



Roma, 01 Maggio 2024

Prot. 27334.20 fl

Spett.le
ORVIETANA CALCIO srl
Via dello Stadio, 1
05108 Orvieto (TR)

Spett.le
Comitato Regionale Umbria LND - FIGC
Strada di Prepo, 1
06129 PERUGIA

Oggetto: **Torneo Nazionale: "Mario Frustalupi"**

Organizzato dalla Società: ORVIETANA CALCIO srl

Categoria di partecipazione: Under 16 – Under 14 – Esordienti 1° anno – Pulcini 2° anno – Primi Calci

Periodo di svolgimento: 12/05/2024 – 16/06/2024

La F.I.G.C. Settore Giovanile e Scolastico esaminato il Regolamento inviato autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

La presente autorizzazione non implica in nessun caso la concessione dell'utilizzo del logo della FIGC. Inoltre, lo svolgimento del Torneo non deve creare difficoltà allo svolgimento delle attività Ufficiali Federali. Pertanto, in caso di concomitanza o sovrapposizione di gare dello stesso con le attività Ufficiali Federali la precedenza, come previsto dalla normativa vigente è data alle attività Ufficiali.

Le spese arbitrali sono a carico della società organizzatrice.

Cordiali saluti

IL SEGRETARIO
Vito Di Girola

Come da correzioni apportate al regolamento

IL PRESIDENTE
Vito Tisci

REGOLAMENTO ALLIEVI U.16

ART.1 ORGANIZZAZIONE

La Società Orvietana Calcio indice ed organizza un torneo a carattere nazionale
Denominato: XXIX° TORNEO GIOVANILE MARIO FRUSTALUPI
In collaborazione con la F.I.G.C Comitato Regionale Umbro
Che si disputerà nei giorni dal 12/05 al 16/06/2024
Presso L'impianto Sportivo dello Stadio L. Muzi- Ciconia.

**ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ**

Il Torneo è riservato ai calciatori appartenenti alla categoria allievi U.16 regolarmente tesserati F.I.G.C per la stagione in corso;
UNDER 16 nati dal 01/01/2008 a compimento anagrafico del 14° anno di età

ART.3 PRESTITI

E' consentito il ricorso ai prestiti , in numero massimo di tre per squadra, non intercambiabili e validi per l'intera durata del torneo, previa presentazione di regolare nulla osta rilasciato dalla società di appartenenza che non può essere tra le partecipanti del Torneo.

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

Le Società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del Torneo, prima del suo inizio l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare, fino a un massimo di n. 25
Dopo l'avvenuta consegna è proibito apportare modifiche a tali elenchi;
Nella distinta da presentare all'arbitro prima della gara saranno indicati fino ad un massimo di giocatori 20

Art. 5 SOSTITUZIONI

Sono consentite un numero massimo di 7 sostituzioni indipendentemente dal ruolo in qualsiasi momento della gara.

ART.6 –SOCIETA PARTECIPANTI

GIRONE A	GIRONE B	GIRONE C
A1- TERNANA - 81820	B1-ORVIETANA - 770090	C1-CAMPITELLO - 62608
A2- FIANO ROMANO - 75513	B2-OLIMPIA THYRUS - 73843	C2- FLAMINIA - 920607
A3- ISCHIA DI CASTRO - 23530	B3- NARNESE - 770316	C3-FAUL CIMINI - 650982

ART.7 FORMULA DEL TORNEO

Il torneo avrà il seguente svolgimento:

Tutte le squadre partecipanti, formeranno n 3 gironi a-b-c- da 3 squadre ciascuno, e s'incontreranno in partite di sola andata. Al termine delle gare in calendario verrà stilata una classifica, le prime di ciascun girone e la miglior seconda accederanno alle semifinali.



Per determinare la miglior seconda dei gironi A-B-C si terrà conto dei seguenti criteri:

- Miglior punteggio del girone
- Differenza reti sul totale degli incontri disputate nel girone
- Maggior numero reti segnate sul totale degli incontri disputate nel girone
- Classifica disciplina
- Sorteggio



Le semifinali avranno il seguente svolgimento

- *La miglior Prima del Girone A-B-C contro la miglior seconda del girone a-b-c*
- *LE DUE RESTANTI PRIME*

Se al termine di ogni semifinale sussistesse il punteggio di parità verranno effettuati i tiri di rigore secondo le modalità F.I.G.C.

Le squadre che risulteranno vincenti dalle semifinali disputeranno la finale per il primo ed il secondo posto.

ART.8 CLASSIFICHE

Le classifiche saranno redatte in base ai seguenti criteri:

3 punti per la vittoria-1 punto per il pareggio- 0 punti per la sconfitta

In caso di parità di punteggio valgono i criteri in ordine elencati :

1. Esito degli incontri diretti
2. Differenza reti sul totale degli incontri disputate nel girone
3. Differenza reti sul totale disputate nel girone
4. Maggior numero di reti segnate sul totale degli incontri disputate nel girone
5. Classifica Disciplina
6. Sorteggio

ART.9 TEMPI DI GARA

Le gare si svolgeranno in due tempi della durata di 40 minuti ciascuno

Le partite si giocano 11/11 su campi di dimensioni regolamentari utilizzo palloni n.5

ART.10 TIRI DI RIGORE

(previsti nelle finali , semifinali)

In caso di parità al termine dei due tempi regolamentari si procederà all'esecuzione dei tiri di rigore con le modalità stabilite della regola 10.3 delle regole di gioco e delle decisioni ufficiali;

ART.11 –TEMPI SUPPLEMENTARI non sono previsti

ART.12 –ARBITRI

Le gare saranno dirette da arbitri figc/aia- arbitro singolo



ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

La disciplina del Torneo viene affidata al Giudice Sportivo Titolare o supplente del Comitato di Competenza



ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI (Per i tornei a rapido svolgimento)

Il Giocatore espulso durante una gara non potrà partecipare alla gara successiva salvo maggiori sanzioni inflitte dal Giudice Sportivo ;
Il giocatore che nel corso del torneo incorre nella seconda ammonizione sarà squalificato per una gara su declaratoria del Giudice Sportivo

ART.15 RECLAMI

Eventuali reclami dovranno essere presentati entro 30 minuti dalla fine della gara accompagnati dalla tassa di Euro 52,00 copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nei termine dei 30 minuti. La tassa dovrà essere versata al Comitato o Delegazione di competenza

ART16 –ASSICURAZIONE

E' responsabilità di ogni società partecipante assicurare ai propri giocatori la copertura assicurativa, l'organizzazione del Torneo è responsabile della regolarità della copertura assicurativa

ART. 17 NORME GENERALI

Per quanto non previsto dal presente Regolamento, valgono le disposizioni dei regolamenti federali in quanto compatibili, e quelle riportate sul Comunicato Ufficiale n.1 del Settore Giovanile e Scolastico relativo alla stagione sportiva in corso.



Responsabile organizzativo Porcari Massimo 392/5117689



29° TORNEO GIOVANILE M.FRUSTALUPI

CAT ALLIEVI U.16 ANNO 2008

GIRONE A	GIRONE B	GIRONE C
A1- TERNANA	B1-ORVIETANA	C1-CAMPITELLO
A2- FIANO ROMANO	B2-OLIMPIA TYRUS	C2- FLAMINIA
A3- ISCHIA DI CASTRO	B3- NARNESE	C3-FAUL CIMINI

Fase Eliminatoria

GIOVEDI' 16/05/2024

ORE 17.00 A A1- TERNANA

A2- FIANO ROMANO

--	--

ORE 19.00 A B1- ORVIETANA

B2- OLIMPIA THYRUS

--	--

VENERDI' 31/05/2024

ORE 17.30 A B1 - OLIMPIA THYRUS

B3- NARNESE

ORE 18.45 A C1- CAMPITELLO

C3- FAUL CIMINI

MARTEDI' 04/06/2024

ORE 17.00 A A1- TERNANA

A3- ISCHIA DI CASTRO

ORE 19.00 A B2- OLIMPIA THYRUS

B3- NARNESE

ORE 20.30 A C2- FLAMINIA

C3- FAUL CIMINI

--	--

VENERDI' 07/06/2024

ORE 18.00 A A2- FIANO ROMANO

A3- ISCHIA DI CASTRO

ORE 19.30 A C1- CAMPITELLO

C2- FLAMINIA

SEMIFINALE



MERCOLEDI' 12/06/2024

MIGLIOR PRIMA GIR. / MIGLIOR SECONDA

ORE 18.00

RESTANTE PRIMA 1 / RESTANTE PRIMA 2

ORE 18.00

FINALISSIMA

DOMENICA 16/06/2024

_____ / _____

ORE 18.30

FINALE 1- 2° POSTO CAT ALLIEVI

ANNO 2008

_____ / _____



REGOLAMENTO CAT GIOVANISSIMI U.14

ART.1 ORGANIZZAZIONE

La Società .Orvietana Calcio indice ed organizza un torneo a carattere nazionale
Denominato: XXIX° TORNEO GIOVANILE MARIO FRUSTALUPI
In collaborazione con la F.I.G.C Comitato Regionale Umbro
Che si disputerà nei giorni dal 12/05 al 16/06/2024
Presso L'impianto Sportivo dello Stadio L. Muzi- Ciconia.



ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETA'

Il Torneo è riservato ai calciatori appartenenti alla categoria Giovanissimi U.14 regolarmente tesserati F.I.G.C per la stagione in corso;

Giovanissimi U.14 nati dal 01/01/2010 AL 31/12/2010 è possibile utilizzare un numero massimo di 5 giocatori nati nel 2011

ART.3 PRESTITI

E' consentito il ricorso ai prestiti , in numero massimo di 3 (tre) per squadra, non intercambiabili e validi per l'intera durata del torneo, previa presentazione di regolare nulla osta rilasciato dalla società di appartenenza che non può essere tra le partecipanti del Torneo.

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

Le Società' partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del Torneo, prima del suo inizio l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare, fino a un massimo di n. 25
Dopo l'avvenuta consegna è proibito apportare modifiche a tali elenchi;
Nella distinta da presentare all'arbitro prima della gara saranno indicati fino ad un massimo di giocatori 20

Art. 5 SOSTITUZIONI

Sono consentite un numero massimo di 7 sostituzioni indipendentemente dal ruolo in qualsiasi momento della gara.

ART.6 –SOCIETA PARTECIPANTI

GIRONE A	GIRONE B	GIRONE C	GIRONE D
A1-PERUGIA - 932491	B1-ORVIETANA - 770090	C1-TERNI F.C - 949300	D1-FLAMINIA - 920607
A2-FAUL CIMINI - 650982	B2-ASD POLIZIANA - 915509	C2- CALCIO TUSCIA - 932685	D2- CHIUSI - 12800
A3-NARNESE - 770316	B3- FIANO ROMANO - 75513	C3-CAST DEL LAGO - 952735	D3-OLIMPIA TYRUS - 73843



ART.7 FORMULA DEL TORNEO

Il torneo avrà il seguente svolgimento:

le squadre partecipanti, formeranno n 4 gironi (A-B-C-D), da 3 squadre ciascuno e si incontreranno in partite di sola andata.

Al termine delle gare in calendario verrà stilata una classifica, le prime di ciascun girone accederanno alle semifinali.

Le *semifinali avranno il seguente svolgimento*

- *La Prima del girone A- contro la Prima del girone D*
- *La Prima classificata del girone B- contro la Prima classificata del girone C*

Se al termine di ogni semifinale sussistesse il punteggio di parità' verranno effettuati i tiri di rigore secondo le modalità F.I.G.C.

Le squadre che risulteranno vincenti dalle semifinali disputeranno la finale per il primo ed il secondo posto.

ART.8 CLASSIFICHE

Le classifiche saranno redatte in base ai seguenti criteri:

3 punti per la vittoria-1 punto per il pareggio- 0 punti per la sconfitta

In caso di parità di punteggio valgono i criteri in ordine elencati :

1. Esito degli incontri diretti
2. Differenza reti sul totale degli incontri disputate nel girone
3. Differenza reti sul totale disputate nel girone
4. Maggior numero di reti segnate sul totale degli incontri disputate nel girone
5. Classifica disciplina
6. Sorteggio

ART.9 TEMPI DI GARA

Le gare si svolgeranno in due tempi della durata di 30 minuti ciascuno

Le partite si giocano 11/11 su campi di dimensioni regolamentari utilizzo palloni n.5

ART.10 TIRI DI RIGORE

(previsti nelle finali , semifinali)

In caso di parità al termine dei due tempi regolamentari si procederà all'esecuzione dei tiri di rigore con le modalità stabilite delle regola 10 punto 3 delle regole di gioco e delle decisioni ufficiali;

**ART.11 –TEMPI SUPPLEMENTARI
non sono previsti**

ART.12 –ARBITRI

Le gare saranno dirette da Arbitri Figc/Aia - arbitro singolo





ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

La disciplina del Torneo viene affidata al Giudice Sportivo Titolare o supplente del Comitato di Competenza

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI (per i tornei a rapido svolgimento)

Il Giocatore espulso durante una gara non potrà partecipare alla gara successiva salvo maggiori sanzioni inflitte dal Giudice Sportivo ;
Il giocatore che nel corso del torneo incorre nella seconda ammonizione sarà squalificato per una gara su declaratoria del Giudice Sportivo

ART.15 RECLAMI

Eventuali reclami dovranno essere presentati entro 30 minuti dalla fine della gara accompagnati dalla tassa di Euro 52,00 copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nei termine dei 30 minuti. La tassa dovrà essere versata al comitato o delegazione di competenza

ART16 –ASSICURAZIONE

E' responsabilità di ogni società partecipante assicurare ai propri giocatori la copertura assicurativa, l'organizzazione del Torneo è responsabile della regolarità della copertura assicurativa

ART. 17 NORME GENERALI

Per quanto non previsto dal presente Regolamento, valgono le disposizioni dei regolamenti federali in quanto compatibili, e quelle riportate sul Comunicato Ufficiale n.1 del Settore Giovanile e Scolastico relativo alla stagione sportiva in corso.



Responsabile organizzazione Porcari Massimo 392/5117689
Tel e Fax 0763 551226

29°TORNEO GIOVANILE M.FRUSTALUPI

CAT GIOVANISSIMI U.14 ANNO 2010

GIRONE A	GIRONE B	GIRONE C	GIRONE D
A1-PERUGIA	B1-ORVIETANA	C1-TERNI F.C	D1-FLAMINIA
A2-FAUL CIMINI	B2-ASD POLIZIANA	C2- CALCIO TUSCIA	D2- CHIUSI
A3-NARNESE	B3- FIANO ROMANO	C3-CAST DEL LAGO	D3-OLIMPIA TYRUS

Fase Eliminatoria



MERCOLEDI' 15/05/2024

ORE 18.00 G A1- PERUGIA

A2- FAUL CIMINI

ORE 19.15 G B1- ORVIETANA

B2- ASD POLIZIANA

VENERDI' 17/04/2024

ORE 18.00 G C1- TERNI F.C.

C2- CALCIO TUSCIA

ORE 19.15 G D1- FLAMINIA

D2- CHIUSI

GIOVEDI' 23/05/2024

ORE 18.00 G C2- CALCIO TUSCIA

C3- CAST. DEL LAGO

ORE 19.00 G D2- CHIUSI

D3- OLIMPIA THYRUS

GIOVEDI' 30/05/2024

ORE 17.00 G A2- FAUL CIMINI

A3- NARNESE

ORE 18.30 G B1- ORVIETANA

B3- FIANO ROMANO

ORE 19:30 G D1- FLAMINIA

D3 – OLIMPIA THYRUS



MERCOLEDI' 05/06/2024

ORE 17.00 G A1- PERUGIA A3- NARNESE
ORE 18.00 G B2- ASD POLIZIANA B3- FIANO ROMANO
ORE 19.15 G C1- TERNI FC C3- CAST. DEL LAGO



SEMIFINALE

GIOVEDI' 13/06/2024

CAT G PRIMA GIR. A / PRIMA GIR. D ORE 18.00

--	--

CAT G PRIMA GIRONE B / PRIMA GIRONE C ORE 19.15

--	--

FINALISSIMA

DOMENICA 16/06/2024

_____/_____
ORE 17.00 FINALE 1-2° POSTO CAT GIOVANISSIMI ANNO 2010

--	--

_____/_____

--	--



REGOLAMENTO CAT ESORDIENTI 1° ANNO

ART.1 ORGANIZZAZIONE

La Società Orvietana Calcio indice ed organizza un torneo a carattere nazionale
Denominato: XXIX° TORNEO GIOVANILE MARIO FRUSTALUPI
In collaborazione con la F.I.G.C Comitato Regionale Umbro
Che si disputerà nei giorni dal 12/05 al 16/06/2024
Presso L'impianto Sportivo dello Stadio L. Muzi- Ciconia.

**ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETA'**

Il Torneo è riservato ai calciatori appartenenti alla categoria ESORDIENTI 1°ANNO
Regolarmente tesserati F.I.G.C per la stagione in corso; nati dal **01/01/2012 AL 31/12/2012**

E' possibile utilizzare un numero massimo di 3 (tre) giocatori nati nel 2013 che abbiano anagraficamente compiuto il 10° anno

ART.3 PRESTITI

SONO CONSENTITI 3 PRESTITI SECONDO QUANTO PREVISTO DAL C.U. N° 1 FIGC - SGS PUNTO 2.6 RADUNI E PROVINI PER GIOVANI CALCIATORI PAG. 20. I PRESTITI NON SONO INTERCAMBIABILI E SONO VALIDI PER L'INTERA DURATA DEL TORNEO PREVIA PRESENTAZIONE DI REGOLARE NULLA OSTA RILASCIATO DALLA SOCIETÀ DI APPARTENENZA CHE NON PUÒ ESSERE TRA LE PARTECIPANTI AL TORNEO

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

Le Società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del Torneo, prima del suo inizio l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare, fino a un massimo di n. 23
Dopo l'avvenuta consegna è proibito apportare modifiche a tali elenchi;
Nella distinta da presentare all'arbitro prima della gara saranno indicati fino ad un massimo di giocatori 18

Art. 5 SOSTITUZIONI

Le sostituzioni saranno effettuate nel pieno rispetto delle norme di cui al C.U n.1 del S.G.S Roma –Tutti i giocatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo dei due, pertanto al termine del primo tempo dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni ed i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo

ART.6 –SOCIETA PARTECIPANTI

GIRONE A	GIRONE B	GIRONE C
A1-TERNI F.C - 949300	B1-F.ROMANO - 75513	C1-CIV.CASTELLANA - 917329
A2- PIANOSCARANO - 79994	B2-VITERBO FC - 936172	C2-ORVIETANA - 770090
A3-ASD POLIZIANA - 915509	B3- OLIMPIA THYRUS - 73843	C3- CALCIO TUSCIA – 932685



ART.7 FORMULA DEL TORNEO

Il torneo avrà il seguente svolgimento:

saranno formati, n 3 gironi da n.3 squadre ciascuno (A-B-C) che s'incontreranno in partite di sola andata. Al termine delle gare in calendario verrà stilata una classifica, le prime di ciascun girone e la miglior seconda accederanno alle semifinali .

Per determinare la miglior seconda si terrà conto dei seguenti criteri:

- Miglior punteggio del girone
- MAGGIOR NUMERO DI GIOVANI CALCIATORI/CALCIATRICI COINVOLTI
- MIGLIOR POSIZIONE NELLA CLASSIFICA DISCIPLINA E FAIR PLAY
- SORTEGGIO



Le semifinali avranno il seguente svolgimento

- *La MIGLIOR prima contro la miglior seconda*
- *Le due restanti prime*

Se al termine di ogni semifinale sussistesse il punteggio di parità' verranno effettuati i tiri di rigore secondo le modalità F.I.G.C.

Le squadre che risulteranno vincenti dalle semifinali disputeranno la finale per il primo ed il secondo posto.

ART.8 CLASSIFICHE

Le classifiche saranno redatte in base ai seguenti criteri:

3 punti per la vittoria-1 punto per il pareggio- 0 punti per la sconfitta

In caso di parità di punteggio valgono i criteri in ordine elencati :

1. Esito degli incontri diretti
2. Risultato dell'eventuale gioco tecnico (p.e "shootout: 1vs1", da disputarsi prima della gara)
3. Numero di giovani calciatori / giovani calciatrici coinvolti
4. Miglior posizione nella classifica disciplina e fairplay (p.e. numero di "green card" assegnate)
5. Sorteggio

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO

Le gare si svolgeranno in due tempi della durata di 20 minuti ciascuno

Le partite si giocano 9^9 su campi di dimensioni ridotte con porte ridotte ed utilizzo di palloni n.4

ART.10 TIRI DI RIGORE

(previsti nelle finali , semifinali)

In caso di parità al termine dei due tempi regolamentari si procederà all'esecuzione dei tiri di rigore con le modalità stabilite delle regola 10 punto 3 delle regole di gioco e delle decisioni ufficiali;

ART.11 –TEMPI SUPPLEMENTARI non sono previsti



ART.12 –ARBITRI

Le gare saranno dirette da Tecnici o Dirigenti regolarmente tesserati dalla FIGC messi a disposizione dall'organizzazione del Torneo. In ogni caso i rapporti gara con allegate le distinte dei giocatori saranno trasmesse al comitato di competenza nei termini previsti per la necessaria visione del giudice sportivo



ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

La disciplina del Torneo viene affidata al Giudice Sportivo Titolare o supplente del Comitato di Competenza

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

Il Codice di Giustizia sportiva non prevede l'automatismo delle sanzioni per i calciatori di questa categoria che, pertanto dovranno soggiacere ai provvedimenti del giudice sportivo.

ART.15 RECLAMI

Eventuali reclami dovranno essere presentati entro 30 minuti dalla fine della gara accompagnati dalla tassa di Euro 52,00 copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nei termine dei 30 minuti. La tassa dovrà essere versata al comitato o Delegazione di competenza

ART.16 –ASSICURAZIONE

E responsabilità di ogni società partecipante assicurare ai propri giocatori la copertura assicurativa. L'organizzazione del Torneo è responsabile della regolarità della copertura assicurativa.

ART. 17 NORME GENERALI

Per quanto non previsto dal presente Regolamento, valgono le disposizioni dei regolamenti federali in quanto compatibili, e quelle riportate sul Comunicato Ufficiale n.1 del Settore Giovanile e Scolastico relativo alla stagione sportiva in corso.



Responsabile organizzazione Porcari Massimo 392/5117689
Tel e Fax 0763 551226

29° TORNEO GIOVANILE M.FRUSTALUPI

CAT ESORDIENTI ANNO 2012

GIRONE A	GIRONE B	GIRONE C
A1-TERNI F.C	B1-F.ROMANO	C1-CIV.CASTELLANA
A2- PIANOSCARANO	B2-VITERBO FC	C2-ORVIETANA
A3-ASD POLIZIANA	B3- OLIMPIA THYRUS	C3- CALCIO TUSCIA

Fase Eliminatoria



SABATO 18/05/2024

ORE 17.30	E	A1-TERNI F.C.	A2- PIANOSCARANO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ORE 18.30	E	B1- FIANO ROMANO	B2- VITERBO F.C.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ORE 19:30	E	C1- CIVITA CASTELLANA	C2- ORVIETANA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

SABATO 25/05/2024

ORE 17.30	E	B2- VITERBO F.C.	B3- OLIMPIA THYRUS	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ORE 18:30	E	C2- ORVIETANA	C3- CALCIO TUSCIA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ORE 19:30	E	A1- TERNI F.C.	A3- ASD POLIZIANA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

SABATO 08/06/2024

ORE 17:30	E	A2- PIANOSCARANO	A3- ASD POLIZIANA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ORE 18:30	E	B1- FIANO ROMANO	B3- OLIMPIA THYRUS	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ORE 19:30	E	C1- CIVITA CASTELLANA	C3- CALCIO TUSCIA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



SEMIFINALE

VENERDI' 14/06/2024

CAT E MIGLIOR PRIMA / CONTRO MIGLIOR SECONDA ORE 18.30



CAT E RESTANTE PRIMA 1 / RESTANTE PRIMA 2

ORE 19:30

FINALISSIMA

DOMENICA 16/06/2024

ORE 17.00 FINALI 1- 2° POSTO CAT ESORDIENTI ANNO 2012

_____ / _____





ORVIETANA CALCIO s.r.l.

REGOLAMENTO CAT. PULCINI 2° ANNO



ART. 1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETA' ORVIETANA CALCIO SRL
INDICE E ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE NAZIONALE
DENOMINATO 29° TORNEO GIOVANILE MARIO FRUSTALUPI
CHE SI DISPUTERA' NEI GIORNI DAL 12 MAGGIO 2024 AL 16 GIUGNO 2024
PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: OSCAR ACHILLI – CICONIA, ORVIETO_____

ART. 2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETA'

IL TORNEO E' RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PULCINI 2° ANNO** REGOLARMENTE TESSERATI
F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETA' PER LA STAGIONE IN CORSO.
NATI DAL 01/01/2013 AL 31/12/2013, E' POSSIBILE UTILIZZARE FINO A UN MASSIMO DI 3 (TRE) GIOCATORI NATI NEL 2014.

ART. 3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI.

ART. 4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETA' PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INZIO,
L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° **18** .
DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA E' PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.
NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **14** GIO-
CATORI.

ART. 5 SOSTITUZIONI

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. ROMA: TUTTI
I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO
DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI, ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO
PIU' ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

ART. 6 SOCIETA' PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETA':

A1- CIVITA CASTELLANA - 917325	B1- FIANO ROMANO - 75513
A2- ALFINA LUPI - 949293	B2- CAST. DEL LAGO - 952735
A3- ORVIETANA - 770090	B3- TERNANA - 81820
A4- REAL CAMPAGNANO - 938184	B4- PIANOSCARANO - 79994
A5- POL. TERNANA - 949557	

ART. 7 FORMULA DEL TORNEO (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON E' POSSIBILE
PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E
FINALI)

IL TORNEO SI SVOLGERA' CON LA SEGUENTE FORMULA:

**SARANNO FORMATI 2 GIRONI UNO DA 5 E UNO DA 4 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON
GA-RE DI SOLA ANDATA. ACCEDONO AL GIRONE FINALE LE PRIME CLASSIFICATE DI CIASCUN GIRONE E LA MIGLIOR
SE-CONDA.**

ART. 8 CLASSIFICHE

LE CLASSIFICHE SARANNO REDATTE IN BASE AI SEGUENTI CRITERI:
3 PUNTI PER LA VITTORIA – 1 PUNTO PER IL PAREGGIO – 0 PUNTI PER LA SCONFITTA
IN CASO DI PARITA' DI PUNTEGGIO VALGONO I CRITERI IN ORDINE ELENCATI:

1. ESITO DEGLI INCONTRI DIRETTI
2. RISULTATO DELL'EVENTUALE GIOCO TECNICO (P.E. "SHOOTOUT: 1VS1, DA DISPUTARSI PRIMA DELLA GARA)
3. NUMERO DI GIOVANI CALCIATORI/CALCIATRICI COINVOLTI
4. MIGLIOR POSIZIONE NELLA CLASSIFICA DISCIPLINA E FAIR PLAY (P.E. NUMERO DI "GREEN CARD" ASSEGNATE)
5. SORTEGGIO



ART. 9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITA' DI SVOLGIMENTO)

LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 10 MINUTI

LE PARTITE SI GIOCANO 7 > 7 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N°4

**ART. 10 TIRI DI RIGORE
NON SONO CONSENTITI**

**ART. 11 TEMPI SUPPLEMENTARI
NON SONO CONSENTITI**

ART. 12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART. 13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA.

ART. 14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART. 15 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI **EURO 52,00** ; COPIA DEL RECLAMO DOVRA' ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRA' ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA

ART. 16 ASSICURAZIONE

E' RESPONSABILITA' DI OGNI SOCIETA' PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO E' RESPONSABILE DELLA REGOLARITA' DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

ART. 17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



Responsabile organizzazione Porcari Massimo 392/5117689
Tel e Fax 0763 551226

colori sociali **BIANCOROSSO**

PULCINI ANNO 2013

SQUADRE PARTECIPANTI



A1- CIVITA CASTELLANA	B1- FIANO ROMANO
A2- ALFINA LUPI	B2- CAST. DEL LAGO
A3- ORVIETANA	B3- TERNANA
A4- REAL CAMPAGNANO	B4- PIANOSCARANO
A5- POL. TERNANA	

CALENDARIO PARTITE
01/06/2024

ORA	CAMPO N° 1	CAMPO N°2	CAMPO N°3
10:30	A1- CIV. CASTELLANA – A2- ALFINA LUPI	B2- CAST. DEL LAGO – B3- TERNANA	A3- ORVIETANA – A4 R. CAMPAGNANO
11:15	A5- POL. TERNANA – A3- ORVIETANA	B3- TERNANA – B4- PIANOSCARANO	A2- ALFINA LUPI – A4- R. CAMPAGNANO
12:00	A1- CIV. CASTELLANA – A3- ORVIETANA	B1-F. ROMANO – B2- CAST. DEL LAGO	
13.00	PAUSA PRANZO		
15:00	A1- CIV. CASTELLANA – A5- POL. TERNANA	B1- F. ROMANO – B4- PIANOSCARANO	A2- ALFINA LUPI – A4- R. CAMPAGNANO
15:30	B1- F. ROMANO – B3- TERNANA	A4- R. CAMPAGNANO – A5- POL. TERNANA	B2- CAST. DEL LAGO – B4- PIANOSCARANO
16:00	A1- CIV. CASTELLANA – A4- R. CAMPAGNANO	A2- ALFINA LUPI – A5- POL. TERNANA	

16/06/2024

GIRONE FINALE:

ORE 11:30

TRIANGOLARE

VINCENTE GIRONE A **VS** VINCENTE GIRONE B **VS** MIGLIORE SECONDA

PARTITE

VINCENTE GIRONE A **VS** MIGLIORE SECONDA

MIGLIOR SECONDA **VS** VINCENTE GIRONE B

VINCENTE GIRONE A **VS** VINCENTE GIRONE B



colori sociali **BIANCOROSSO**



REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCII 2° ANNO



ART. 1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETA' ORVIETANA CALCIO SRL
INDICE E ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE **NAZIONALE**
DENOMINATO 29° TORNEO GIOVANILE MARIO FRUSTALUPI
CHE SI DISPUTERA' NEI GIORNI DAL 12 MAGGIO 2024 AL 16 GIUGNO 2024
PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: OSCAR ACHILLI – CICONIA, ORVIETO

ART. 2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETA'

IL TORNEO E' RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCII 2° ANNO** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETA' PER LA STAGIONE IN CORSO.
NATI DAL 01/01/2015 AL 31/12/2015, E' POSSIBILE UTILIZZARE FINO A UN MASSIMO DI 3 (TRE) GIOCATORI NATI NEL 2016.

ART. 3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI.

ART. 4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETA' PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 14 .
DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA E' PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.
NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 10 GIOCATORI.

ART. 5 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI, ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIU' ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO

ART. 6 SOCIETA' PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETA':

A1- TERNANA - 81820	B1- F. ROMANO - 75513
A2- ALFINA LUPI - 949293	B2- R. CAMPAGNANO - 938184
A3- PIANOSCARANO - 79994	B3- MONTEFIASCONE - 62816
A4- CIV. CASTELLANA (A) - 917329	B4- ORVIETANA - 770090
A5- CAST. DEL LAGO - 952735	B5- CIV. CASTELLANA (B) - 917329

ART. 7 FORMULA DEL TORNEO (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON E' POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)

IL TORNEO SI SVOLGERA' CON LA SEGUENTE FORMULA:

PARTITE:

SARANNO FORMATI 2 GIRONI DA N° 5 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA.

GIOCO/GIOCHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO) DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITA' DI SVOLGIMENTO:

SFIDE A COPPIE (VEDI ALLEGATO)
IL GUADO (VEDI ALLEGATO)

ART. 8 CLASSIFICHE

NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE

ART. 9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITA' DI SVOLGIMENTO)

LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO

LE PARTITE SI GIOCANO 5>5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N°4

IL GIOCO/I GIOCHI AVRANNO LA DURATA DI 20 MINUTI



**ART. 10 TIRI DI RIGORE
NON SONO CONSENTITI**



**ART. 11 TEMPI SUPPLEMENTARI
NON SONO CONSENTITI**

ART. 12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (**AUTOARBITRAGGIO**) IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART. 13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA.

ART. 14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART. 15 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI **EURO 50,00** ; COPIA DEL RECLAMO DOVRA' ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRA' ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA

ART. 16 ASSICURAZIONE

E' RESPONSABILITA' DI OGNI SOCIETA' PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO E' RESPONSABILE DELLA REGOLARITA' DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

ART. 17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



L'AMMINISTRATORE DELEGATO
BIAGIOLI Roberto



Responsabile organizzazione Porcari Massimo 392/5117689
Tel e Fax 0763 551226

colori socialiBIANCOROSSO



PRIMI CALCI ANNO 2015

SQUADRE PARTECIPANTI

A1- TERNANA	B1- F. ROMANO
A2- ALFINA LUPI	B2- R. CAMPAGNANO
A3- PIANOSCARANO	B3- MONTEFIASCONE
A4- CIV. CASTELLANA (A)	B4- ORVIETANA
A5- CAST. DEL LAGO	B5- CIV. CASTELLANA (B)

CALENDARIO PARTITE 19/05/2024

ORA	CAMPO N° 1	CAMPO N°2	CAMPO N°3
10:30	A1- TERNANA – A2- ALFINA LUPI	B2- R. CAMPAGNANO – B3- MONTEFIASCONE	A3- PIANOSCARANO – A4- C. CASTELLANA (A)
11:15	B1- F. ROMANO – B5-C. CASTELLANA (B)	B3- MONTEFIASCONE – B4- ORVIETANA	A2- ALFINA LUPI – A4- C. CASTELLANA (A)
12:00	A1- TERNANA – A3- PIANOSCARANO	B1- F. ROMANO – B2- R. CAMPAGNANO	B4- ORVIETANA – B5- C. CASTELLANA (B)
13:00	PAUSA PRANZO		
15:00	A1- TERNANA – A5- CAST. DEL LAGO	B1- F. ROMANO – B4- ORVIETANA	A2- ALFINA LUPI – A3- PIANOSCARANO
15:30	B1- F. ROMANO – B3- MONTEFIASCONE	A4- C. CASTELLANA (A) – A5- CAST. DEL LAGO	B2- R. CAMPAGNANO – B4- ORVIETANA
16:00	A1- TERNANA – A4-C. CASTELLANA (A)	A2- ALFINA LUPI – A5- CAST. DEL LAGO	B3- MONTEFIASCONE – B5- C. CASTELLANA (B)
16:30	B2- R. CAMPAGNANO – B5- C. CASTELLANA (B)	A5- CAST. DEL LAGO – A3- PIANOSCARANO	



colori sociali **BIANCOROSSO**

CALCIO DI STRADA

SFIDE A COPPIE


10 minuti


12x20 metri

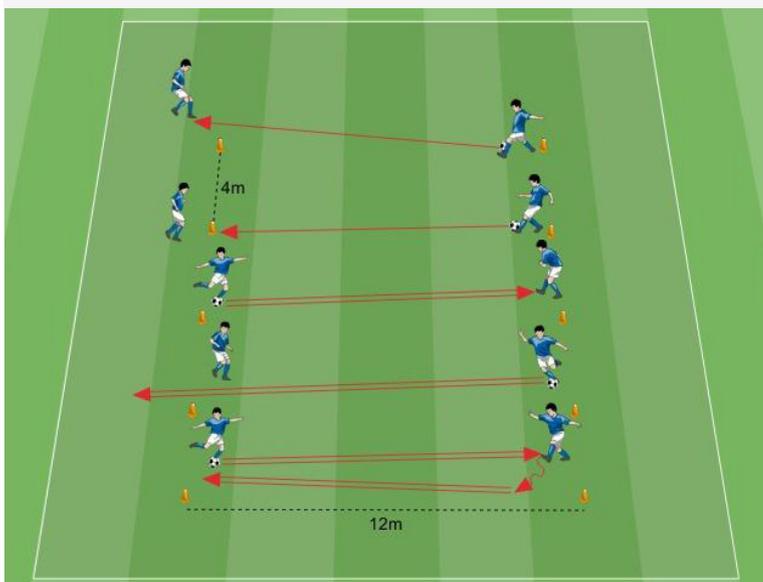

10 giocatori

Descrizione

L'attività è suddivisa in 2 diverse sfide tecniche di tiro tra coppie di giocatori: "Abbattiamo il castello"; "I Bomber". Le attività si svolgono una di seguito all'altra ed hanno una durata di 7 minuti ciascuna. Entrambe le proposte utilizzano la stessa preparazione del materiale (nella figura sono riportate entrambe). L'utilizzo degli spazi risulta differente nelle 2 proposte presentate ed segue le indicazioni fornite nella spiegazione. Ogni coppia ha un pallone. Il campo prevede 2 righe di 6 coni (distanziati 4 metri l'uno dall'altro) posizionate a 12 metri di distanza tra di loro.

Regole

- **Gioco 1 - COLPISCI IL BERSAGLIO:** ogni giocatore della coppia si posiziona in prossimità di un cono (i 2 coni con i quali gioca ogni coppia sono posizionati uno di fronte all'altro). A turno, uno dei due giocatori, calcia la palla in direzione del cono avversario cercando di abbatterlo. Chi riesce ad abbattere il cono avversario, totalizza un punto. L'avversario non può difendere il proprio cono ma deve posizionarsi in attesa dietro allo stesso, predisponendosi al controllo di palla per effettuare rapidamente il proprio turno di tiro.
- **Gioco 2 - I BOMBER:** ogni giocatore si posiziona in mezzo a due coni che delimitano la porta da difendere. Ogni coppia gioca con un pallone. I giocatori devono alternarsi al tiro cercando di realizzare un gol nella porta difesa dall'avversario. I portieri possono parare il tiro dell'avversario con la mani. Il tiro va effettuato in prossimità della propria linea di porta. L'altezza della porta viene considerata pari all'altezza del giocatore che la difende.
- Le porte sono adiacenti (il palo di una corrisponde con quello della porta vicina). Dopo alcuni minuti si cambiano le coppie di giocatori.



SCOPRIRE IL MOVIMENTO

IL GUADO



10 minuti



15x15 metri



10 giocatori

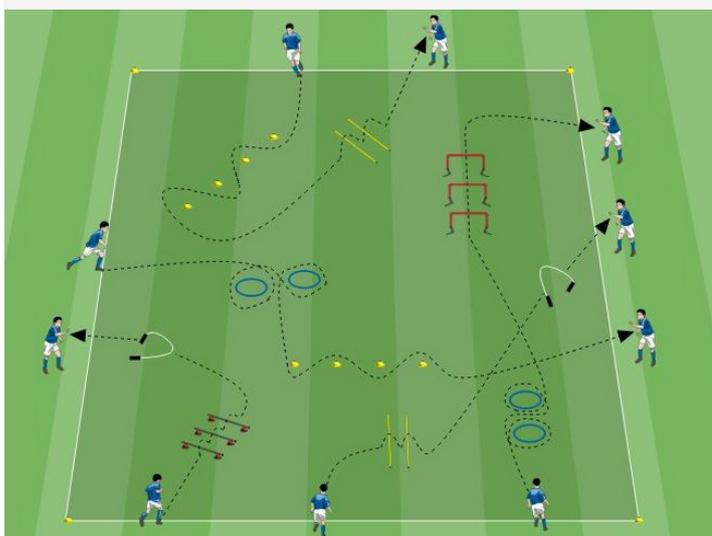
Descrizione

I 10 giocatori si posizionano all'esterno del quadrato di gioco. All'interno dello spazio vengono delimitate delle stazioni con ostacoli e attrezzi di tipo diverso: coni, cerchi, ostacoli tipo over, corde per salto, delimitatori, scalette, paletti.

Regole

Il gioco si svolge in 3 momenti distinti:

- Libera sperimentazione: i 10 giocatori si muovono all'interno del campo interagendo liberamente (usando quindi la propria fantasia) con le varie stazioni di gioco delimitate. Esempi di alcune delle azioni che è possibile intraprendere: saltare la corda, valicare gli over, eseguire dei balzi all'interno dei cerchi, strisciare sotto agli ostacoli. Durata prevista, 5 minuti circa.
- Forma organizzata: i 10 bambini si posizionano inizialmente all'esterno del campo, 5 di essi entrano contemporaneamente all'interno del quadrato con l'obiettivo di interagire con 2 stazioni definite dall'allenatore (rispettando anche le modalità di interazione fornite dal tecnico) e uscire dal campo andando a far partire il turno di gioco di un compagno rimasto in attesa (l'attesa può avvenire in una posizione predefinita: equilibrio, quadrupedia; gambe divaricate, ecc.). Durata prevista, 5 minuti circa.
- Sfida: i giocatori vengono divisi in 2 squadre e si posizionano all'esterno del campo di gioco. Al segnale di partenza il primo dei giocatori di ogni squadra entra in campo, interagisce (con le modalità indicate dal tecnico) con due sole stazioni ed esce dal terreno di gioco andando a cercare un compagno, dopo averlo toccato, questo entra in campo e svolge a sua volta l'attività prevista. Vince la squadra che per prima riesce a far concludere il percorso a tutti e 5 i suoi giocatori. Durata prevista, 5 minuti circa.





REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCI 1° ANNO



ART. 1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETA' ORVIETANA CALCIO SRL
INDICE E ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE **NAZIONALE**
DENOMINATO 29° TORNEO GIOVANILE MARIO FRUSTALUPI
CHE SI DISPUTERA' NEI GIORNI DAL 12 MAGGIO 2024 AL 16 GIUGNO 2024
PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: OSCAR ACHILLI – CICONIA, ORVIETO

ART. 2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETA'

IL TORNEO E' RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCI 1° ANNO** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETA' PER LA STAGIONE IN CORSO.
NATI DAL 01/01/2016 AL 31/12/2016, E' POSSIBILE UTILIZZARE GIOCATORI NATI NEL 2017 CHE ABBIANO COMPIUTO IL 6° ANNO D'ETA'

ART. 3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI.

ART. 4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETA' PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° **14**.
DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA E' PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.
NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **10** GIOCATORI.

ART. 5 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI, ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIU' ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.
TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO

ART. 6 SOCIETA' PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETA':

A1- C. CASTELLANA (A)- 917329	B1- C. CASTELLANA (B) - 917329
A2- PERUGIA - 932491	B2- CAST. DEL LAGO - 952735
A3- F. CAMPITELLO - 951839	B3- TERNANA - 81820
A4- ORVIETANA - 770090	B4- FIANO ROMANO - 75513
A5- ALFINA LUPI - 949293	B5- PIANOSCARANO - 79994

ART. 7 FORMULA DEL TORNEO (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON E' POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)

IL TORNEO SI SVOLGERA' CON LA SEGUENTE FORMULA:

PARTITE:

SARANNO FORMATI 2 GIRONI DA N° 5 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA.

GIOCO/GIOCHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO) DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITA' DI SVOLGIMENTO:

SFIDE A COPPIE (VEDI ALLEGATO)

IL GUADO (VEDI ALLEGATO)

ART. 8 CLASSIFICHE

NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE

ART. 9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITA' DI SVOLGIMENTO)

LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI **10** MINUTI CIASCUNO

LE PARTITE SI GIOCANO 5>5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N°4

IL GIOCO/I GIOCHI AVRANNO LA DURATA DI 20 MINUTI





**ART. 10 TIRI DI RIGORE
NON SONO CONSENTITI**

**ART. 11 TEMPI SUPPLEMENTARI
NON SONO CONSENTITI**

ART. 12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (**AUTOARBITRAGGIO**) IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART. 13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA.

ART. 14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART. 15 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI **EURO 50,00** ; COPIA DEL RECLAMO DOVRA' ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRA' ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA

ART. 16 ASSICURAZIONE

E' RESPONSABILITA' DI OGNI SOCIETA' PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO E' RESPONSABILE DELLA REGOLARITA' DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

ART. 17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



Responsabile organizzazione Porcari Massimo 392/5117689
Tel e Fax 0763 551226

colori socialiBIANCOROSSO



PRIMI CALCI ANNO 2016

SQUADRE PARTECIPANTI

A1- C. CASTELLANA (A)	B1- C. CASTELLANA (B)
A2- PERUGIA	B2- CAST. DEL LAGO
A3- F. CAMPITELLO	B3- TERNANA
A4- ORVIETANA	B4- FIANO ROMANO
A5- ALFINA LUPI	B5- PIANOSCARANO

CALENDARIO PARTITE 02/06/2024

ORA	CAMPO N° 1	CAMPO N°2	CAMPO N°3
10:30	A1- C. CASTELLANA – A2- PERUGIA	B2- CAST. DEL LAGO – B3- TERNANA	A3- F. CAMPITELLO – A4- ORVIETANA
11:15	B1- C. CASTELLANA (B) – B5-PIANOSCARANO	B3- TERNANA – B4- FIANO ROMANO	A2- PERUGIA– A4- ORVIETANA
12:00	A1- C. CASTELLANA (A) – A3- F. CAMPITELLO	B1- C. CASTELLANA (B) – B2- CAST. DEL LAGO	B4- FIANO ROMANO – B5- PIANOSCARANO
13:00	PAUSA PRANZO		
15:00	A1- C. CASTELLANA (A) – A5- ALFINA LUPI	B1- C. CASTELLANA (B) – B4- FIANO ROMANO	A2- PERUGIA – A3- F. CAMPITELLO
15:30	B1- C. CASTELLANA (B) – B3- TERNANA	A4- ORVIETANA – A5- ALFINA LUPI	B2- CAST. DEL LAGO – B4- FIANO ROMANO
16:00	A1- C. CASTELLANA (A) – A4-ORVIETANA	A2-PERUGIA– A5- ALFINA LUPI	B3- TERNANA – B5- PIANOSCARANO
16:30	B2- CAST. DEL LAGO – B5- PIANOSCARANO	A5- ALFINA LUPI – A3- F. CAMPITELLO	



colori sociali **BIANCOROSSO**

CALCIO DI STRADA

SFIDE A COPPIE


10 minuti


12x20 metri

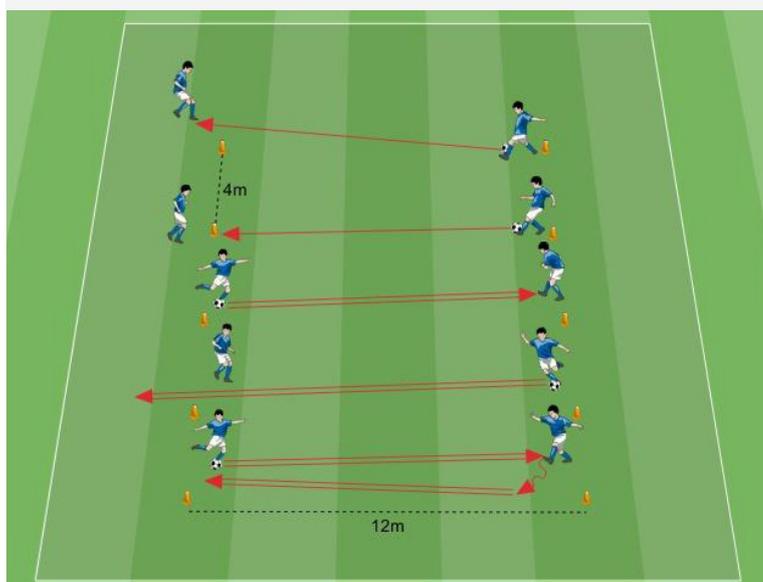

10 giocatori

Descrizione

L'attività è suddivisa in 2 diverse sfide tecniche di tiro tra coppie di giocatori: "Abbattiamo il castello"; "I Bomber". Le attività si svolgono una di seguito all'altra ed hanno una durata di 7 minuti ciascuna. Entrambe le proposte utilizzano la stessa preparazione del materiale (nella figura sono riportate entrambe). L'utilizzo degli spazi risulta differente nelle 2 proposte presentate ed segue le indicazioni fornite nella spiegazione. Ogni coppia ha un pallone. Il campo prevede 2 righe di 6 coni (distanziati 4 metri l'uno dall'altro) posizionate a 12 metri di distanza tra di loro.

Regole

- **Gioco 1 - COLPISCI IL BERSAGLIO:** ogni giocatore della coppia si posiziona in prossimità di un cono (i 2 coni con i quali gioca ogni coppia sono posizionati uno di fronte all'altro). A turno, uno dei due giocatori, calcia la palla in direzione del cono avversario cercando di abbatterlo. Chi riesce ad abbattere il cono avversario, totalizza un punto. L'avversario non può difendere il proprio cono ma deve posizionarsi in attesa dietro allo stesso, predisponendosi al controllo di palla per effettuare rapidamente il proprio turno di tiro.
- **Gioco 2 - I BOMBER:** ogni giocatore si posiziona in mezzo a due coni che delimitano la porta da difendere. Ogni coppia gioca con un pallone. I giocatori devono alternarsi al tiro cercando di realizzare un gol nella porta difesa dall'avversario. I portieri possono parare il tiro dell'avversario con la mani. Il tiro va effettuato in prossimità della propria linea di porta. L'altezza della porta viene considerata pari all'altezza del giocatore che la difende.
- Le porte sono adiacenti (il palo di una corrisponde con quello della porta vicina). Dopo alcuni minuti si cambiano le coppie di giocatori.





SCOPRIRE IL MOVIMENTO

IL GUADO



10 minuti



15x15 metri



10 giocatori

Descrizione

I 10 giocatori si posizionano all'esterno del quadrato di gioco. All'interno dello spazio vengono delimitate delle stazioni con ostacoli e attrezzi di tipo diverso: coni, cerchi, ostacoli tipo over, corde per salto, delimitatori, scalette, paletti.

Regole

Il gioco si svolge in 3 momenti distinti:

- Libera sperimentazione: i 10 giocatori si muovono all'interno del campo interagendo liberamente (usando quindi la propria fantasia) con le varie stazioni di gioco delimitate. Esempi di alcune delle azioni che è possibile intraprendere: saltare la corda, valicare gli over, eseguire dei balzi all'interno dei cerchi, strisciare sotto agli ostacoli. Durata prevista, 5 minuti circa.
- Forma organizzata: i 10 bambini si posizionano inizialmente all'esterno del campo, 5 di essi entrano contemporaneamente all'interno del quadrato con l'obiettivo di interagire con 2 stazioni definite dall'allenatore (rispettando anche le modalità di interazione fornite dal tecnico) e uscire dal campo andando a far partire il turno di gioco di un compagno rimasto in attesa (l'attesa può avvenire in una posizione predefinita: equilibrio, quadrupedia; gambe divaricate, ecc.). Durata prevista, 5 minuti circa.
- Sfida: i giocatori vengono divisi in 2 squadre e si posizionano all'esterno del campo di gioco. Al segnale di partenza il primo dei giocatori di ogni squadra entra in campo, interagisce (con le modalità indicate dal tecnico) con due sole stazioni ed esce dal terreno di gioco andando a cercare un compagno, dopo averlo toccato, questo entra in campo e svolge a sua volta l'attività prevista. Vince la squadra che per prima riesce a far concludere il percorso a tutti e 5 i suoi giocatori. Durata prevista, 5 minuti circa.

