



Roma, 28 Maggio 2024  
Prot. n. 29678.20 fl

Spett.le  
U.S.D. CASELLE CALCIO  
Via alle Fabbriche, 127  
10072 Caselle Torinese (TO)

Spett.le  
Comitato Regionale Piemonte V.A. LND - FIGC  
Tiziano Vecellio, 8  
10156 TORINO

**Oggetto: Torneo Internazionale "GMA Kup"**  
**Organizzato dalla Società: U.S.D. CASELLE CALCIO**  
**Categoria di partecipazione: Primi Calci**  
**Periodo di svolgimento: 01/06/2024 – 02/06/2024**

La F.I.G.C. Settore Giovanile e Scolastico esaminato il Regolamento inviato autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

La presente autorizzazione non implica in nessun caso la concessione dell'utilizzo del logo della FIGC. Inoltre, lo svolgimento del Torneo non deve creare difficoltà allo svolgimento delle attività Ufficiali Federali. Pertanto, in caso di concomitanza o sovrapposizione di gare dello stesso con le attività Ufficiali Federali la precedenza, come previsto dalla normativa vigente è data alle attività Ufficiali.

Cordiali saluti

IL SEGRETARIO  
Vito Di Girola

Come da correzioni apportate al regolamento

IL PRESIDENTE  
Vito Masci

(da redigere su carta intestata della Società organizzatrice)  
**REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCI**



**ART.1 ORGANIZZAZIONE**

LA SOCIETÀ USD CASELLE CALCIO INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE INTERNAZIONALE  
DENOMINATO: GMA KUP  
IN COLLABORAZIONE CON \_\_\_\_\_  
CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 1 GIUGNO 2024 e 2 GIUGNO 2024  
PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: STADIO FABRIZIO MENSONE, VIA ALLE FABBRICHE, 127 - CASELLE

**ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ**

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCI** REGOLARMENTE TESSERATI CON LA PROPRIA SOCIETÀ E FEDERAZIONE DI APPARTENENZA PER LA STAGIONE IN CORSO.  
NATI DAL 01/01/2015 AL 31/12/2016 È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2017 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ

**ART.3 PRESTITI**

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

**ART.4 ELENCHI GIOCATORI**

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10. DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.  
NELLA DISTINTA DA PRESENTARE PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **10** GIOCATORI

**ART.5 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE**

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. - ROMA : TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE;  
TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO

**ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI**

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo società e rispettivo n° di Matricola)

CLUB	NAZIONE	CLUB	NAZIONE
JUVENTUS FC 24520	ITALIA	FC SUHAREKA KOSOVO	KOSOVO
BRUGHERIO 7950	ITALIA	FOSSANO 75437	ITALIA
VIBE RONCHESE 937687	ITALIA	CASELLE 951822	ITALIA
CHISOLA 710720	ITALIA	VOLPIANO 954865	ITALIA

**ART.7 FORMULA DEL TORNEO**

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)

**PARTITE 1 Giugno**

SARANNO FORMATI N° 2 GIRONI DA N° 4 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

**PARTITE 2 Giugno**

SARANNO FORMATI N° 2 GIRONI DA N° 4 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO) DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO

IL GUADO VEDI ALLEGATO

IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 5 MINUTI

**ART.8 CLASSIFICHE**

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE



**ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO(SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)**

- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI \_\_\_\_\_ MINUTI CIASCUNO
- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO
- LE PARTITE SI GIOCANO 5 > 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- LE PARTITE SI GIOCANO 4 > 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

**ART.10 TIRI DI RIGORE  
NON SONO CONSENTITI**

**ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI  
NON SONO CONSENTITI**

**ART.12 ARBITRI**

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)  
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI  
COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

**ART. 13 COMITATO DEL TORNEO**

SARÀ PREDISPOSTO UN COMITATO DI TORNEO CHE, SARÀ RESPONSABILE PER QUALUNQUE DISPUTA, PROTESTA, RECLAMO O  
CIRCOSTANZA NON PREVISTA. IL COMITATO SARÀ COMPOSTO DALLE SEGUENTI PERSONE:

NOME:	COGNOME:	SOCIETÀ DI APPARTENENZA	FUNZIONE
NICANDRO	PERTOSA	USD CASELLE CALCIO	PRESIDENTE
FABRIZIO	CAPODICCI	USD CASELLE CALCIO	VICE PRESIDENTE
LAURA	NOVENTA	USD CASELLE CALCIO	MEMBRO
			MEMBRO

IL COMITATO NON ACCETTERÀ PROTESTE O RECLAMI SULLE DECISIONI PRESE DAGLI ARBITRI

IL COMITATO PROVVEDERÀ A SEGNALARE ALLA PROPRIA FEDERAZIONE NAZIONALE O INTERNAZIONALE PREPOSTA AD  
ADOTTARE I PROVVEDIMENTI RITENUTI OPPORTUNI OGNI GIOCATORE ED OGNI MEMBRO DELLE DELEGAZIONI PARTECIPANTI  
RITENUTI COLPEVOLI DI CONDOTTA ANTISPORTIVA DURANTE IL TORNEO

**ART.14 DISCIPLINA DEL TORNEO**

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

**ART.15 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI**

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA  
CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

**ART.16 RECLAMI**

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA  
TASSA DI EURO 50,00; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI  
TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRA' ESSERE VERSATA AL COMITATO DI COMPETENZA

**ART. 17 ASSICURAZIONE**

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA.  
L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

**ART.18 I.F.A.B.**

LE PARTITE SI GIOCANO SECONDO LE REGOLE DELLA INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATIONS BOARD (IFAB) EDIZIONE  
CORRENTE.

**ART.19 NORME GENERALI**

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN  
QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO  
RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ  
NICANDRO PERTOSA

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. FABRIZIO CAPODICCI

TEL. 3275303956





**USD CASELLE CALCIO 1960**

**GMA KUP**

CAT. PRIMI CALCII - 2016 - 5VS5 (2 TEMPI DA 10 MINUTI)

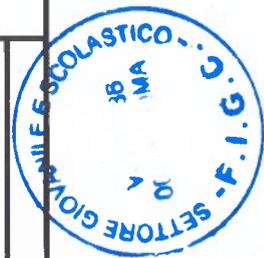
01-giu-24

STADIO FABRIZIO MENSONE, VIA ALLE FABBRICHE, 127 - CASELLE



**Bekings**  
youth soccer events

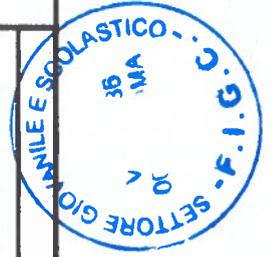
GIRONE A		GIRONE B		LOGO	RISULTATO	CAMPO
JUVENTUS FC	JJ	FOSSANO	FOSSANO			1
BRUGHERIO		VIBE RONCHESE	VIBE RONCHESE			
FC SUHAREKA K.		CHISOLA	CHISOLA			
CASELLE		VOLPIANO	VOLPIANO			
GIRONE A		GIRONE B		LOGO	RISULTATO	CAMPO
09:45	JUVENTUS FC	BRUGHERIO	BRUGHERIO			2
10:20	FC SUHAREKA K.	CASELLE	CASELLE			
10:55	BRUGHERIO	FC SUHAREKA K.	FC SUHAREKA K.			
11:30	CASELLE	JUVENTUS FC	JUVENTUS FC			
12:05	JUVENTUS FC	FC SUHAREKA K.	FC SUHAREKA K.			
12:40	BRUGHERIO	CASELLE	CASELLE			
GIRONE A		GIRONE B		LOGO	RISULTATO	CAMPO
14:00	FOSSANO	VIBE RONCHESE	VIBE RONCHESE			2
14:30	CHISOLA	VOLPIANO	VOLPIANO			
15:00	VOLPIANO	VIBE RONCHESE	VIBE RONCHESE			
15:30	FOSSANO	CHISOLA	CHISOLA			
16:00	CHISOLA	VIBE RONCHESE	VIBE RONCHESE			
16:30	VOLPIANO	FOSSANO	FOSSANO			





	<h2 style="margin: 0;">GMA KUP</h2>	 <b>Bekings</b> <small>POWER SOCCER EVENTS</small>
<b>CAT. PRIMI CALCI - 2016 - 5vs5 (2 TEMPI DA 10 MINUTI)</b> <small>02-giu-24</small>		
<b>STADIO FABRIZIO MENSONE, VIA ALLE FABBRICHE, 127 - CASELLE</b>		

GIRONE C		GIRONE D		LOGO	LOGO	RISULTATO	CAMPO
FOSSANO		JUVENTUS FC					
BRUGHERIO		VIBE RONCHESE					
FC SUHAREKA K.		CHISOLA					
VOLPIANO		CASELLE					
GIRONE C		GIRONE D					
09:45	FOSSANO	VOLPIANO	VOLPIANO				
10:20	BRUGHERIO	FC SUHAREKA K.	FC SUHAREKA K.				
10:55	FOSSANO	BRUGHERIO	BRUGHERIO				
11:30	VOLPIANO	FC SUHAREKA K.	FC SUHAREKA K.				
12:05	BRUGHERIO	VOLPIANO	VOLPIANO				
12:40	FC SUHAREKA K.	FOSSANO	FOSSANO				
GIRONE C		GIRONE D					
14:30	JUVENTUS FC	CASELLE	CASELLE				
15:05	VIBE RONCHESE	CHISOLA	CHISOLA				
15:40	CASELLE	VIBE RONCHESE	VIBE RONCHESE				
16:15	CHISOLA	JUVENTUS FC	JUVENTUS FC				
16:50	CASELLE	CHISOLA	CHISOLA				
17:25	JUVENTUS FC	VIBE RONCHESE	VIBE RONCHESE				
RISULTATO		RISULTATO					
				4			
RISULTATO		RISULTATO					
				3			





## SCOPRIRE IL MOVIMENTO

### IL GUADO



5 inuti



15x15 metri



10 giocatori

### Descrizione

10 giocatori si posizionano all'esterno del quadrato di gioco. All'interno dello spazio vengono delimitate delle stazioni con ostacoli e attrezzi di tipo diverso: coni, cerchi, ostacoli tipo over, corde per salto, delimitatori, scalette, paletti.

### Regole

Il gioco si svolge in 3 momenti distinti:

- Libera sperimentazione: i 10 giocatori si muovono all'interno del campo interagendo liberamente (usando quindi la propria fantasia) con le varie stazioni di gioco delimitate. Esempi di alcune delle azioni che è possibile intraprendere: saltare la corda, valicare gli over, eseguire dei balzi all'interno dei cerchi, strisciare sotto agli ostacoli. Durata prevista, 5 minuti circa.
- Forma organizzata: i 10 bambini si posizionano inizialmente all'esterno del campo, 5 di essi entrano contemporaneamente all'interno del quadrato con l'obiettivo di interagire con 2 stazioni definite dall'allenatore (rispettando anche le modalità di interazione fornite dal tecnico) e uscire dal campo andando a far partire il turno di gioco di un compagno rimasto in attesa (l'attesa può avvenire in una posizione predefinita: equilibrio, quadrupedia; gambe divaricate, ecc.). Durata prevista, 5 minuti circa.
- Sfida: i giocatori vengono divisi in 2 squadre e si posizionano all'esterno del campo di gioco. Al segnale di partenza il primo dei giocatori di ogni squadra entra in campo, interagisce (con le modalità indicate dal tecnico) con due sole stazioni ed esce dal terreno di gioco andando a cercare un compagno, dopo averlo toccato, questo entra in campo e svolge a sua volta l'attività prevista. Vince la squadra che per prima riesce a far concludere il percorso a tutti e 5 i suoi giocatori. Durata prevista, 5 minuti circa.

