



Roma, 13 Novembre 2024

Prot. 12428.20 fl

Spett.le
C.S.D. UESSE SARNICO 1908
Via Donatori di Sangue, 5
24067 Sarnico (BG)

Spett.le
Comitato Regionale Lombardia LND - FIGC
Via R. Pitteri, 95/2
20134 MILANO

Oggetto: Torneo Nazionale: "Uesse Winter - PG Guarnizioni Cup"
Organizzato dalla Società: C.S.D. UESSE SARNICO 1908
Categoria di partecipazione: Primi Calci
Periodo di svolgimento: il 15/12/2024

La F.I.G.C. Settore Giovanile e Scolastico esaminato il Regolamento inviato autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

La presente autorizzazione non implica in nessun caso la concessione dell'utilizzo del logo della FIGC. Inoltre, lo svolgimento del Torneo non deve creare difficoltà allo svolgimento delle attività Ufficiali Federali. Pertanto, in caso di concomitanza o sovrapposizione di gare dello stesso con le attività Ufficiali Federali la precedenza, come previsto dalla normativa vigente è data alle attività Ufficiali.

Cordiali saluti

IL SEGRETARIO
Vito Di Giò

Come da correzioni apportate al regolamento

IL PRESIDENTE
Vito Tisci

Federazione Italiana Giuoco Calcio
Settore Giovanile e Scolastico

Via Campania 47, 00187 Roma - +39 06 84913063 - tornei.sgs@figc.it
www.figc.it/it/giovani/ - P.Iva 0135781001



REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCIO

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ C.S.D. UESSE SARNICO

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE NAZIONALE

DENOMINATO: 1° TORNEO UESSE WINTER PG GUARNIZIONI CUP

IN COLLABORAZIONE CON _____

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 15 DICEMBRE 2024

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: CENTRO SPORTIVO COMUNALE "Fam. Bortolotti" Nr.2

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCIO** REGOLARMENTE

TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01/01/2016 AL 31/12/2017

È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2018 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL

SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 15

DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.

NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **10** GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE

ESSENDO PREVISTE PARTITE A TEMPO UNICO AL TERMINE DI OGNI GARA DEVONO ESSERE OBBLIGATORIAMENTE EFFETTUATE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA GARA TRANNE, CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE

TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (indicare società e relativo numero di matricola)

SOCIETÀ	MATRICOLA	SOCIETÀ	MATRICOLA
F.C. INTERNAZIONALE	23320	UESSE SARNICO A	80977
ACC. PAVESE	935529	DULE BELLINZAGO	943128
REGGIO CALCIO	630002	LIVENTINA OPITERGINA	913868
TAU ALTOPASCIO	951481	VIS NOVA	675786
POZZUOLO CALCIO	875452	LOMBARDINA	975624
Pol. GHISSALDA CALCIO	962016	UESSE SARNICO B	80977

ART.7 FORMULA DEL TORNEO (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI) IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

PARTITE

SARANNO FORMATE 2 VOLTE N° 3 GIRONI DA N° 4 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO) DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO
PRE-POMERIGGIO: 3 GIRONI DA 4 SQUADRE GARE SOLA ANDATA. UN TEMPO DI GIOCO + GIOCO LUDICO TUTTI CONTRO TUTTI
POMERIGGIO: 3 GIRONI DA 4 SQUADRE GARE SOLA ANDATA. UN TEMPO DI GIOCO + GIOCO LUDICO LE STAGUE

ART.8 CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

- ☐ LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI _____ MINUTI CIASCUNO
- ☒ LE GARE SI SVOLGERANNO IN 1 (UNO) TEMPO DELLA DURATA DI 6 MINUTI
- ☒ LE PARTITE SI GIOCANO 5 VS 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- ☐ LE PARTITE SI GIOCANO 4 VS 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 6 MINUTI



C.S.D. UESSE Sarnico 1908 Società Cooperativa





**ART. 10 TIRI DI RIGORE
NON SONO CONSENTITI**

**ART. 11 TEMPI SUPPLEMENTARI
NON SONO CONSENTITI**

ART. 12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI
COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART. 13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI
COMPETENZA

ART. 14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA
CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART. 15 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI
DALLA TASSA DI EURO 50; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA
CONTROPARTITE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O
DELEGAZIONE DI COMPETENZA

ART. 16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA
ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA
ASSICURATIVA

ART. 17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI
FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE
GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ
DUGI WALTER

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. SERRA ALESSANDRO

TEL. 3923298148



C.S.D. UESSE TACHICO 1908 Società Cooperativa

Via Donatori di Sangue, 5
24067 Sanico (Bergamo)

Tel. +39 035 911658
Fax +39 035 4262320

info@uossesachico.it
www.uossesachico.it

P.IVA n. 03850080163
COD. REG. BG 413615

2 TEMPI DA 6 MINUTI divisi per gioco ludico e minigare per prima e seconda fase

FASE PRE POMERIDIANA

GIRONE A		GIRONE B		GIRONE C	
A - REGGIO CALCIO		A - LOMBARDINA		A - BULE' BELLINZAGO	
B - ACC. PAVESE		B - VIS NOVA		B - TAU ALTOPASCIO	
C - UESSE SARNICO A		C - INTER		C - LIVENTINA OPITERGINA	
D - GHISALBA CALCIO		D - POZZUOLO CALCIO		D - UESSE SARNICO B	

ORARIO	CAMPO	GIRONE A		GIOCO TUTTI VS TUTTI E GARA
Ore 13:20	2	A - REGGIO CALCIO	VS	B - ACC. PAVESE
Ore 13:45	2	C - UESSE SARNICO A	VS	D - GHISALBA CALCIO
Ore 14:05	2	C - UESSE SARNICO A	VS	A - REGGIO CALCIO
Ore 14:30	2	B - ACC. PAVESE	VS	D - GHISALBA CALCIO
Ore 14:50	2	D - GHISALBA CALCIO	VS	A - REGGIO CALCIO
Ore 15:15	2	B - ACC. PAVESE	VS	C - UESSE SARNICO A

ORARIO	CAMPO	GIRONE B		GIOCO TUTTI VS TUTTI E GARA
Ore 13:20	2A	A - LOMBARDINA	VS	B - VIS NOVA
Ore 13:45	2A	C - INTER	VS	D - POZZUOLO CALCIO
Ore 14:05	2A	C - INTER	VS	A - LOMBARDINA
Ore 14:30	2A	B - VIS NOVA	VS	D - POZZUOLO CALCIO
Ore 14:50	2A	D - POZZUOLO CALCIO	VS	A - LOMBARDINA
Ore 15:15	2A	B - VIS NOVA	VS	C - INTER

ORARIO	CAMPO	GIRONE C		GIOCO TUTTI VS TUTTI E GARA
Ore 13:20	2B	A - BULE' BELLINZAGO	VS	B - TAU ALTOPASCIO
Ore 13:45	2B	C - LIVENTINA OPITERGINA	VS	D - UESSE SARNICO B
Ore 14:05	2B	C - LIVENTINA OPITERGINA	VS	A - BULE' BELLINZAGO
Ore 14:30	2B	B - TAU ALTOPASCIO	VS	D - UESSE SARNICO B
Ore 14:50	2B	D - UESSE SARNICO B	VS	A - BULE' BELLINZAGO
Ore 15:15	2B	B - TAU ALTOPASCIO	VS	C - LIVENTINA OPITERGINA

FASE POMERIDIANA

GIRONE A		GIRONE B		GIRONE C	
A - REGGIO CALCIO		A - LOMBARDINA		A - BULE' BELLINZAGO	
B - TAU ALTOPASCIO		B - ACC. PAVESE		B - VIS NOVA	
C - UESSE SARNICO A		C - INTER		C - LIVENTINA OPITERGINA	
D - POZZUOLO CALCIO		D - UESSE SARNICO B		D - GHISALBA CALCIO	

ORARIO	CAMPO	GIRONE A		GIOCO LE STATUE E GARA
Ore 15:50	2	A - REGGIO CALCIO	VS	B - TAU ALTOPASCIO
Ore 16:15	2	C - UESSE SARNICO A	VS	D - POZZUOLO CALCIO
Ore 16:35	2	C - UESSE SARNICO A	VS	A - REGGIO CALCIO
Ore 17:00	2	B - TAU ALTOPASCIO	VS	D - POZZUOLO CALCIO
Ore 17:20	2	D - POZZUOLO CALCIO	VS	A - REGGIO CALCIO
Ore 17:45	2	B - TAU ALTOPASCIO	VS	C - UESSE SARNICO A

ORARIO	CAMPO	GIRONE B		GIOCO LE STATUE E GARA
Ore 15:50	2A	A - LOMBARDINA	VS	B - ACC. PAVESE
Ore 16:15	2A	C - INTER	VS	D - UESSE SARNICO B
Ore 16:35	2A	C - INTER	VS	A - LOMBARDINA
Ore 17:00	2A	B - ACC. PAVESE	VS	D - UESSE SARNICO B
Ore 17:20	2A	D - UESSE SARNICO B	VS	A - LOMBARDINA
Ore 17:45	2A	B - ACC. PAVESE	VS	C - INTER

ORARIO	CAMPO	GIRONE C		GIOCO LE STATUE E GARA
Ore 15:50	2B	A - BULE' BELLINZAGO	VS	B - VIS NOVA
Ore 16:15	2B	C - LIVENTINA OPITERGINA	VS	D - GHISALBA CALCIO
Ore 16:35	2B	C - LIVENTINA OPITERGINA	VS	A - BULE' BELLINZAGO
Ore 17:00	2B	B - VIS NOVA	VS	D - GHISALBA CALCIO
Ore 17:20	2B	D - GHISALBA CALCIO	VS	A - BULE' BELLINZAGO
Ore 17:45	2B	B - VIS NOVA	VS	C - LIVENTINA OPITERGINA

AL TERMINE PREMIAZIONI PER TUTTI I BAMBINI PARTECIPANTI

LE STATUE



6 minuti



12x12 metri



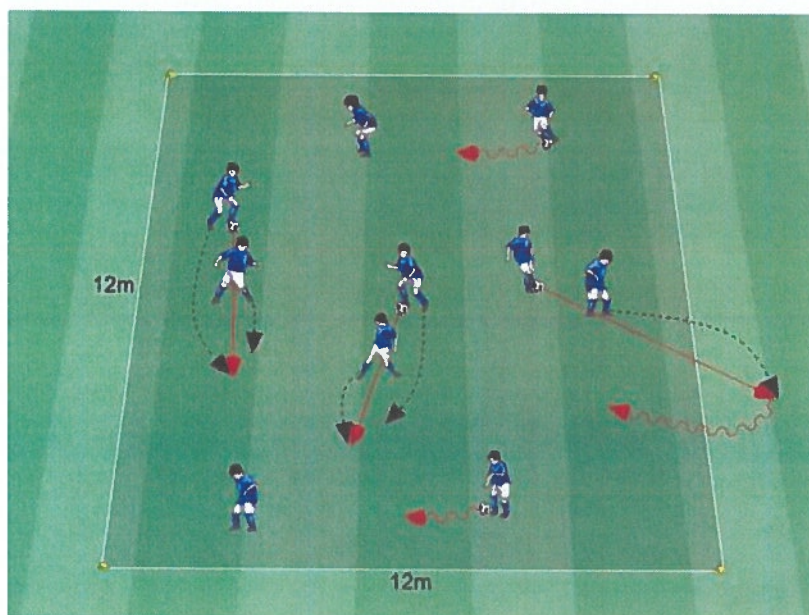
10 giocatori

Descrizione

Tutti e 10 i giocatori si posionano all'interno di un quadrato di gioco, 5 di loro hanno un pallone, gli altri 5 sono fermi, con le gambe divaricate (distribuiti in modo uniforme nello spazio delimitato).

Regole

- I giocatori con il pallone hanno il compito di condurlo all'interno del campo e sfidare un compagno (scelto a loro discrezione) in un duello per il possesso della palla. Ogni sfida comincia con una trasmissione palla effettuata sotto le gambe di uno dei compagni fermi all'interno del quadrato. Quando il pallone passa sotto le sue gambe del giocatore fermo, questo può muoversi e cercare di contenderne il possesso al giocatore che lo ha sfidato. Chi riesce ad impossessarsi del pallone e mantenerne il possesso per 3 secondi, continua il gioco in conduzione palla, l'altro si ferma ed attende che qualcuno lo sfidi prendendo una posizione statica e allargando le gambe.
- Se la palla esce dal campo di gioco la sfida si interrompe, l'ultimo ad averla toccata si ferma all'interno del campo con le gambe divaricate, in attesa di una sfida.



Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla è il mago che risveglia la statua (giocatore fermo con le gambe divaricate).

CALCIO DI STRADA

TUTTI CONTRO TUTTI



6 minuti



25x20 metri



10 giocatori

Descrizione

I 10 giocatori si dividono in 3 gruppi: 2 composti da 3 giocatori; 1 composto da 4 giocatori. Ad ogni gruppo vengono dati 2 delimitatori ed un pallone con l'indicazione di realizzare autonomamente una porta (delle dimensioni desiderate) all'interno del settore di gioco definito.

Regole

- Il gioco consiste in un "tutti contro tutti" tra i componenti di ognuno dei 3 gruppi (ogni gruppo svolge l'attività per conto proprio). I giocatori di movimento devono cercare di fare gol al portiere evitando l'intervento dei propri avversari. Ogni azione di gioco parte dal portiere attraverso un lancio casuale all'interno del campo delimitato. Chi realizza una rete, totalizza un punto e va in porta, dando il via ad una nuova azione di gioco. Il gol si considera valido da entrambi i lati della porta, non c'è fronte o retro.
- Quando la palla esce dal campo (il settore di gioco dedicato a questa stazione), questa viene data al portiere che ha il compito di lanciarla nuovamente in gioco.

