MARRONE
15:30	JUVE CLUB MALTA	EMPOLI	MARRONE
16:00	FOLLO	CANTERA MASSESE	MARRONE
16:30	VIAREGGIO	EMPOLI	MARRONE
17:00	CECINA	JUVE CLUB MALTA	MARRONE
17:30	EMPOLI	CANTERA MASSESE	MARRONE
18:00	VIAREGGIO	JUVE CLUB MALTA	MARRONE
18:30	FOLLO	EMPOLI	MARRONE

CAMPO D			
10.00	LIVORNO 9	PIEVE S. PAOLO	
10.30	LUCCHESI	LIDO DI CAMAIORE	
11:00	EMPOLI	PIETRASANTA	
11:30	PIEVE S. PAOLO	LUCCHESI	
12:00	PIETRASANTA	LIVORNO 9	

14:00	EMPOLI	LIDO DI CAMAIORE	
14:30	LUCCHESI	LIVORNO 9	
15:00	PIEVE S. PAOLO	EMPOLI	
15:30	PIETRASANTA	LIDO DI CAMAIORE	
16:00	LUCCHESI	EMPOLI	
16:30	PIETRASANTA	PIEVE S. PAOLO	
17:00	LIDO DI CAMAIORE	LIVORNO 9	
17:30	LUCCHESI	PIETRASANTA	
18:00	LIVORNO 9	EMPOLI	
18:30	LIDO DI CAMAIORE	PIEVE S. PAOLO	





## DUELLO

### LE STATUE



10 minuti



12x12 metri



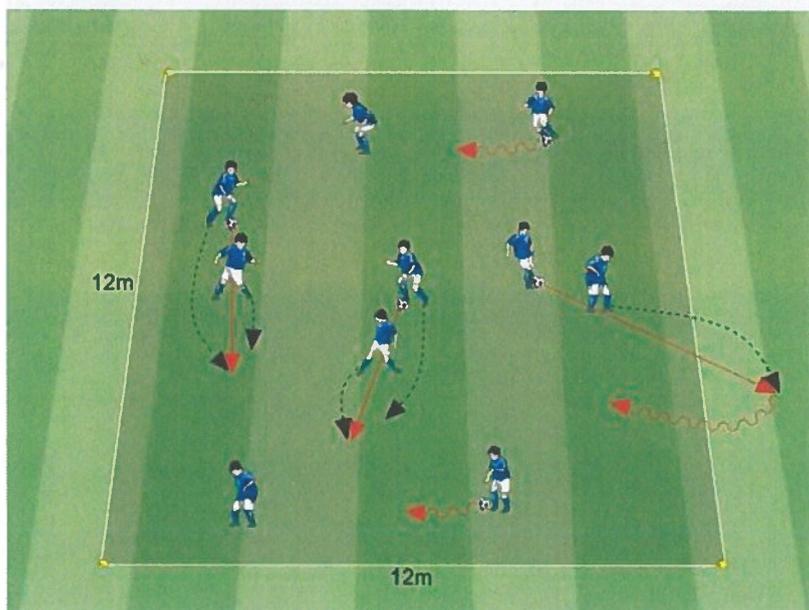
10 giocatori

#### Descrizione

Tutti e 10 i giocatori si posizionano all'interno di un quadrato di gioco, 5 di loro hanno un pallone, gli altri 5 sono fermi, con le gambe divaricate (distribuiti in modo uniforme nello spazio delimitato).

#### Regole

- I giocatori con il pallone hanno il compito di condurlo all'interno del campo e sfidare un compagno (scelto a loro discrezione) in un duello per il possesso della palla. Ogni sfida comincia con una trasmissione palla effettuata sotto le gambe di uno dei compagni fermi all'interno del quadrato. Quando il pallone passa sotto le sue gambe del giocatore fermo, questo può muoversi e cercare di contenderne il possesso al giocatore che lo ha sfidato. Chi riesce ad impossessarsi del pallone e mantenerne il possesso per 3 secondi, continua il gioco in conduzione palla, l'altro si ferma ed attende che qualcuno lo sfidi prendendo una posizione statica e allargando le gambe.
- Se la palla esce dal campo di gioco la sfida si interrompe, l'ultimo ad averla toccata si ferma all'interno del campo con le gambe divaricate, in attesa di una sfida.



#### Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla è il mago che risveglia la statua (giocatore fermo con le gambe divaricate).

