



Roma, 14 Maggio 2024

Prot. n. 28409.20 fl

Spett.le  
ASD TOPLAYER  
Via Pio VII°, 23  
10135 TORINO

Spett.le  
Comitato Regionale Piemonte V.A. LND - FIGC  
Tiziano Vecellio, 8  
10156 TORINO

**Oggetto: Torneo Nazionale: "Toplayer Summer Cup"**  
**Organizzato dalla Società: A.S.D. TOPLAYER**  
**Categoria di partecipazione: Pulcini 1°anno – Primi Calci**  
**Periodo di svolgimento: 08/06/2024 – 09/06/2024**

La F.I.G.C. Settore Giovanile e Scolastico esaminato il Regolamento inviato autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

La presente autorizzazione non implica in nessun caso la concessione dell'utilizzo del logo della FIGC. Inoltre, lo svolgimento del Torneo non deve creare difficoltà allo svolgimento delle attività Ufficiali Federali. Pertanto, in caso di concomitanza o sovrapposizione di gare dello stesso con le attività Ufficiali Federali la precedenza, come previsto dalla normativa vigente è data alle attività Ufficiali.

Cordiali saluti

IL SEGRETARIO  
Vito Di Girolamo

Come da correzioni apportate al regolamento

IL PRESIDENTE  
Vito Di Sci



## REGOLAMENTO CAT. PULCINI 1° ANNO

ASD TOPLAYER - CF: 97842760015  
TORINO - VIA PIO VII, 23 - 10135 TO

### ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ ASD TOPLAYER

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE **NAZIONALE**

DENOMINATO: **TOPLAYER SUMMER CUP 2014**

IN COLLABORAZIONE CON \_\_\_\_\_

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI **8 E 9 GIUGNO 2014**

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: **LE FORNACI SPORT - VIA SAN FELICE 5 - BEINASCO (TO)**



### ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PULCINI 1° ANNO** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01/01/2014 AL 31/12/2014 È POSSIBILE UTILIZZARE UN NUMERO MASSIMO DI 3 (TRE) GIOCATORI NATI NEL 2015 CHE ABBIANO ANAGRAFICAMENTE COMPIUTO L' 8° ANNO D'ETÀ**

### ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

### ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° **14** DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.

Digita qui il te

NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **14** GIOCATORI

### ART.5 SOSTITUZIONI

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. ROMA : TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI , POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI "

### ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo società e rispettivo n° di Matricola)

SOCIETÀ	SOCIETÀ	SOCIETÀ	SOCIETÀ
TOPLAYER GIALLA - 955194	BEPPE VIOLA	CHISOLA 710720	
TOPLAYER BLU . 955194	NICHELINO HISP.-910903	JUVENTUS FEMMINILE 24520	
SISPORT 943168	STS - 710711		
BOLOGNA - 81706	PRO VERCELLI - 953831		

**ART.7 FORMULA DEL TORNEO** (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

SARANNO FORMATI N° 2 GIRONI DA N° 5 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

CON LE SEGUENTI MODALITÀ DI QUALIFICAZIONE

A SECONDA DEI RISULTATI NEI GIRONI DI QUALIFICAZIONE VERRANNO FATTI ALTRI DUE GIRONI (GIRONE SILVER E GOLD CON LE SEGUENTI QUALFICHE:

GIRONE GOLD : 1 GIR. A , 1 GIR. B, 2 GIR. A, 2 GIR. B E LA MIGLIOR TERZA

GIRONE SILVER: 4 GIR. A, 4 GIR. B, 5 GIR. A, 5 GIR. B E LA PEGGIOR TERZA



### ART.8 CLASSIFICHE

LE CLASSIFICHE SARANNO REDATTE IN BASE AI SEGUENTI CRITERI:

3 PUNTI PER LA VITTORIA - 1 PUNTO PER IL PAREGGIO - 0 PUNTI PER LA SCONFITTA

IN CASO DI PARITÀ DI PUNTEGGIO VALGONO I CRITERI IN ORDINE ELENCATI:

1. ESITO DEGLI INCONTRI DIRETTI
2. RISULTATO DELL'EVENTUALE GIOCO TECNICO (P.E. "SHOOTOUT: 1vs1", DA DISPUTARSI PRIMA DELLA GARA)
3. NUMERO DI GIOVANI CALCIATORI/CALCIATRICI COINVOLTI
4. MIGLIOR POSIZIONE NELLA CLASSIFICA DISCIPLINA E FAIR PLAY (P.E. NUMERO DI "GREEN CARD" ASSEGNATE)
5. SORTEGGIO

**ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)**

- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI \_\_\_\_\_ MINUTI CIASCUNO
- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 7 MINUTI CIASCUNO
- LE PARTITE SI GIOCANO 7 > 7 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N°4
- LE PARTITE SI GIOCANO 5 > 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4



**ART.10 TIRI DI RIGORE  
NON SONO CONSENTITI**

**ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI  
NON SONO CONSENTITI**

**ART.12 ARBITRI**

- LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (**AUTOARBITRAGGIO**)

**IN DEROGA SU MOTIVATA RICHIESTA ALLEGATA AL REGOLAMENTO**

- LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DA TECNICI O DIRIGENTI REGOLARMENTE TESSERATI DALLA F.I.G.C MESSI A DISPOSIZIONE DALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO.

IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

**ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO**

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

**ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI**

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

**ART.15 RECLAMI**

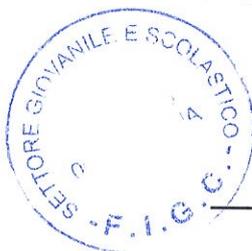
EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO \_\_\_\_\_; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRA' ESSERE VERSATA AL COMITATO DI COMPETENZA

**ART. 16 ASSICURAZIONE**

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

**ART.17 NORME GENERALI**

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

*D. Pirella*

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. VETTINI GIANMARCO - MARTINA COCCO

TEL. 3289159581 - 3473556578



# TOPLAYER SUMMER CUP PULCINI 2014



## GIRONE A

TOPLAYER BLU  
BOLOGNA  
BEPPE VIOLA  
NICHELINO HISPERIA  
STS

## GIRONE B

TOPLAYER GIALLA  
JUVENTUS FEMMINILE  
PRO VERCELLI  
SISPORT  
CHISOLA

## SABATO 8 GIUGNO 2024

### GIRONE A - 2 TEMPI DA 7 MINUTI - CAMPO 4

### GIRONE B - 2 TEMPI DA 7 MINUTI - CAMPO 5

BOLOGNA - STS	INIZIO ORE 14:00	CHISOLA - SISPORT	INIZIO ORE 14:00
NICHELINO HISPERIA - BEPPE VIOLA	INIZIO ORE 14:15	TOPLAYER GIALLA - PRO VERCELLI	INIZIO ORE 14:15
TOPLAYER BLU - BOLOGNA	INIZIO ORE 14:30	JUVENTUS FEMMINILE - TOPLAYER GIALLA	INIZIO ORE 14:30
STS - NICHELINO HISPERIA	INIZIO ORE 14:45	SISPORT - PRO VERCELLI	INIZIO ORE 14:45
BEPPE VIOLA - STS	INIZIO ORE 15:00	CHISOLA - TOPLAYER GIALLA	INIZIO ORE 15:00
NICHELINO HISPERIA - TOPLAYER BLU	INIZIO ORE 15:15	PRO VERCELLI - JUVENTUS FEMMINILE	INIZIO ORE 15:15

## DOMENICA 9 GIUGNO 2024

BEPPE VIOLA - BOLOGNA	INIZIO ORE 10:00	JUVENTUS FEMMINILE - CHISOLA	INIZIO ORE 10:00
STS - TOPLAYER BLU	INIZIO ORE 10:15	TOPLAYER GIALLA - SISPORT	INIZIO ORE 10:15
BOLOGNA - NICHELINO HISPERIA	INIZIO ORE 10:30	CHISOLA - PRO VERCELLI	INIZIO ORE 10:30
BEPPE VIOLA - TOPLAYER BLU	INIZIO ORE 10:45	SISPORT - JUVENTUS FEMMINILE	INIZIO ORE 10:45

FASI FINALI



**GIRONE GOLD****GIRONE SILVER**

1^ GIRONE A - 2^ GIRONE B	INIZIO ORE 11:15	4^ GIRONE A - 4^ GIRONE B	INIZIO ORE 11:15
2^ GIRONE S - 1^ GIRONE B	INIZIO ORE 11:30	5^ GIRONE S - 4^ GIRONE B	INIZIO ORE 11:30
MIGLIOR TERZA - 1^ GIRONE A	INIZIO ORE 11:45	PEGGIOR TERZA - 4^ GIRONE A	INIZIO ORE 11:45
2^ GIRONE A 2^ GIRONE B	INIZIO ORE 14:00	5^ GIRONE A 5^ GIRONE B	INIZIO ORE 14:00
1^ GIRONE A - 2^ GIRONE A	INIZIO ORE 14:15	4^ GIRONE A - 4^ GIRONE A	INIZIO ORE 14:15
MIGLIOR TERZA - 1^ GIRONE B	INIZIO ORE 14:30	PEGGIOR TERZA - 4^ GIRONE B	INIZIO ORE 14:30
2^ GIRONE A - MIGLIOR TERZA	INIZIO ORE 14:45	5^ GIRONE A - PEGGIOR TERZA	INIZIO ORE 14:45
2^ GIRONE B - 1^ GIRONE B	INIZIO ORE 15:00	5^ GIRONE B - 4^ GIRONE B	INIZIO ORE 15:00
1^ GIRONE A - 1^ GIRONE B	INIZIO ORE 15:15	4^ GIRONE A - 4^ GIRONE B	INIZIO ORE 15:15
2^ GIRONE B - MIGLIOR TERZA	INIZIO ORE 15:30	5^ GIRONE B - PEGGIOR TERZA	INIZIO ORE 15:30

PREMIAZIONE AL TERMINE DEL TORNEO

IMPIANTO LE FORNACI SPORT - VIA SAN FELICE, 5 - BEINASCO  
 SEGRETERIA: MARTINA COCCO - asdtoplayer@gmail.com  
 DIRETTORE SPORTIVO: GIANMARCO VETTINI - 3289159581





## REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCI

ASD TOPLAYER - CF: 97842760015  
TORINO VIA PIO VII 23 - TORINO

### ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ ASD TOPLAYER

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE NAZIONALE

DENOMINATO: TOPLAYER SUMMER CUP 2016

IN COLLABORAZIONE CON \_\_\_\_\_

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 8 E 9 GIUGNO 2024

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: LE FORNACI SPORT - VIA SAN FELICE 5 - BEINASCO (TO)



### ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01/01/2015 AL 31/12/2016 È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2017 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ

### ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

### ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10 DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.

NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **10** GIOCATORI

### ART.5 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI            DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE

**TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO**

### ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo società e rispettivo n° di Matricola)

SOCIETÀ	SOCIETÀ	SOCIETÀ	SOCIETÀ
TOPLAYER BLU 955194	JUVENTUS 24520	PRO COLLEGNO 82370	ALMESE 945769
TOPLAYER GIALLA 955194	SISPORT 943168	NICHELINO HISPERIA 910903	
BOLOGNA 81706	CHISOLA 710720	CENISIA 710330	

ART.7 **FORMULA DEL TORNEO** (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI) IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

#### PARTITE

SARANNO FORMATI N° 1 GIRONI DA N° 10 SQUADRE CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

**GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO)** DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO  
2 VS 2 - DUELLO

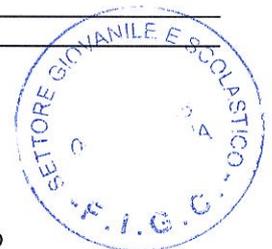
### ART.8 CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

### ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI \_\_\_\_\_ MINUTI CIASCUNO
- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 5 MINUTI CIASCUNO
- LE PARTITE SI GIOCANO **5 > 5** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- LE PARTITE SI GIOCANO **4 > 4** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI



**ART.10 TIRI DI RIGORE  
NON SONO CONSENTITI**



**ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI  
NON SONO CONSENTITI**

**ART.12 ARBITRI**

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (**AUTOARBITRAGGIO**)  
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI  
COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

**ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO**

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI  
COMPETENZA

**ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI**

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA  
CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

**ART.15 RECLAMI**

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA  
TASSA DI EURO \_\_\_\_\_; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE  
SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. **LA TASSA DOVRA' ESSERE VERSATA AL COMITATO DI COMPETENZA**

**ART. 16 ASSICURAZIONE**

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA  
ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA  
ASSICURATIVA

**ART.17 NORME GENERALI**

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI  
FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE  
GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

*[Handwritten signature]*

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. VETTINI GIAMARCO - MARTINA COCCO

TEL. 3289159581 - 3473556578



## 1) Titolo: "Situazione di gioco 2 contro 2 - U8/U9"

### Dimensioni del campo (figura 1):

- ✓ **Larghezza:** Tutta l'ampiezza del campo utilizzato per la partita.
- ✓ **Lunghezza:** 11 metri (data dalla somma della profondità dell'area di rigore già delimitata per la partita al quale viene aggiunto uno spazio profondo altri 5,5 metri).
- ✓ **La linea di fondo-campo** delimitata per la partita 5 contro 5 corrisponde alla linea di fondo-campo della *Situazione di Gioco 2 contro 2 - U8/U9*.
- ✓ **Porta** di dimensioni regolamentari (consigliato 3x2 metri).

**Durata:** almeno 5 minuti.



Figura 1

### DESCRIZIONE

All'interno dell'area delimitata si svolge una Situazione di gioco 2 contro 2 nella quale una squadra ha il compito di finalizzare verso una porta di dimensioni regolamentari mentre l'altra ha l'obiettivo condurre palla oltre la linea opposta rispetto a quella di fondo-campo (definita linea di meta). La squadra che raggiunge il proprio obiettivo (fare gol nella porta regolamentare o condurre palla oltre la linea di meta), ribalta il fronte di gioco e mantiene il possesso della palla nell'azione che permette di riprendere l'attività.

Non è prevista la registrazione di un punteggio di gioco.

### REGOLE DEL GIOCO

**Schieramento e ruoli.** La squadra a difesa della porta regolamentare identifica un portiere ed un giocatore di movimento. I giocatori della squadra a difesa della linea di meta si considerano entrambi come giocatori di movimento. In seguito al cambio di fronte di gioco il ruolo del portiere può essere svolto da uno qualsiasi dei giocatori di ogni squadra (il giocatore scelto per stare in porta deve ricoprire questo ruolo fino al successivo capovolgimento di fronte).

**Conduzione palla oltre la linea di meta.** Affinché l'azione di conduzione palla nella zona di meta sia considerata valida il giocatore che la conduce oltre la linea di meta deve toccarla prima e dopo la linea stessa senza che ci sia un intervento (tocco del pallone) da parte di un avversario. I giocatori a difesa della linea di meta possono provare a contrastare l'azione di conduzione palla avversaria anche oltre la linea stessa.





## DUELLO

I giocatori inseriti nella lista gara ma non impegnati nello svolgimento dei due giochi "Situazione di Gioco 2 contro 2 - U8/U9" e "Situazione di Gioco 3 contro 3 - U8/U9" vengono impiegati nello svolgimento di attività 1 contro 1 utilizzando gli spazi liberi all'interno del campo delimitato per la partita.

**Le proposte pratiche di 1 contro 1 si svolgono in forma autonoma** (senza quindi essere condotte da un tecnico) e vengono scelte di comune accordo dagli allenatori tra le due proposte in questa sezione del documento: 1 contro 1 "Supero l'avversario" e 1 contro 1 "Mantengo il possesso della palla".

Le attività di Duello sono le medesime proposte nelle modalità di gioco previste nelle categorie U10/U11 e U12/U13 (variano solo le dimensioni del campo che deve adattarsi agli spazi disponibili in questa categoria).

### 1) Titolo: 1 contro 1 "Supero l'avversario"

#### Dimensioni del campo (figura 3):

- ✓  **Rettangolo** di dimensioni 4x8 metri.
- ✓ Qualora le misure del campo delimitato per la partita non consentano la realizzazione degli spazi di gioco con le dimensioni previste (vedi figura 5), le misure degli stessi possono essere adattate alle necessità di ogni impianto rimanendo tuttavia le più fedeli possibile alle proporzioni presentate in questo documento.
- ✓ Nel caso in cui risultino disponibili spazi esterni rispetto al campo delimitato per la partita, questi possono essere utilizzati per lo svolgimento dell'attività di 1 contro 1 presentate.

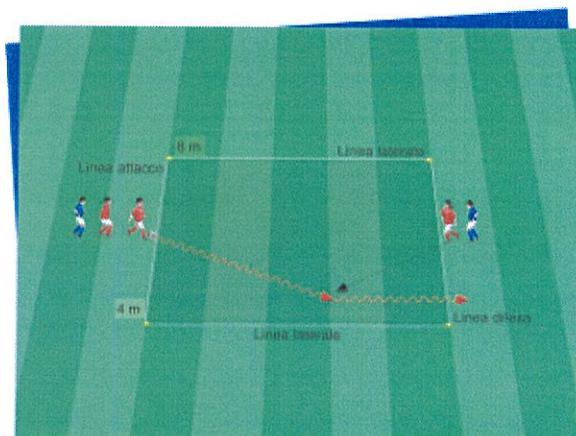


Figura 3

**Numero di giocatori impiegati.** Vengono coinvolti da un minimo di 2 ad un massimo di 6 partecipanti per ogni rettangolo di gioco. Qualora la somma dei giocatori non impegnati nelle *Situazioni di gioco 2 contro 2 e 3 contro 3* sia maggiore di 6, vengono realizzati altri rettangoli di gioco). I giocatori vengono disposti inizialmente come da figura 3.

### DESCRIZIONE

In ogni campo di gioco vengono definite una "linea di attacco", una "linea di difesa" e "due linee laterali". All'esterno rispetto alla linea di attacco si posizionano gli attaccanti, in possesso di una palla ciascuno, dietro la linea di difesa si posizionano i difendenti.

Si svolge una situazione di 1 contro 1 nella quale gli attaccanti, partendo dalla propria linea di attacco, hanno il compito di superare la linea di difesa senza farsi intercettare il pallone dai difendenti.





# TOPLAYER SUMMER CUP PRIMI CALCI 2016



## squadre partecipanti

TOPLAYER BLU

JUVENTUS

SCJ SISPORT

CHISOLA

CENISIA

TOPLAYER GIALLA

BOLOGNA

ALMESE

PRO COLLEGNO

NICHELINO HISPERIA

## SABATO 8 GIUGNO 2024

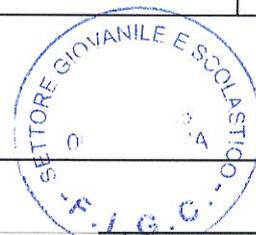
### GIRONE A - 2 TEMPI DA 5 MINUTI - CAMPO 1

### GIRONE B - 2 TEMPI DA 5 MINUTI - CAMPO 2

NICHELINO HISPERIA - TOPLAYER BLU	INIZIO ORE 14:00	CENISIA - SISPORT	INIZIO ORE 14:00
TOPLAYER GIALLA - JUVENTUS	INIZIO ORE 14:15	BOLOGNA - CHISOLA	INIZIO ORE 14:15
PRO COLLEGNO - ALMESE	INIZIO ORE 14:30	JUVENTUS - BOLOGNA	INIZIO ORE 14:30
ALMESE - NICHELINO HISPERIA	INIZIO ORE 14:45	CHISOLA - PRO COLLEGNO	INIZIO ORE 14:45
SISPORT - TOPLAYER GIALLA	INIZIO ORE 15:00	TOPLAYER BLU - CENISIA	INIZIO ORE 15:00
NICHELINO HISPERIA - CHISOLA	INIZIO ORE 15:15	JUVENTUS - ALMESE	INIZIO ORE 15:15
NICHELINO HISPERIA - PRO COLLEGNO	INIZIO ORE 15:30	ALMESE - BOLOGNA	INIZIO ORE 15:30
CHISOLA - TOPLAYER GIALLA	INIZIO ORE 15:45	JUVENTUS CENISIA	INIZIO ORE 15:45
SISPORT - TOPLAYER BLU	INIZIO ORE 16:00		

## DOMENICA 9 GIUGNO 2024

SISPORT - PRO COLLEGNO	INIZIO ORE 10:00	TOPLAYER BLU - BOLOGNA	INIZIO ORE 10:00
CENISIA - TOPLAYER GIALLA	INIZIO ORE 10:15	PRO COLLEGNO - TOPLAYER BLU	INIZIO ORE 10:15



CENISIA - TOPLAYER GIALLA		PRO COLLEGNO - TOPLAYER BLU	
TOPLAYER GIALLA - NICHELINO HISPERIA	INIZIO ORE 10:30	BOLOGNA - CENISIA	INIZIO ORE 10:30
ALMESE - SISPORT	INIZIO ORE 10:45	CHISOLA - JUVENTUS	INIZIO ORE 10:45
NICHELINO HISPERIA - BOLOGNA	INIZIO ORE 11:15	PRO COLLEGNO - TOPLAYER GIALLA	INIZIO ORE 11:15
ALMESE - CENISIA	INIZIO ORE 11:30	CHISOLA - TOPLAYER BLU	INIZIO ORE 11:30
JUVENTUS - SISPORT	INIZIO ORE 11:45	CENISIA - CHISOLA	INIZIO ORE 11:45
SISPORT - NICHELINO HISPERIA	INIZIO ORE 14:00	TOPLAYER BLU - JUVENTUS	INIZIO ORE 14:00
TOPLAYER GIALLA - ALMESE	INIZIO ORE 14:15	BOLOGNA - PRO COLLEGNO	INIZIO ORE 14:15
NICHELINO HISPERIA - CENISIA	INIZIO ORE 14:30	TOPLAYER GIALLA - TOPLAYER BLU	INIZIO ORE 14:30
BOLOGNA - SISPORT	INIZIO ORE 14:45	PRO COLLEGNO - JUVENTUS	INIZIO ORE 14:45
ALMESE - CHISOLA	INIZIO ORE 15:00	JUVENTUS - NICHELINO HISPERIA	INIZIO ORE 15:00
CHISOLA - SISPORT	INIZIO ORE 15:15	TOPLAYER BLU - ALMESE	INIZIO ORE 15:15
CENISIA - PRO COLLEGNO	INIZIO ORE 15:30	BOLOGNA - TOPLAYER GIALLA	INIZIO ORE 15:30

PREMIAZIONE AL TERMINE DEL TORNEO

