



Roma, 15 Marzo 2024

Prot. 23354.20 fl

Spett.le
A.C. LUCCASETTE A.S.D.
Viale San Concordio, 483/B
55012 Lucca (LU)

Spett.le
Comitato Regionale Toscana LND - FIGC
Via G. D'annunzio, 138
50135 FIRENZE

Oggetto: Torneo Nazionale: "25 Aprile"
Organizzato dalla Società: A.C. LUCCASETTE A.S.D.
Categoria di partecipazione: Primi Calci
Periodo di svolgimento: il 25/04/2024

La F.I.G.C. Settore Giovanile e Scolastico esaminato il Regolamento inviato autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

La presente autorizzazione non implica in nessun caso la concessione dell'utilizzo del logo della FIGC. Inoltre, lo svolgimento del Torneo non deve creare difficoltà allo svolgimento delle attività Ufficiali Federali. Pertanto, in caso di concomitanza o sovrapposizione di gare dello stesso con le attività Ufficiali Federali la precedenza, come previsto dalla normativa vigente è data alle attività Ufficiali.

Cordiali saluti

IL SEGRETARIO

Vito Di Girola

Come da regolamento inviato

IL PRESIDENTE

Vito Facci

Federazione Italiana Giuoco Calcio
Settore Giovanile e Scolastico

Via Po 36, 00198 Roma - +39 06 84913063 - tornei.sgs@figc.it
www.figc.it/it/giovani/ - P.Iva 0135781001

(da redigere su carta intestata della Società organizzatrice)

REGOLAMENTO CAT. PRIMICALCI

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ AC Luccasette ASD

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE NAZIONALE

DENOMINATO: Torneo 25 Aprile

IN COLLABORAZIONE CON _____

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 25 Aprile

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: A. Parenti di San Concordio - Lucca



ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01/01/2015 AL 31/12/2016 È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2017 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10 DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.

NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **10** GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo società e rispettivo n° di Matricola)

SOCIETÀ	SOCIETÀ	SOCIETÀ	SOCIETÀ
(750668) Luccasette	Follo (954934)	Zenith Prato (932193)	Ghiviborgo VDS (935658)
(912053) Ponte 2000	Giovani via Nova (918884)	Giovani Rossoneri 2010 (934045)	Camaiore Calcio (57684)
(93444) Sangiovese	Malisetti Seano (937794)	Castelnuovo Garfagnana (921145)	San Giuliano (932870)

ART.7 FORMULA DEL TORNEO (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI) IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

PARTITE

SARANNO FORMATI N° 2 GIRONI DA N° 6 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO) DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO

Tutti contro tutti (VEDI ALLEGATO)

Le statue (VEDI ALLEGATO)

ART.8 CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

- ☐ LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI _____ MINUTI CIASCUNO
- ☒ LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 6 MINUTI CIASCUNO
- ☒ LE PARTITE SI GIOCANO 5 > 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- ☐ LE PARTITE SI GIOCANO 4 > 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI



**ART.10 TIRI DI RIGORE
NON SONO CONSENTITI**

**ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI
NON SONO CONSENTITI**

ART.12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI
COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI
COMPETENZA

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA
CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.15 RECLAMI

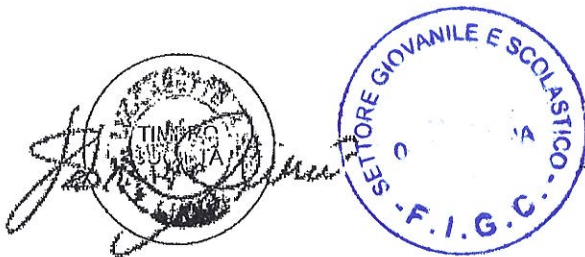
EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA
TASSA DI EURO 50; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE
SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO DI COMPETENZA

ART. 16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA
ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA
ASSICURATIVA

ART.17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI
FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE
GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ
Fabrizio Melni

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. Pier Paolo Borelli

TEL. 3358168330



2015 Under 9

A.C. Luccasette



25
APRILE

Partite 5c5 su campo sportivo A. Parenti di San Concordio (erba naturale)

Girone Blu



Luccasette



Sangiovannese



Follo



Camaiore Calcio



Zenith Prato



Castelnuovo G. na

Data	Ora	Girone Blu		Campo
giovedì 25 aprile	14:50	Luccasette	Camaiore Calcio	A
giovedì 25 aprile	15:10	Sangiovannese	Luccasette	A
giovedì 25 aprile	15:10	Castelnuovo G. na	Zenith Prato	B
giovedì 25 aprile	15:10	Camaiore Calcio	Follo	C
giovedì 25 aprile	15:30	Follo	Sangiovannese	A
giovedì 25 aprile	15:30	Luccasette	Castelnuovo G. na	B
giovedì 25 aprile	15:30	Zenith Prato	Camaiore Calcio	C
giovedì 25 aprile	15:50	Luccasette	Follo	A
giovedì 25 aprile	15:50	Camaiore Calcio	Castelnuovo G. na	B
giovedì 25 aprile	15:50	Sangiovannese	Zenith Prato	C
giovedì 25 aprile	16:10	Zenith Prato	Luccasette	A
giovedì 25 aprile	16:10	Sangiovannese	Camaiore Calcio	B
giovedì 25 aprile	16:10	Castelnuovo G. na	Follo	C
giovedì 25 aprile	16:30	Castelnuovo G. na	Sangiovannese	A
giovedì 25 aprile	16:30	Follo	Zenith Prato	B

Girone Rosso



Ponte 2000



Giovani via Nova



Giovani Rossoneri



Ghiviborgo



Maliseti Seano



San Giuliano

Data	Ora	Girone Rosso		Campo
giovedì 25 aprile	16:30	Ponte 2000	Giovani Via Nova	A
giovedì 25 aprile	16:50	Giovani Rossoneri	Ponte 2000	A
giovedì 25 aprile	16:50	Ghiviborgo	San Giuliano	B
giovedì 25 aprile	16:50	Giovani Via Nova	Maliseti Seano	C
giovedì 25 aprile	17:10	Maliseti Seano	Giovani Rossoneri	A
giovedì 25 aprile	17:10	Ponte 2000	Ghiviborgo	B
giovedì 25 aprile	17:10	San Giuliano	Giovani Via Nova	C
giovedì 25 aprile	17:30	Ponte 2000	Maliseti Seano	A
giovedì 25 aprile	17:30	Giovani Via Nova	Ghiviborgo	B
giovedì 25 aprile	17:30	Giovani Rossoneri	San Giuliano	C
giovedì 25 aprile	17:50	San Giuliano	Ponte 2000	A
giovedì 25 aprile	17:50	Giovani Rossoneri	Giovani Via Nova	B
giovedì 25 aprile	17:50	Ghiviborgo	Maliseti Seano	C
giovedì 25 aprile	18:10	Ghiviborgo	Giovani Rossoneri	A
giovedì 25 aprile	18:10	Maliseti Seano	San Giuliano	B



DUELLO

LE STATUE



10 minuti



12x12 metri



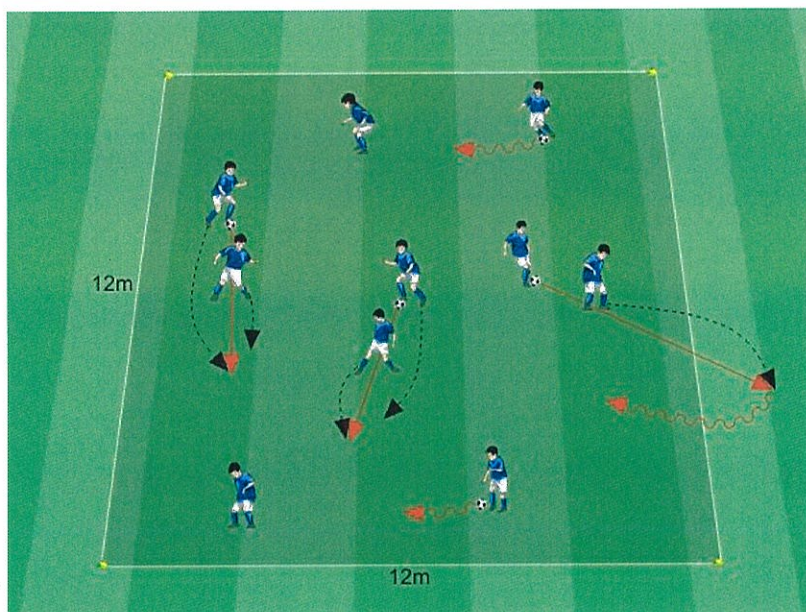
10 giocatori

Descrizione

Tutti e 10 i giocatori si posionano all'interno di un quadrato di gioco, 5 di loro hanno un pallone, gli altri 5 sono fermi, con le gambe divaricate (distribuiti in modo uniforme nello spazio delimitato).

Regole

- I giocatori con il pallone hanno il compito di condurlo all'interno del campo e sfidare un compagno (scelto a loro discrezione) in un duello per il possesso della palla. Ogni sfida comincia con una trasmissione palla effettuata sotto le gambe di uno dei compagni fermi all'interno del quadrato. Quando il pallone passa sotto le sue gambe del giocatore fermo, questo può muoversi e cercare di contenderne il possesso al giocatore che lo ha sfidato. Chi riesce ad impossessarsi del pallone e mantenerne il possesso per 3 secondi, continua il gioco in conduzione palla, l'altro si ferma ed attende che qualcuno lo sfidi prendendo una posizione statica e allargando le gambe.
- Se la palla esce dal campo di gioco la sfida si interrompe, l'ultimo ad averla toccata si ferma all'interno del campo con le gambe divaricate, in attesa di una sfida.



Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla è il mago che risveglia la statua (giocatore fermo con le gambe divaricate).





CALCIO DI STRADA

TUTTI CONTRO TUTTI



10 minuti



25x20 metri



10 giocatori

Descrizione

I 10 giocatori si dividono in 3 gruppi: 2 composti da 3 giocatori; 1 composto da 4 giocatori. Ad ogni gruppo vengono dati 2 delimitatori ed un pallone con l'indicazione di realizzare autonomamente una porta (delle dimensioni desiderate) all'interno del settore di gioco definito.

Regole

- Il gioco consiste in un "tutti contro tutti" tra i componenti di ognuno dei 3 gruppi (ogni gruppo svolge l'attività per conto proprio).
- I giocatori di movimento devono cercare di fare gol al portiere evitando l'intervento dei propri avversari. Ogni azione di gioco parte dal portiere attraverso un lancio casuale all'interno del campo delimitato. Chi realizza una rete, totalizza un punto e va in porta, dando il via ad una nuova azione di gioco. Il gol si considera valido da entrambi i lati della porta, non c'è fronte o retro.
- Quando la palla esce dal campo (il settore di gioco dedicato a questa stazione), questa viene data al portiere che ha il compito di rilanciarla nuovamente in gioco.

