

GRASSROOTS CHALLENGE

Lo scopo di questo progetto tecnico è quello di fornire una serie di opportunità di confronto che si diversificano di volta in volta con l'obiettivo comune di favorire la crescita dei giovani calciatori che con passione frequentano le Scuole di Calcio e con tanto impegno cercano di superare i propri limiti migliorando le proprie abilità. Allo stesso tempo, come avviene ormai dagli inizi dell'attività presentata come "Sei Bravo a... Scuola di Calcio", il Settore Giovanile e Scolastico, insieme al Settore Tecnico, intende fornire ai tecnici impegnati nella categoria Pulcini una serie di strumenti tecnici e didattici legati al Programma di Sviluppo Territoriale.

Il programma intende valorizzare anche il percorso educativo delle società, promuovendo il valore del Fair Play e, contestualmente, coinvolgendo i genitori ad essere parte integrante del confronto, dove il sostegno che loro stessi forniranno ai propri figli si traduce in punteggi assegnati alla squadra. Nell'organizzazione dei confronti ci siamo preoccupati di rendere semplice l'organizzazione, utilizzando pochi attrezzi, senza dover spostare nulla di impegnativo, lasciando quindi più spazio possibile in termini di tempo al divertimento dei bambini, al loro impegno in campo, con sfide continue e pochi, limitati, momenti di pausa.

Si ricorda che l'attività (obbligatoria per le Società riconosciute come Club Giovanili di 2° e 3° Livello) viene sviluppata basandosi sui principi che sostengono l'attività giovanile e del programma di sviluppo previsto per i Club, nell'ambito dell'attività della categoria pulcini.

Resta inteso che nel corso di svolgimento dell'attività non sono ammessi comportamenti e atteggiamenti non consoni all'attività sportiva, respingendo forme di comportamento negativo e di non rispetto delle norme che regolano l'attività giovanile e di base.

A tal proposito si precisa che eventuali inadempienze (es. mancato rispetto delle norme delle sostituzioni, mancata partecipazione alle gare di un numero sufficiente di tesserati, il mancato rispetto delle modalità di gioco ecc.), possono determinare la revoca del riconoscimento del 2° e 3° Livello di Qualità e quindi l'esclusione immediata dall'attività Grassroots Pulcini Challenge anche se risultanti vincitori di una delle fasi del torneo.

SOCIETÀ PARTECIPANTI:

- | | |
|-----------------------------|-----------------------------|
| 1. Foce Avezzano | 18. Pgs Vigor Don Bosco |
| 2. Fucense Trasacco | 19. Cepagatti |
| 3. Celano Calcio | 20. Durini Pescara 1989 |
| 4. Accademia Peligna | 21. Cantera Adriatica |
| 5. L'aquila Soccer School | 22. Fater Angelini Abruzzo |
| 6. Fenice Academy | 23. Curi Pescara |
| 7. Olympia Ovidiana | 24. Penne 1920 |
| 8. Valle Peligna | 25. Delfini Biancazzurri |
| 9. Academy L'aquila Calcio | 26. Cologna Calcio |
| 10. Biancorossi Fossacesia | 27. Giallorossi Giulianova |
| 11. Union Fossacesia Calcio | 28. Valle Del Vomano |
| 12. Bacigalupo Vasto Marina | 29. Castrum 2010 |
| 13. Ortona Calcio | 30. Santegidiese 1948 |
| 14. Val Di Sangro | 31. Accademia Pineto Calcio |
| 15. Numero Undici | 32. Collecervino Fair Play |
| 16. Virtus Anxanum | 33. River Chieti |
| 17. Città Di Chieti | 34. Gladius Pescara |

MODALITÀ DI SVOLGIMENTO DEL TORNEO

Il torneo è sviluppato in 4 fasi distinte:

FASE PRELIMINARE (da concludersi entro e non il 10/05/2025)

32 squadre, confronti a raggruppamenti tra 3 o 4 squadre. Successivamente alle graduatorie di merito le prime classificate nei triangolari e le prime due classificate nei quadrangolari accedono alla fase provinciale (come dettagliato nel documento composizioni gironi).

FASE PROVINCIALE da concludersi entro e non il 19/05/2025) 14 squadre, confronti a raggruppamenti divisi due triangolari (province AQ e CH) e due quadrangolari (province TE e Pe). Successivamente alle graduatorie di merito le vincenti accedono alla fase regionale

FASE REGIONALE: le vincenti provinciali si confronteranno in una Festa Regionale che si disputerà il 25 maggio 2024.

FASE NAZIONALE: La Scuola Calcio vincente la Fase Regionale rappresenterà l'Abruzzo alla Festa Finale Nazionale del 15/16 giugno 2024 a Coverciano.

MODALITÀ DEL CONFRONTO E DEL PUNTEGGIO DI GIOCO

Tutti i giovani calciatori e giovani calciatrici inseriti in distinta gara si cimentano nelle Situazioni di gioco 3c3 e 4c4 e nelle gare 7c7, secondo le indicazioni delle modalità di gioco per la categoria U10/U11 (pubblicata in allegato al CU n° 17/SGS del 19/8/2024)

Modello di competizione:

1. **Fase 1** proposta pre-gara “3 contro 3” e “4 contro 4” per 5 minuti (formazioni del 1° tempo)
2. **Fase 2** proposta pre-gara “3 contro 3” e “4 contro 4” per 5 minuti (formazioni del 2° tempo)
3. **Fase 3** Confronto “7 contro 7”: 2 tempi da 15 minuti nel Triangolare (2 gare stesso giorno) 2 tempi da 12 minuti Quadrangolare (3 gare lo stesso giorno) ciascuno con obbligo delle sostituzioni come da regolamento. È consigliato lo svolgimento di multipartite anche con composizioni miste dei mini gruppi squadra tra i giovani giocatori non coinvolti nella fase 3. Si ricorda che in questo caso l'esito delle multipartite non assegna punteggio alla squadra ma è uno strumento fondamentale per lo sviluppo dell'atleta ([clicca qui per saperne di più](#))

La descrizione delle due situazioni di gioco “3 contro 3” e “4 contro 4” riportate nel Modello di Competizione (allegato n5 del CU n1 del 10/07/2024 e reperibile [qui](#)) e riportate rispettivamente a pagina 4 e a pagina 6 oltre che il punteggio di gioco riportato a pagina 19, vengono modificati come segue:

- **Nelle due situazioni è prevista la registrazione di un punteggio di gioco** assegnando un punto alla squadra che risulterà vincente nel conteggio totale delle due fasi.
Nello specifico: nella Fase 1 e nella Fase 2 si sommano i goal realizzati da ogni squadra durante le fasi offensive. La squadra che ha totalizzato il maggior numero di goal **ottiene un punto** che si somma al risultato dei 3 tempi dei confronti “7 contro 7”. In caso di parità si prende in considerazione il numero di mete totalizzate nelle due fasi (mete sono considerati anche i gol effettuati nelle porticine del 3c3) e risulta vincitrice la squadra con il maggior punteggio acquisito. In caso di ulteriore parità si assegna un punto ad ognuna delle due squadre.

Si allega copia del referto da utilizzare al quale andranno allegate le Liste di Gara che dovranno essere firmati dai Tecnici delle Società coinvolte e dal Dirigente Arbitro ed inviate entro 24h alla mail base.abruzzosgs@figc.it ed alle altre società coinvolte nel raggruppamento. **Il mancato invio dei referti gara e relative liste di gara può portare alla eliminazione immediata dal torneo nel caso in cui non ci siano i tempi tecnici per l'organizzazione delle fasi successive.**

ETÀ DI PARTECIPAZIONE

Valgono le norme previste per la categoria Pulcini Misti (CU n° 17/SGS del 19/8/2024 - Modalità di gioco). Nello specifico possono partecipare giovani calciatori e giovani calciatrici nati dal 1.1.2014 al 31.12.2015 e, qualora fosse necessario, possono partecipare all'attività Pulcini Misti i giovani calciatori nati nel 2016 che abbiano compiuto l'ottavo anno di età (**non i nati nel 2017**), purché

venga effettuata la sottoscrizione del tesseramento Pulcini per lo stesso Club. Il numero di giovani calciatori nati nel 2016 non potrà superare la metà dei giovani calciatori iscritti in distinta.

PUNTEGGI E GRADUATORIA DI MERITO

A) Attribuzione punteggio gara 7c7

Il risultato della "GARA" nasce dalla somma dei risultati dei due tempi di gara 7c7: quindi ogni tempo non costituisce gara a sé, ma "mini-gara".

Ogni tempo di gara 7c7 vinto 1 punto

Ogni tempo di gara 7c7 pareggiato 1 punto

Ogni tempo di gara 7c7 perso 0 punti

B) Attribuzione punteggio Situazioni di Gioco 3c3 e 4c4

Alla squadra che risulterà vincitrice nella sfida delle "SITUAZIONI DI GIOCO", verrà assegnato un punto da aggiungere al risultato della "GARA" per la squadra che ha vinto; in caso di parità, verrà assegnato un punto per ciascuna squadra.

C) Attribuzione punteggio incontro

Il risultato complessivo dell'"INCONTRO" è determinato dalla somma dei risultati dei tempi di gioco e delle Situazioni di Gioco, determinando il RISULTATO FINALE, a seguito del quale, in ogni incontro vengono assegnati i seguenti punti:

3 punti in caso di vittoria

1 punto in caso di parità

0 punti in caso di sconfitta

D) Attribuzione punteggio bonus

Per il punteggio "BONUS" valgono i seguenti parametri che si aggiungono ai punti ottenuti

Partecipazione con almeno 12 giovani calciatori e/o calciatrici 1 punti per ciascuna gara

Partecipazione con 14 giovani calciatori e/o calciatrici 2 punti per ciascuna gara

Partecipazione con almeno 3 giovani calciatrici 1 punto per ciascuna gara.

E) Parità in graduatoria di merito

In caso di parità tra 2 o più squadre nella graduatoria finale, si terrà in considerazione i seguenti parametri nell'ordine definito:

- 1) Esito degli incontri diretti (risultato dei tempi di gioco)
- 2) Esito delle sfide nelle situazioni di gioco 3c3 e 4c4 (se il numero di gol è uguale si prende in esame chi ha realizzato più mete)
- 3) Miglior punteggio ottenuto nella graduatoria Fair Play
- 4) Sorteggio

La graduatoria Fair Play (redatta da tecnici federali secondo quanto espresso nel C.U. n.7 del 05/08/2025 e allegata al presente documento) verrà considerata utile per determinare la classifica finale solo dopo la verifica dei punti 1, 2, dei criteri sopra citati.

F) Arbitraggio delle gare

Gli incontri sono arbitrati con il metodo dell'autoarbitraggio, come previsto dal CU n°1 SGS del 10/07/2024. Tale opportunità prevede che la gara venga arbitrata dagli stessi giocatori che disputano la gara, delegando ai dirigenti arbitri eventuali e particolari interventi di mediazione e supporto. La funzione arbitrale è svolta da Dirigenti Arbitri messi a disposizione dal Club.

Norme generali

Per quanto non previsto dal presente regolamento, valgono le disposizioni riportate sul CU n°1 SGS del 10/07/2024 e nelle Circolari relative alla stagione sportiva in corso.