



Roma, 28 Febbraio 2025

Prot. n. 20876.20 fl

Spett.le
U.S.D. SAN MARCO AVENZA 1926
Piazza Baracchini, 1
54033 Avenza (MS)

Spett.le
Comitato Regionale Toscana LND - FIGC
Via G. D'Annunzio, 138
50135 FIRENZE

Oggetto: Torneo Internazionale: "Junior Premiere League"
Organizzato dalla Società: U.S.D. SAN MARCO AVENZA 1926
Categoria di partecipazione: Primi Calci
Periodo di svolgimento: 05/04/2025 - 06/04/2025

La F.I.G.C. Settore Giovanile e Scolastico esaminato il Regolamento inviato autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

La presente autorizzazione non implica in nessun caso la concessione dell'utilizzo del logo della FIGC. Inoltre, lo svolgimento del Torneo non deve creare difficoltà allo svolgimento delle attività Ufficiali Federali. Pertanto, in caso di concomitanza o sovrapposizione di gare dello stesso con le attività Ufficiali Federali la precedenza, come previsto dalla normativa vigente è data alle attività Ufficiali.

Cordiali saluti

IL SEGRETARIO
Vito Di Gioia

Come da regolamento inviato

IL PRESIDENTE
Vito Fisci



U.S.D. SAN MARCO AVENZA 1926

Piazza A. Baracchini, 1 - centro sportivo "Paolo DESTI"
54033 Avenza, CARRARA (MS)
Telefono e Fax 0585/54665
Matr. F.I.G.C. 64387 C.F.-P.I.: 01145510457
www.sanmarcoavenza.it e-mail: sanmarcoavenza@hotmail.it



REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCII

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ USD SANMARCO AVENZA 1926 INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE INTERNAZIONALE
DENOMINATO: JUNIOR PREMIERE LEAGUE ED. 2025
IN COLLABORAZIONE CON LND MASSA CARRARA
CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 5-6 APRILE 2025
PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: "PAOLO DESTI" - P.ZZA BARACCHINI 1, 54033, AVENZA-CARRARA (MS)

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCII** REGOLARMENTE TESSERATI CON LA PROPRIA SOCIETÀ E FEDERAZIONE DI APPARTENENZA PER LA STAGIONE IN CORSO.
NATI DAL 01/01/2016 AL 31/12/2017 È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2018 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10. DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.
NELLA DISTINTA DA PRESENTARE PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 10 GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. - ROMA : TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE;
TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETÀ: (INDICARE SOCIETÀ E RISPETTIVO N° DI MATRICOLA)

CLUB	MATRICOLA	NAZIONE	CLUB	MATRICOLA	NAZIONE
AC PIEVE	922811	ITALIA	ACADEMY GRIFONE	943191	ITALIA
COIANO	750547	ITALIA	ARMANDO PICCHI	15810	ITALIA
EMPOLI	16740	ITALIA	ASD CALCI	949232	ITALIA
FIorentina	750587	ITALIA	FOLLO	60698	ITALIA
JOLLY MONTEMURLO	930455	ITALIA	GRIFONE CALCIO	933898	ITALIA
LAZIO	25930	ITALIA	GRIFONE SOCCER	953176	ITALIA
LUCCASETTE	750668	ITALIA	MONTIGNOSO	915427	ITALIA
LUNIGIANAPONTREMOLESE	917169	ITALIA	PIANAZZE	204311	ITALIA
MEETING	955380	ITALIA	PRATO	39560	ITALIA
PARMA	500679	ITALIA	SERRICCILO	59248	ITALIA
PRATO	39560	ITALIA	TARROS	932167	ITALIA
PROGETTO INTESA	912673	ITALIA	TAU	951481	ITALIA
SAN MARCO	64387	ITALIA	MAREGGIO	943313	ITALIA
SPEZIA	914100	ITALIA	VILLAFRANCHESE	951915	ITALIA
SPORTING CECINA	932834	ITALIA	JUVENTUS CLUB MALTA ROSSA	MALTA	MALTA
TORINO	916019	ITALIA	JUVENTUS CLUB MALTA BLU	MALTA	MALTA

ART.7 FORMULA DEL TORNEO

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)

PARTITE

SARANNO FORMATE N° 4 GIRONI DA N° 8 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOIA ANDATA

GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO) DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO

La Gabbia dei Leoni - Le Statue - Lo Zoo (Vedi allegati)

IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 30 MINUTI

ART.8 CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE





U.S.D. SAN MARCO AVENZA 1926

Piazza A. Baracchini, 1 - centro sportivo "Paolo DESTES"

54033 Avenza, CARRARA (MS)

Telefono e Fax 0585/54665

Matr. F.I.G.C. 64387 C.F.-P.I.: 01145510457

www.sanmarcoavenza.it e-mail: sanmarcoavenza@hotmail.it



ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

- ☐ LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI _____ MINUTI CIASCUNO
- ☒ LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO
- ☐ LE PARTITE SI GIOCANO 5 VS 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- ☒ LE PARTITE SI GIOCANO 4 VS 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

ART.10 TIRI DI RIGORE NON SONO CONSENTITI

ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI NON SONO CONSENTITI

ART.12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI
COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART. 13 COMITATO DEL TORNEO

SARÀ PREDISPOSTO UN COMITATO DI TORNEO CHE, SARÀ RESPONSABILE PER QUALUNQUE DISPUTA, PROTESTA, RECLAMO O
CIRCOSTANZA NON PREVISTA. IL COMITATO SARÀ COMPOSTO DALLE SEGUENTI PERSONE:

NOME:	COGNOME:	SOCIETÀ DI APPARTENENZA	FUNZIONE
ALESSANDRO	LUCIANI	USD SAN MARCO AVENZA	PRESIDENTE
MARCO	IARDELLA	USD SAN MARCO AVENZA	VICE PRESIDENTE
ORESTE	PETRUCCI	USD SAN MARCO AVENZA	MEMBRO
MATTEO	MARTINELLI	USD SAN MARCO AVENZA	MEMBRO

IL COMITATO NON ACCETTERÀ PROTESTE O RECLAMI SULLE DECISIONI PRESE DAGLI ARBITRI

IL COMITATO PROVVEDERÀ A SEGNALARE ALLA PROPRIA FEDERAZIONE NAZIONALE O INTERNAZIONALE PREPOSTA AD
ADOPTARE I PROVVEDIMENTI RITENUTI OPPORTUNI OGNI GIOCATORE ED OGNI MEMBRO DELLE DELEGAZIONI PARTECIPANTI
RITENUTI COLPEVOLI DI CONDOTTA ANTISPORTIVA DURANTE IL TORNEO

ART.14 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

ART.15 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA
CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.16 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA
TASSA DI EURO 50; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI
TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA RECLAMO DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA

ART. 17 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA.
L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

ART.18 I.F.A.B.

LE PARTITE SI GIOCANO SECONDO LE REGOLE DELLA INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATIONS BOARD (IFAB) EDIZIONE
CORRENTE.

ART.19 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN
QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO
RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ
SAMUELE CALCAGNO

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. ALESSANDRO LUCIANI

TEL. 3922833762



JUNIOR PREMIERE LEAGUE ED. 2025

5-6 APRILE 2025

GIRONE A

AC PIEVE
COIANO
EMPOLI
FIorentina
JOLLY MONTEMURLO
GRIFONE CALCIO
LUCCASETTE
LUNIGIANAPONTREMOLESE

GIRONE B

MEETING
ARMANDO PICCHI
ASD CALCI
FOLLO
GRIFONE SOCCER
LAZIO
MONTIGNOSO
TORINO

GIRONE C

PIANAZZE
PRATO
SERRICCILOLO
TARROS
TAU
VIAREGGIO
VILAFRANCHESE
JUVENTUS CLUB MALTA ROSSA

GIRONE D

ACADEMY GRIFONE
PARMA
PRATO
PROGETTO INTESA
SAN MARCO
SPEZIA
SPORTING CECINA
JUVENTUS CLUB MALTA BLU





GIRONE A – CAMPO 1

5 APRILE 2025

09:00	AC PIEVE	COIANO
09:25	EMPOLI	FIorentina
09:50	JOLLY MONTEMURLO	GRIFONE CALCIO
10:15	LUCCASETTE	LUNIGIANAPONTREMOLESE
10:40	AC PIEVE	EMPOLI
11:05	COIANO	FIorentina
11:30	JOLLY MONTEMURLO	LUCCASETTE
11:55	GRIFONE CALCIO	LUNIGIANAPONTREMOLESE
12:20	AC PIEVE	FIorentina

PAUSA PRANZO

15:00	GIOCHI ABILITA' TECNICHE	
15:30	COIANO	EMPOLI
15:55	JOLLY MONTEMURLO	LUNIGIANAPONTREMOLESE
16:20	GRIFONE CALCIO	LUCCASETTE
16:45	AC PIEVE	JOLLY MONTEMURLO
17:10	COIANO	GRIFONE CALCIO

6 APRILE 2025

09:00	EMPOLI	LUCCASETTE
09:25	FIorentina	LUNIGIANAPONTREMOLESE
09:50	AC PIEVE	GRIFONE CALCIO
10:15	COIANO	LUCCASETTE
10:40	EMPOLI	LUNIGIANAPONTREMOLESE
11:05	FIorentina	JOLLY MONTEMURLO
11:30	AC PIEVE	LUCCASETTE
11:55	COIANO	LUNIGIANAPONTREMOLESE
12:20	EMPOLI	JOLLY MONTEMURLO

PAUSA PRANZO

15:00	GIOCHI ABILITA' TECNICHE	
15:30	FIorentina	GRIFONE CALCIO
15:55	AC PIEVE	LUNIGIANAPONTREMOLESE
16:20	COIANO	JOLLY MONTEMURLO
16:45	EMPOLI	GRIFONE CALCIO
17:10	FIorentina	LUCCASETTE





GIRONE B - CAMPO 2

5 APRILE 2025

09:00	MEETING	ARMANDO PICCHI
09:25	ASD CALCI	FOLLO
09:50	GRIFONE SOCCER	LAZIO
10:15	MONTIGNOSO	TORINO
10:40	MEETING	ASD CALCI
11:05	ARMANDO PICCHI	FOLLO
11:30	GRIFONE SOCCER	MONTIGNOSO
11:55	LAZIO	TORINO
12:20	MEETING	FOLLO

PAUSA PRANZO

15:00	GIOCHI ABILITA' TECNICHE	
15:30	ARMANDO PICCHI	ASD CALCI
15:55	GRIFONE SOCCER	TORINO
16:20	LAZIO	MONTIGNOSO
16:45	MEETING	GRIFONE SOCCER
17:10	ARMANDO PICCHI	LAZIO

6 APRILE 2025

09:00	ASD CALCI	MONTIGNOSO
09:25	FOLLO	TORINO
09:50	MEETING	LAZIO
10:15	ARMANDO PICCHI	MONTIGNOSO
10:40	ASD CALCI	TORINO
11:05	FOLLO	GRIFONE SOCCER
11:30	MEETING	MONTIGNOSO
11:55	ARMANDO PICCHI	TORINO
12:20	ASD CALCI	GRIFONE SOCCER

PAUSA PRANZO

15:00	GIOCHI ABILITA' TECNICHE	
15:30	FOLLO	LAZIO
15:55	MEETING	TORINO
16:20	ARMANDO PICCHI	GRIFONE SOCCER
16:45	ASD CALCI	LAZIO
17:10	FOLLO	MONTIGNOSO





GIRONE C – CAMPO 3

5 APRILE 2025

09:00	PIANAZZE	PRATO
09:25	SERRICCILO	TARROS
09:50	TAU	VIAREGGIO
10:15	VILLAFRANCHESE	JUVENTUS CLUB MALTA ROSSA
10:40	PIANAZZE	SERRICCILO
11:05	PRATO	TARROS
11:30	TAU	VILLAFRANCHESE
11:55	VIAREGGIO	JUVENTUS CLUB MALTA ROSSA
12:20	PIANAZZE	TARROS

PAUSA PRANZO

15:00	GIOCHI ABILITA' TECNICHE	
15:30	PRATO	SERRICCILO
15:55	TAU	JUVENTUS CLUB MALTA ROSSA
16:20	VIAREGGIO	VILLAFRANCHESE
16:45	PIANAZZE	TAU
17:10	PRATO	VIAREGGIO

6 APRILE 2025

09:00	SERRICCILO	VILLAFRANCHESE
09:25	TARROS	JUVENTUS CLUB MALTA ROSSA
09:50	PIANAZZE	VIAREGGIO
10:15	PRATO	VILLAFRANCHESE
10:40	SERRICCILO	JUVENTUS CLUB MALTA ROSSA
11:05	TARROS	TAU
11:30	PIANAZZE	VILLAFRANCHESE
11:55	PRATO	JUVENTUS CLUB MALTA ROSSA
12:20	SERRICCILO	TAU

PAUSA PRANZO

15:00	GIOCHI ABILITA' TECNICHE	
15:30	TARROS	VIAREGGIO
15:55	PIANAZZE	JUVENTUS CLUB MALTA ROSSA
16:20	PRATO	TAU
16:45	SERRICCILO	VIAREGGIO
17:10	TARROS	VILLAFRANCHESE





GIRONE D – CAMPO 4

5 APRILE 2025

09:00	ACADEMY GRIFONE	PARMA
09:25	PRATO	PROGETTO INTESA
09:50	SAN MARCO	SPEZIA
10:15	SPORTING CECINA	JUVENTUS CLUB MALTA BLU
10:40	ACADEMY GRIFONE	PRATO
11:05	PARMA	PROGETTO INTESA
11:30	SAN MARCO	SPORTING CECINA
11:55	SPEZIA	JUVENTUS CLUB MALTA BLU
12:20	ACADEMY GRIFONE	PROGETTO INTESA

PAUSA PRANZO

15:00	GIOCHI ABILITA' TECNICHE	
15:30	PARMA	PRATO
15:55	SAN MARCO	JUVENTUS CLUB MALTA BLU
16:20	SPEZIA	SPORTING CECINA
16:45	ACADEMY GRIFONE	SAN MARCO
17:10	PARMA	SPEZIA

6 APRILE 2025

09:00	PRATO	SPORTING CECINA
09:25	PROGETTO INTESA	JUVENTUS CLUB MALTA BLU
09:50	ACADEMY GRIFONE	SPEZIA
10:15	PARMA	SPORTING CECINA
10:40	PRATO	JUVENTUS CLUB MALTA BLU
11:05	PROGETTO INTESA	SAN MARCO
11:30	ACADEMY GRIFONE	SPORTING CECINA
11:55	PARMA	JUVENTUS CLUB MALTA BLU
12:20	PRATO	SAN MARCO

PAUSA PRANZO

15:00	GIOCHI ABILITA' TECNICHE	
15:30	PROGETTO INTESA	SPEZIA
15:55	ACADEMY GRIFONE	JUVENTUS CLUB MALTA BLU
16:20	PARMA	SAN MARCO
16:45	PRATO	SPEZIA
17:10	PROGETTO INTESA	SPORTING CECINA



COLLABORAZIONE

LA GABBIA DEI LEONI

10 minuti

12x12 metri

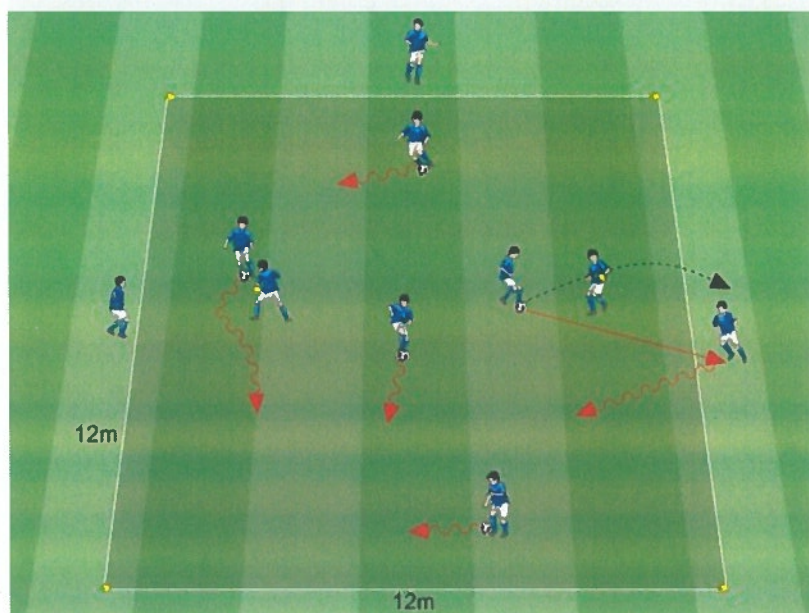
10 giocatori

Descrizione

7 giocatori si posizionano all'interno del quadrato, 5 di questi hanno una palla, agli altri viene data una casacca da tenere in mano. I 3 giocatori rimanenti si sistemano all'esterno del quadrato.

Regole

- Chi ha la casacca in mano ha il compito di rubare il pallone ai giocatori in conduzione, se ci riesce, si effettua un cambio di ruolo (e conseguente scambio di casacca)
- Se un giocatore con palla lo desidera o ritiene opportuno, può trasmettere il pallone ad uno dei compagni posizionati all'esterno del campo andando ad invertire le posizioni e i ruoli di gioco (chi ha trasmesso palla, esce dal campo, chi l'ha ricevuta, deve entrare nel quadrato)



Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla (la bistecca) è il ranger, chi ha la casacca è il leone, chi aspetta fuori è l'aiutante del ranger. Il leone vuole cercare di prendere la merenda del ranger.

DUELLO

LE STATUE



10 minuti



12x12 metri



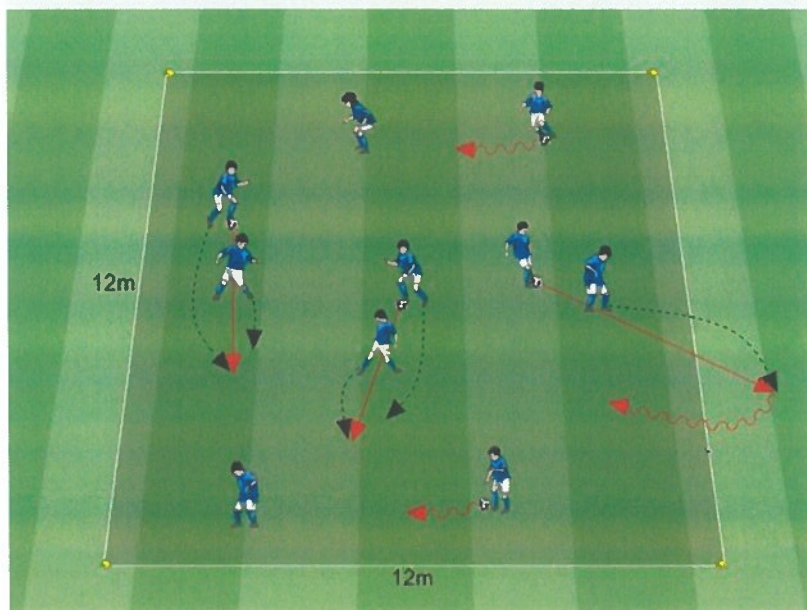
10 giocatori

Descrizione

Tutti e 10 i giocatori si posionano all'interno di un quadrato di gioco, 5 di loro hanno un pallone, gli altri 5 sono fermi, con le gambe divaricate (distribuiti in modo uniforme nello spazio delimitato).

Regole

- I giocatori con il pallone hanno il compito di condurlo all'interno del campo e sfidare un compagno (scelto a loro discrezione) in un duello per il possesso della palla. Ogni sfida comincia con una trasmissione palla effettuata sotto le gambe di uno dei compagni fermi all'interno del quadrato. Quando il pallone passa sotto le sue gambe del giocatore fermo, questo può muoversi e cercare di contenderne il possesso al giocatore che lo ha sfidato. Chi riesce ad impossessarsi del pallone e mantenerne il possesso per 3 secondi, continua il gioco in conduzione palla, l'altro si ferma ed attende che qualcuno lo sfidi prendendo una posizione statica e allargando le gambe.
- Se la palla esce dal campo di gioco la sfida si interrompe, l'ultimo ad averla toccata si ferma all'interno del campo con le gambe divaricate, in attesa di una sfida.



Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla è il mago che risveglia la statua (giocatore fermo con le gambe divaricate).

GIOCHI DI TECNICA

LO ZOO



10 minuti



15x15 metri



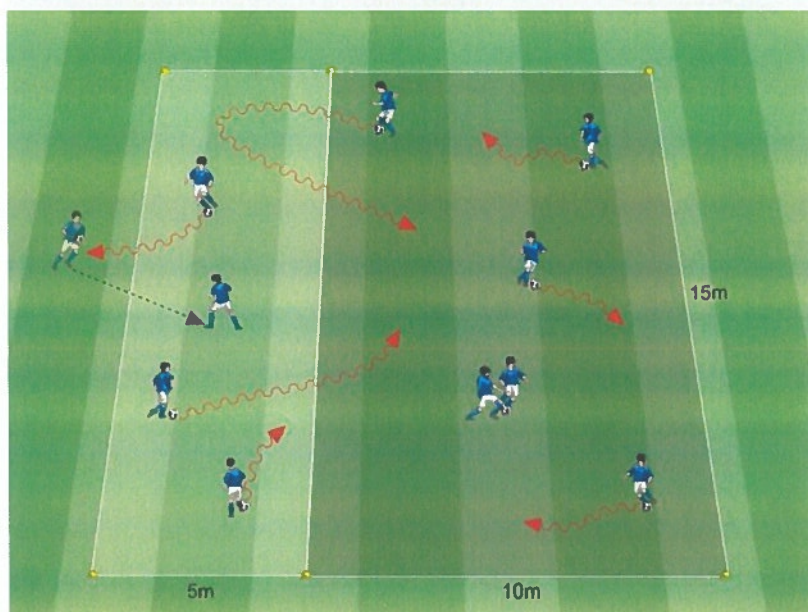
10 giocatori

Descrizione

8 giocatori conducono un pallone all'interno dello spazio di gioco. Il campo è suddiviso in due settori all'interno di ognuno dei quali si trova un giocatore senza palla.

Regole

- I giocatori con il pallone hanno il compito di condurlo all'interno di tutto il campo. I giocatori senza palla, rimanendo all'interno del loro settore, devono cercare di rubarla ai propri compagni, se ci riescono effettuano un cambio di ruolo.
- Se un giocatore in conduzione palla esce dal campo di gioco deve prendere il pallone in mano e andare a consegnarlo al giocatore che presidia il settore da cui è uscito effettuando così un cambio di ruolo.



Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla è il visitatore dello zoo, chi si trova all'interno degli spazi è uno degli animali in gabbia che vuole scappare toccando un visitatore. La tipologia di animali in gabbia può cambiare ad ogni turno: leone ed elefante, giraffa e gorilla ecc.