

INCONTRO AGGIORNAMENTO S.S. 2024/25

TEAM MANAGERS

Milano, 19 marzo 2025



FRECCIAROSSA



iliad



BANCOMAT

socios.com

sorare

ONEFOOTBALL



ANALISI DEI CALENDARI E DEI DEI LORO CAMBIAMENTI



FRECCIAROSSA



iliad



BANCOMAT

socios.com

sorare

ONEFOOTBALL



COMPETIZIONI NAZIONALI LNPA

SERIE A

306 Partite

Girone unico Nazionale composto da 18 Squadre. Con 3 punti per la vittoria (a partire dal 1994, mentre in precedenza erano 2) con spareggio in caso di parità di punti a fine Campionato

1988-2004

DAL 2004

380 Partite

Girone unico Nazionale composto da 20 Squadre. Introduzione della Classifica avulsa per determinare la posizione in classifica in caso di parità di punteggio

34

PARTITE PER SQUADRA

38

PARTITE PER SQUADRA

COPPA ITALIA

94 Partite

Un preliminare eliminatorio e poi il tabellone principale con 5 turni ad eliminazione diretta, tutti giocati secondo le regole delle coppe europee con introduzione del gol in trasferta

1992-2007

2008-2021

DAL 2021

45 Partite

Un tabellone tennistico a cui partecipano 44 squadre di Serie A, B e C, le cui partite si disputano in gara unica ad eliminazione diretta, tranne le semifinali che si giocano su andata e ritorno.

79 Partite

Un tabellone tennistico con 4 turni eliminatori a cui partecipano 78 squadre di Serie A, B, C e anche D, le cui partite si disputano in gara unica ad eliminazione diretta, tranne le semifinali che si giocano su andata e ritorno.

MAX 13

PARTITE PER SQUADRA

MAX 9

PARTITE PER SQUADRA

MAX 8

PARTITE PER SQUADRA

SUPERCOPPA ITALIANA

DAL 1988 AL 2023 - GARA SECCA

TRA VINCENTE CAMPIONATO E VINCENTE COPPA ITALIA

DAL 2023 - FINAL 4

CON LE DUE FINALISTE DI COPPA ITALIA E LE PRIME DUE CLASSIFICATE IN SERIE A



SERIE A

MONDIALI FIFA

PAESE OSPITANTE	ANNO	SQUADRE	PARTITE	DURATA
ITALIA	1990	24 SQUADRE	52 MAX 7 PER SQUADRA	DALL'8 GIUGNO ALL'8 LUGLIO (32 GIORNI)
USA	1994	24 SQUADRE	52 MAX 7 PER SQUADRA	DAL 17 GIUGNO AL 17 LUGLIO (32 GIORNI)
FRANCIA	1998	↑ 32 SQUADRE	↑ 64 MAX 7 PER SQUADRA	DAL 10 GIUGNO AL 12 LUGLIO (34 GIORNI)
KOREA DEL SUD/GIAPPONE	2002	32 SQUADRE	64 MAX 7 PER SQUADRA	DAL 31 MAGGIO AL 30 GIUGNO (32 GIORNI)
GERMANIA	2006	32 SQUADRE	64 MAX 7 PER SQUADRA	DAL 9 GIUGNO AL 9 LUGLIO (32 GIORNI)
SUD AFRICA	2010	32 SQUADRE	64 MAX 7 PER SQUADRA	DAL 11 GIUGNO AL 11 LUGLIO (32 GIORNI)
BRASILE	2014	32 SQUADRE	64 MAX 7 PER SQUADRA	DAL 12 GIUGNO AL 13 LUGLIO (33 GIORNI)
RUSSIA	2018	32 SQUADRE	64 MAX 7 PER SQUADRA	DAL 14 GIUGNO AL 15 LUGLIO (33 GIORNI)
QATAR	2022	32 SQUADRE	64 MAX 7 PER SQUADRA	DAL 20 NOVEMBRE AL 18 DICEMBRE (29 GIORNI)
USA/CANADA/MEXICO	2026	↑ 48 SQUADRE	↑ 104 MAX 8 PER SQUADRA	↑ DALL'11 GIUGNO AL 19 LUGLIO (39 GIORNI)

UEFA CAMPIONATI EUROPEI

EUROPEI

Fase di Qualificazione che si è mutata molteplici volte nel corso delle varie edizioni dal 1992 ad oggi. Il format però è rimasto invariato, gironi dove si qualificano le prime classificate e spareggio tra le migliori seconde.

15 Partite

Introduzione della fase a gironi. 8 squadre divise in due gruppi da 4 squadre ciascuno, semifinali e finale, con abolizione della finale per il terzo posto.

1980-1992

51 Partite

24 squadre divise in sei gruppi da 4 squadre ciascuno, ottavi di finale, con partecipazione delle quattro migliori terze classificate, quarti di finale, semifinali e finale.

1996-2012

Dal 2016

31 Partite

16 squadre divise in quattro gruppi da 4 squadre ciascuno, semifinali e finale

GARE GIOcate DA UN CALCIATORE IN NAZIONALE

NUMERO MASSIMO DI PARTITE GIOcate DA UN CALCIATORE CON LA PROPRIA NAZIONALE DI RAPPRESENTANZA DURANTE UN ANNO SOLARE

ANNO	1990-2002	2002-2012	2012-2026	DAL 2026
DEI MONDIALI	13	19	19	20
DEGLI EUROPEI	9	12	17	17
DELLE QUALIFICAZIONI AGLI EUROPEI	6	8	12	12
DELLE QUALIFICAZIONI AI MONDIALI	6	8	12	12

NUOVO FORMATO – COMPETIZIONI PER CLUB UEFA

UCC	NUMERO DI GIORNI GARA «LEAGUE PHASE»		NUMERO DI PARTITE PER SQUADRA «LEAGUE PHASE»		NUMERO DI GIORNI GARA ESCLUSIVI «LEAGUE PHASE»		NUMERO DI GIORNI GARA «KO-STAGE»		NUMERO DI GARE		
	OLD	NEW	OLD	NEW	OLD	NEW	OLD	NEW	OLD	NEW	Δ
	6	10	6	8	0	1	7	9	125	189	+51.2%
			6	8	0	1	9	9	141	189	+34.04%
			6	8	0	1	9	9	141	153	+8.51%



DISPUTATA ANNUALMENTE



INTRODOTTA 2025



INTERNATIONAL MATCH CALENDAR

2024

Year	Dates	Match details/window type	Max. number of matches
2024	January – February	AFC Asian Cup 12 January – 10 February	-
		CAF Africa Cup of Nations 13 January – 11 February	
	18-26 March	2	2
	April	-	-
	May	-	-
	3-11 June	2 (for all confederations except UEFA)	2
	June – July	UEFA EURO 14 June – 14 July CONMEBOL Copa América 14 June – 14 July	-
	24 July – 9 August	Mens Olympic Football Tournament	-
	2-10 September	2	2
	7-15 October	2	2
	11-19 November	2	2
	December	-	-

2025

Year	Dates	Match details/window type	Max. number of matches
2025	January	-	-
	February	-	-
	17-25 March	2	2
	April	-	-
	May	-	-
	2-10 June	2	2
	June – July	Concacaf Gold Cup	-
	August	-	-
	1-9 September	2	2
	6-14 October	2	2
	10-18 November	2	2
	December	-	-

2026

Year	Dates	Match details/window type	Max. number of matches
2026	January	-	-
	February	-	-
	23-31 March	2	2
	April	-	-
	May	-	-
	1-9 June	2*	2*
	TBC – 19 July	FIFA World Cup 2026™ ¹	-
	August	-	-
	21 September – 6 October	4	4
	9-17 November	2	2
	December	-	-

UNIONE DELLE DUE FINESTRE
FIFA DI SETTEMBRE E OTTOBRE



UEFA CLUB COMPETITIONS CALENDAR 2024/25

June	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	
								Q1	Q1	Q1						Q1	Q1	Q1					Q2	Q2	Q2				Q2	Q2	
July	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
	Q2					Q3	Q3	Q3					Q3	SC	Q3					PO	PO	PO					PO	PO	PO		
August	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
																	MD1	MD1	MD1						MD1	MD1					
September	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	
	MD2	MD2	MD2/1																			MD3	MD3	MD3/2							
October	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
						MD4	MD4	MD4/3																		MD5	MD5	MD5/4			
November	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	
										MD6	MD6	MD6/5					MD6														
December	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
																						MD7	MD7	MD7				MD8	MD8		
January	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
											KPO	KPO	KPO					KPO	KPO	KPO											
February	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28			
			1/8	1/8	1/8						1/8	1/8	1/8																		
March	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
							1/4	1/4	1/4						1/4	1/4	1/4											1/2	1/2		
April	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	
	1/2					1/2	1/2	1/2																							
May	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
																					F						F			F	
June	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	

Start of week: Sun Mon

- UEFA Champions League matches
- UEFA Europa League & UEFA Conference League matches
- UEFA Europa League matches
- UEFA Conference League matches
- UEFA Super Cup (14 August)
- UEFA EURO 2024
- International matches of national teams
- 3 to 11 June do not apply for UEFA

- Q = UEFA Champions League qualifying rounds
- Q = UEFA Europa League & UEFA Conference League qualifying rounds
- Q = UEFA Conference League qualifying rounds
- PO = UEFA Europa League & UEFA Conference League play-offs
- PO = UEFA Champions League play-offs
- KPO = UEFA Champions League Knock-out round play-offs
- KPO = UEFA Europa League & UEFA Conference League Knock-out round play-offs



UEFA CLUB COMPETITIONS CALENDAR 2025/26

June	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	
								Q1	Q1	Q1					Q1	Q1	Q1					Q2	Q2	Q2				Q2	Q2	Q2	
July	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
					Q3	Q3	Q3					Q3	SC	Q3					PO	PO	PO					PO	PO	PO			
August	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
															MD1	MD1	MD1							MD1	MD1					MD2	
September	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	
	MD2	MD2/1																			MD3	MD3	MD3/2								
October	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
				MD4	MD4	MD4/3																				MD5	MD5	MD5/4			
November	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	
								MD6	MD6	MD6/5							MD6														
December	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
																						MD7	MD7	MD7				MD8	MD8		
January	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
																	KPO	KPO	KPO					KPO	KPO	KPO					
February	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28			
								1/8	1/8	1/8							1/8	1/8	1/8												
March	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
						1/4	1/4	1/4					1/4	1/4	1/4													1/2	1/2	1/2	
April	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	
					1/2	1/2	1/2													F							F		F		
May	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
June	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	
Start of week:	Sat	Sun	Mon																												

- UEFA Champions League matches
- UEFA Europa League & UEFA Conference League matches
- UEFA Europa League matches
- UEFA Conference League matches
- UEFA Super Cup (13 August)
- International matches of national teams
- FIFA World Cup 2026
- Release of players for the FIFA World Cup 2026 (1 June 2026)*

*The rest and release period for the FIFA World Cup 2026 will begin on Monday, 25 May 2026, with exceptions for players involved in the final matches of confederation club tournaments, as approved by FIFA, up to and including 30 May 2026.

- Q = UEFA Champions League qualifying phase
- Q = UEFA Europa League & UEFA Conference League qualifying phase
- Q = UEFA Conference League qualifying phase
- PO = UEFA Europa League & UEFA Conference League play-offs
- PO = UEFA Champions League play-offs
- KPO = UEFA Champions League Knockout phase play-offs
- KPO = UEFA Europa League & UEFA Conference League Knockout phase play-offs



CRITERI COMPILAZIONE CALENDARIO

- **ALTERNANZA ASSOLUTA:** è prevista alternanza assoluta degli incontri in casa ed in trasferta per le seguenti coppie di Società: INTER-MILAN, LAZIO-ROMA, JUVENTUS-TORINO, EMPOLI-FIORENTINA
- **ASIMMETRIA:** anche nella s.s. 2024/2025 la sequenza delle gare nel girone di andata è diversa rispetto a quella delle gare nel girone di ritorno, con un minimo di 8 giornate di distanza tra le gare di andata e ritorno contro la medesima avversaria; nelle ultime due giornate di Campionato (37^a e 38^a) saranno programmate in contemporanea tutte le gare che coinvolgono squadre con i medesimi obiettivi sportivi.
- **DERBY:** calendarizzati in giornate diverse e non alle giornate 1 e 38 e nel turno infrasettimanale.
- **GARE TRA SQUADRE PARTECIPANTI ALLE COMPETIZIONI EUROPEE:** le Società partecipanti alla UEFA Champions League non si incontrano con le Società partecipanti alla UEFA Europa League ed alla UEFA Europa Conference League nelle giornate 5^a, 6^a, 22^a, 25^a, 28^a, 32^a e 35^a comprese tra due turni di Competizioni UEFA *"back to back"*.
- **EVENTI LOCALI DI MAGGIOR RILIEVO:** Eventi musicali e concerti; festività patronali e mercati rionali; fiere ed esposizioni (ad esempio Salone Nautico e Vinitaly).
- **EVENTI SPORTIVI:** 6 Nations Rugby; Gran Premio di Formula 1 (Imola e Monza) e Moto GP (Mugello); Gare Ciclistiche; Pallacanestro con Final 8, Finale di Coppa Italia e Supercoppa; ATP Finals di Tennis; Maratone e altre gare podistiche.
- **EVENTI DI RILEVANZA SOVRANAZIONALE:** G7 e Giubileo.

CONSEGUENZE SUL CALENDARIO DOMESTICO

Jul-24			Aug-24			Sep-24			Oct-24			Nov-24			Dec-24			LEGENDA:			
1 L	EURO 2024	1 G	EL - II PRELIM.	1 D	INTERNATIONAL BREAK	1 M	UCL - 2	1 V	INTERNATIONAL BREAK	1 D	14	SERIE A ENILIVE									
2 M		2 V	2 L	2 M		2 S	2 L														
3 M		3 S	3 M	3 G		3 D	3 M	1/8													
4 G		4 D	4 M	4 V		4 L	4 M														
5 V		5 L	5 G	5 S		5 M	5 G														
6 S		6 M	6 V	6 D		6 M	6 V	15													
7 D		7 M	7 S	7 L		7 G	7 S														
8 L	8 G	8 D	8 M	8 V	8 L	15	UEFA CHAMPIONS LEAGUE														
9 M	9 V	9 L	9 S	9 M	9 L	UCL - 6															
10 M	10 S	10 M	10 G	10 D	10 M			16	UEFA EUROPA LEAGUE												
11 G	11 D	11 M	11 V	11 L	11 M		17	UEFA CONFERENCE LEAGUE													
12 V	12 L	12 G	12 S	12 M	12 G	18	FIFA INTERCONTINENTAL CUP														
13 S	13 M	13 V	13 D	13 M	13 V	19			EURO 2024												
14 D	14 M	14 S	14 L	14 G	14 S	20		OLYMPIC TOURNAMENT													
15 L	15 G	15 D	15 M	15 V	15 L	21	FIFA CLUB WORLD CUP														
16 M	16 V	16 L	16 S	16 M	16 V	22			INTERNATIONAL BREAK												
17 M	17 S	17 M	17 G	17 D	17 M	23		FIFA INTERCONTINENTAL CUP													
18 G	18 D	18 M	18 V	18 L	18 M	24	FIFA INTERCONTINENTAL CUP														
19 V	19 L	19 G	19 S	19 M	19 L	25			FIFA INTERCONTINENTAL CUP												
20 S	20 M	20 V	20 D	20 M	20 V	26		FIFA INTERCONTINENTAL CUP													
21 D	21 M	21 S	21 L	21 G	21 S	27	FIFA INTERCONTINENTAL CUP														
22 L	22 G	22 M	22 V	22 L	22 G	28			FIFA INTERCONTINENTAL CUP												
23 M	23 V	23 L	23 M	23 S	23 L	29		FIFA INTERCONTINENTAL CUP													
24 M	24 S	24 M	24 G	24 D	24 M	30	FIFA INTERCONTINENTAL CUP														
25 G	25 D	25 M	25 V	25 L	25 M	31			FIFA INTERCONTINENTAL CUP												
26 V	OLYMPIC TOURNAMENT	26 L	26 S	26 M	26 G	32		FIFA INTERCONTINENTAL CUP													
27 S		27 M	27 V	27 D	27 M	33	FIFA INTERCONTINENTAL CUP														
28 D		28 M	28 S	28 L	28 G	34			FIFA INTERCONTINENTAL CUP												
29 L	29 G	29 D	29 M	29 V	29 L	35		FIFA INTERCONTINENTAL CUP													
30 M	30 V	30 L	30 M	30 S	30 L	36	FIFA INTERCONTINENTAL CUP														
31 M	31 S	31 G	31 M	31 V	31 M	37			FIFA INTERCONTINENTAL CUP												
Jan-25			Feb-25			Mar-25				Apr-25			May-25			Jun-25			lug-25		
1 M	EASPORTS FC SUPERCUP SF	1 S	23	2 D	27	1 M	SEMIFINAL	1 G		UEL e UECL - SEMIFINAL	1 D	INTERNATIONAL BREAK	14	FCWC							
2 G		2 D	2 L	2 M	2 V	2 M		2 L	2 M	2 L	2 M										
3 V		3 L	3 M	3 G	3 D	3 M		3 M	3 G	3 D	3 M										
4 S		4 M	1/4	4 V	UCL - 1/8	4 S		4 D	35	4 M	INTERNATIONAL BREAK	14	FCWC								
5 D	19	5 M		5 L		5 S		5 L		5 G				INTERNATIONAL BREAK	14	FCWC					
6 L	EASPORTS FC SUPERCUP F	6 G		6 M	UEL e UECL - 1/8	6 D	31	6 M	UCL - SEMIFINALI	6 V							INTERNATIONAL BREAK	14	FCWC		
7 M		7 V		7 L		7 M	UCL - 1/4	7 S	UEL e UECL - SEMIFINALI	7 L	INTERNATIONAL BREAK	14	FCWC								
8 M		8 S		8 M		8 G		8 M		8 V				INTERNATIONAL BREAK	14	FCWC					
9 G		9 D	24	9 L	28	9 M		9 V		9 L							INTERNATIONAL BREAK	14	FCWC		
10 V		10 L		10 G		10 S	UEL e UECL - 1/4	10 M		10 V	INTERNATIONAL BREAK	14	FCWC								
11 S		11 M	UCL - PLAY-OFF	11 L	UCL - 1/8	11 V		11 D	36	11 M				INTERNATIONAL BREAK	14	FCWC					
12 D	20	12 M	UEL e UECL - PLAY-OFF	12 G	UEL e UECL - 1/8	12 L		12 S		12 M							INTERNATIONAL BREAK	14	FCWC		
13 L		13 G		13 D		13 M	32	13 V		13 L	INTERNATIONAL BREAK	14	FCWC								
14 M		14 V		14 M		14 L		14 G	FINAL	14 S				INTERNATIONAL BREAK	14	FCWC					
15 M	19	15 S		15 M		15 M		15 G		15 D							INTERNATIONAL BREAK	14	FCWC		
16 G		16 D	25	16 L	29	16 M	UCL - 1/4	16 V		16 L	INTERNATIONAL BREAK	14	FCWC								
17 V		17 L		17 M		17 G	UEL e UECL - 1/4	17 S		17 M				INTERNATIONAL BREAK	14	FCWC					
18 S		18 M		18 V		18 D		18 L	37	18 M							INTERNATIONAL BREAK	14	FCWC		
19 D	21	19 M	UCL - PLAY-OFF	19 G		19 S	33	19 V		19 L	INTERNATIONAL BREAK	14	FCWC								
20 L		20 G	UEL e UECL - PLAY-OFF	20 M		20 D	EASTER	20 M		20 V				INTERNATIONAL BREAK	14	FCWC					
21 M	UCL - 7	21 V		21 L		21 M		21 M	UEL - FINAL	21 M							INTERNATIONAL BREAK	14	FCWC		
22 M		22 S		22 S		22 M	SEMIFINAL	22 G		22 D	INTERNATIONAL BREAK	14	FCWC								
23 G	UEL - 7	23 D	26	23 D		23 M		23 V		23 L				INTERNATIONAL BREAK	14	FCWC					
24 V		24 L		24 L		24 G		24 S		24 M							INTERNATIONAL BREAK	14	FCWC		
25 S		25 M	1/4	25 M		25 V		25 D	38	25 M	INTERNATIONAL BREAK	14	FCWC								
26 D		26 M		26 M		26 S		26 L		26 G				INTERNATIONAL BREAK	14	FCWC					
27 L		27 G		27 G		27 D	34	27 M		27 V							INTERNATIONAL BREAK	14	FCWC		
28 M		28 V		28 V		28 L		28 M	UECL - FINAL	28 S	INTERNATIONAL BREAK	14	FCWC								
29 M	UCL - 8			29 S		29 M	UCL - SEMIFINAL	29 G		29 D				INTERNATIONAL BREAK	14	FCWC					
30 G	UEL - 8			30 D	30	30 M		30 V		30 L							INTERNATIONAL BREAK	14	FCWC		
31 V		31 L		31 L		31 S		31 S	UCL - FINAL	31 M	INTERNATIONAL BREAK	14	FCWC								

DA 6 A 10 FINESTRE DI GARA UCC

CRITERI COMPETIZIONI UEFA - ESEMPIO

DATA	GARA	COMPETIZIONE
GIOVEDÌ 6 MARZO	REAL SOCIEDAD vs MANCHESTER UNITED	UEFA EUROPA LEAGUE (UEL)
DOMENICA 9 MARZO	MANCHESTER UNITED vs ARSENAL	ENGLISH PREMIER LEAGUE (EPL)
MERCOLEDÌ 12 MARZO	ARSENAL vs PSV EINDHOVEN	UEFA CHAMPIONS LEAGUE (UCL)

▪**GARE DOMESTICHE:** Senza il vincolo della calendarizzazione di gare domestiche tra squadre partecipanti a diverse competizioni per club UEFA si rischia l'impossibilità di programmare la gara.

▪**ESEMPIO:** Nell'esempio in questione si dimostra come la gara domestica tra Man. United (UEL) e Arsenal (UCL) rappresenti un rischio. Nell'eventualità di successiva gara di UCL dell'Arsenal al martedì, la partita di campionato non si sarebbe potuta disputare.

CAMBIAMENTI REGOLAMENTARI: TERRENI DI GIOCO



FRECCIAROSSA



iliad



BANCOMAT

socios.com

sorare

ONEFOOTBALL



REGOLAMENTO PER LA REALIZZAZIONE E IL MANTENIMENTO DI UN CAMPO DA CALCIO IN ERBA NATURALE O NATURALE RINFORZATA – S.S. 2024/25 – 2026/27

Il criteri infrastrutturali del Sistema Licenze Nazionali , annualmente approvati dalla FIGC, sono linee guida generali a cui desideriamo fornire un approfondimento per la definizione della miglior tipologia costruttiva e realizzazione nonché gestione agronomico-sportiva dei campi in erba naturale o naturale rinforzata.

Il documento è basato sul principio secondo il quale «**è possibile ricondurre la presentazione di un campo adeguato, efficiente dal punto di vista tecnico e athleticamente sicuro al rispetto dei principi di lealtà, di correttezza e di probità cui sono richiamate le società e i loro dirigenti ai sensi dell'Articolo 4 del Codice di Giustizia Sportiva**».

REGOLAMENTO PER LA REALIZZAZIONE E IL MANTENIMENTO DI UN CAMPO DA CALCIO IN ERBA NATURALE O NATURALE RINFORZATA – S.S. 2024/25 – 2026/27



REGOLAMENTO TERRENI TRIENNALE



BENCHMARK: UEFA PITCH QUALITY GUIDELINES



CALENDARIZZAZIONE DEGLI INTERVENTI - QUANDO FARE COSA



*MAGGIORE DETTAGLIO SU ELEMENTI DI COSTRUZIONE E
MANUTENZIONE ORDINARIA E STRAORDINARIA*



MONITORAGGIO DEI REQUISITI MINIMI E OMOLOGAZIONE



GRANDE ATTENZIONE AL PRODOTTO TELEVISIVO



MATCH DAY -1



RIFINITURA

La società di «casa» può utilizzare il proprio terreno per sostenere la seduta di rifinitura (MD-1 o MD-2) evitando eccessive sollecitazioni del terreno.

La sessione è autorizzata a porte chiuse, per una durata massima di un'ora e deve essere preventivamente comunicata alla LNPA

Gli allenamenti settimanali sul terreno di gara non sono consentiti al fine di proteggere la superficie in vista della gara ufficiale.



CALIBRAZIONE GLT E VAR

Solo in caso di condizioni meteo avverse, tali da comportare la copertura del campo e il disallestimento delle porte, le operazioni di calibrazione GLT e VAR nonché di eventuali virtualizzazioni pubblicitarie potranno essere rinviate al giorno gara



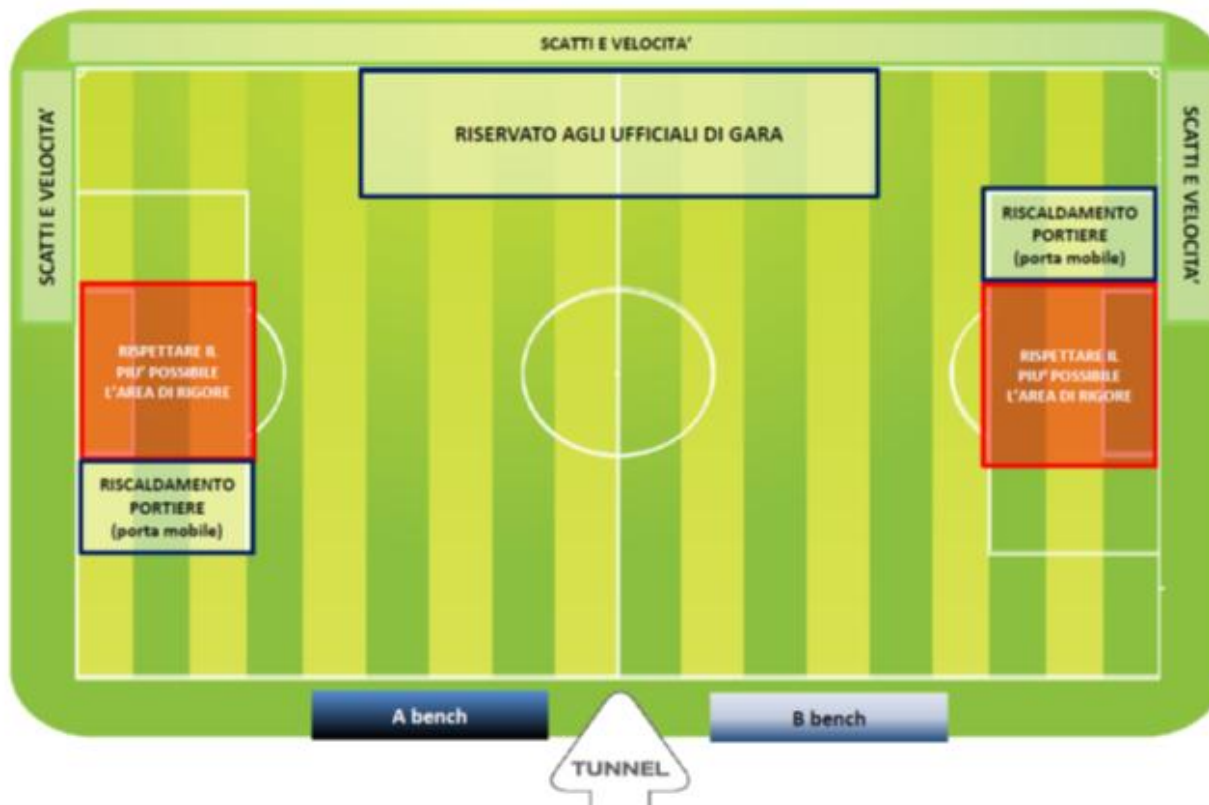
MATCH DAY



PITCH PROTECTION PLAN

Nel giorno gara (MD) il terreno deve essere presentato adeguato con particolare attenzione ai tempi limite d'intervento e le aree operative opportunamente segnalate.

Squadra A – Squadra B
Data



- È obbligatorio l'utilizzo delle PORTE MOBILI da parte dei portieri durante la fase di riscaldamento; è consentito l'uso delle porte fisse limitatamente all'ultima parte del warm-up.
- Allenamento Arbitri fronte tribuna est
- Limitare al minimo l'utilizzo delle aree di rigore.
- "fast feet" – rapidità: queste attività possono essere svolte nella parte sintetica in prossimità della fine del campo al fine di preservare lo stesso per la partita.
- Altezza taglio erba (h 22 mm)
- Cool Down: consentito solo al lato est



MATCH DAY



INNAFFIAMENTO

Il programma di innaffiamento deve essere comunicato dalla Società ospitante a quella ospite e alla Lega entro e non oltre le h.10.00 del MD.

Come regola generale l'innaffiamento deve riguardare l'intera superficie del terreno di gioco e deve terminare 60 minuti prima del calcio d'inizio.

La società di casa può disporre che l'innaffiamento abbia luogo anche dopo tale termine:

- Al termine del riscaldamento tra -15 e -5 dal calcio d'inizio per un massimo di 5 minuti
- e/o
- Durante l'intervallo tra il primo e il secondo tempo per un massimo di 5 minuti

Qualunque modifica al programma di innaffiamento comunicato la mattina deve necessariamente essere concordata tra le squadre in gara.



MANTENIMENTO IN EFFICIENZA DEL TERRENO DI GIOCO IN CASO DI PRECIPITAZIONI NEVOSE

I terreni di gioco devono essere conservati sempre in perfetta efficienza.

Le Società sono tenute, in caso di precipitazioni nevose, a provvedere allo sgombero della neve fino a 24 ore prima dell'orario ufficiale previsto per l'inizio della gara.

E' utile l'impiego di teloni plastici in obbligo dotazionale anche in caso di forti piogge.



MONITORAGGIO E REQUISITI MINIMI

Al fine di perseguire l'omogeneità delle prestazioni agonistiche, le verifiche dei campi di gioco ed il monitoraggio delle condizioni agronomiche delle loro superfici sono effettuati prima di ogni avvio di campionato e durante il corso dello stesso, per il tramite di suoi incaricati.

L'inadempienza ai parametri determinerà **l'applicazione dei Criteri Penalizzanti di Livello 1 o 2 secondo la gravità dell'inadempienza** e le Società saranno sanzionate e/o tenute ad adempiere.

Le Penalizzazioni saranno applicate a cura dell'Uffici Competizioni Serie A

Criteri Penalizzanti di Livello 1 - condizione grave

- Ammenda pari a €10.000,00 per ciascun parametro disatteso
- Assegnazione di un congruo tempo in relazione ai lavori da eseguire fino ad un termine massimo di 30 giorni
- In caso di inosservanza del termine indicato sarà determinata una ulteriore sanzione pari a €10.000,00 per ciascuno dei parametri non ottemperati. Al contempo LNPA si riserva di provvedere ai lavori in surroga addebitando ogni costo alla Società inadempiente, ovvero di individuare un impianto sportivo alternativo.

Criteri Penalizzanti di Livello 2 – condizione critica

- Assegnazione alla Società inadempiente un congruo tempo in relazione ai lavori da eseguire, fino ad un termine massimo di 30 giorni; alla scadenza del predetto termine LNPA si riserva di provvedere ai lavori in surroga addebitando ogni costo alla Società inadempiente, ovvero di individuare un impianto sportivo alternativo.

CAMBIAMENTI REGOLAMENTARI: DIVISE DA GIOCO



FRECCIAROSSA



iliad



BANCOMAT

socios.com

sorare

ONEFOOTBALL



REGOLAMENTO DIVISE DA GIOCO (C.U. N. 11 – 8 LUGLIO 2024)

3

REGOLAMENTO DIVISE DA GIOCO TRIENNALE PUBBLICATO NELLA S.S. 2023/2024 E VIGENTE FINO ALLA S.S. 2026/2027 in italiano e inglese



BENCHMARK: REGOLAMENTI UEFA E FIFA



MAGGIORE DETTAGLIO SU ELEMENTI GIA' NORMATI E
REGOLAMENTAZIONE DI ASPETTI PRECEDENTEMENTE NON INSERITI



MAGGIORE COLLABORAZIONE CON LE AZIENDE PRODUTTRICI



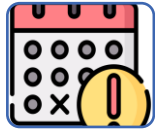
INTRODUZIONE DI METODOLOGIE DI LAVORO PIU' INNOVATIVE



MIGLIORAMENTO DEL PRODOTTO TELEVISIVO

PRINCIPALI NOVITA' INTRODOTTE DAL REGOLAMENTO TRIENNALE

1



INTRODUZIONE DI **SCADENZE SPECIFICHE PER IL DEPOSITO** DEI RENDER (entro il 31 marzo della s.s. precedente) e DEI CAMPIONI FISICI (entro il 15 luglio della relativa s.s.)

2



DISCIPLINA PIU' SPECIFICA RIGUARDO AI **COLORI** E AL TEMA DELLA **CONFONDIBILITA' TRA LE DIVISE DA GIOCO**

3



NOMI E NUMERI CON **FONT UNICO** PER LE SOCIETA' DI LEGA SERIE A (a partire dalla s.s. 2020/21), LA CUI VISIBILITA' RISPETTO AL FONDO MAGLIA VIENE MISURATA CON LO **SPETTROFOTOMETRO**

4



DISCIPLINA DEGLI **ELEMENTI DECORATIVI** (NON PRECEDENTEMENTE NORMATI)

5



APPROVAZIONE DELLE **PETTORINE** NELL'ITER AUTORIZZATIVO DEI KIT GARA

6



DISCIPLINA E COLLOCAZIONE SPECIFICA DI **PATCH O STEMMI ULTERIORI** RISPETTO AGLI ELEMENTI CHE COSTITUISCONO ORDINARIAMENTE LA MAGLIA DA GIOCO (sponsor commerciali, logo club, patch competizione, sponsor tecnico)

7



INTRODUZIONE DELL'OBBLIGO DI PATCH **SPONSOR COMMERCIALI SCONTORNATE**

COLORI DIVISE DA GIOCO

- **OBBLIGO OPZIONE MONOCOLORE PER LE DIVISE AWAY E THIRD dei calciatori di movimento** (art 4 c.1):

Per evitare divise contrapposte a «scacchiera» che possono creare problemi a livello televisivo e di confondibilità per l'arbitro. A garanzia di queste due esigenze, «**a una squadra può essere richiesto di combinare elementi delle diverse divise dei calciatori di movimento e/o dei portieri al fine di garantire il massimo contrasto con quelle dell'altra squadra**» (vd. Art 5 c.1).

Si specifica altresì al c. 3 dell'art che «Nel caso particolare in cui la Società ospitante e la Società ospitata abbiano gli stessi colori sociali e dispongano di divise da gioco perfettamente speculari nell'alternanza della colorazione di maglia, pantaloncini e calzettoni (esempio: maglia rossa, pantaloncini bianchi e calzettoni rossi contro maglia bianca, pantaloncini rossi e calzettoni bianchi), **entrambe le Società sono invitate a far indossare ai propri calciatori una divisa di un colore unico in tutte le sue componenti** (quindi: maglia rossa, pantaloncini rossi e calzettoni rossi contro maglia bianca, pantaloncini bianchi e calzettoni bianchi).»

- **DIVIETO UTILIZZO COLORE VERDE per i kit gara dei calciatori di movimento** (art 4 c.3):

Perché il colore verde, oltre ad essere poco visibile a livello televisivo, può impattare sulle virtualizzazioni degli sponsor bordocampo e compromettere l'attività di tracking per l'elaborazione delle statistiche della gara.

PENSARE LE DIVISE DA GIOCO NELL'OTTICA DELLA LORO UTILIZZABILITÀ IN GARA

- **PREDISPORRE KIT GARA CALCIATORI DI MOVIMENTO CHE DIFFERISCANO GLI UNI DAGLI ALTRI (HOME, AWAY E THIRD):**

Avere un kit home essenzialmente uguale o comunque omologo al kit third riduce drasticamente le possibilità di scelta sul kit, andando di fatto ad annullare l'utilità di avere un terzo kit.

- **PREDISPORRE KIT GARA PORTIERI CHE DIFFERISCANO GLI UNI DAGLI ALTRI, NON SIANO TROPPO ASSIMILABILI AI CALCIATORI DI MOVIMENTO DELLA STESSA SQUADRA E CHE SIANO ESSENZIALMENTE MONOCOLORE:**

- Avere a disposizione portieri di colori **molto simili tra loro o tutti essenzialmente chiari o scuri** può creare situazioni critiche, in cui il portiere deve impiegare per necessità una delle divise dei calciatori di movimento o, in casi peggiori, situazioni in cui la squadra avversaria si trova costretta a dover cambiare la divisa dei 10 calciatori di movimento.
- Allo stesso modo, nella scelta dei colori dei portieri andrebbero considerati anche i colori delle divise dei calciatori di movimento, per evitare che **l'estremo difensore si confonda cromaticamente con i propri compagni**.
- **Il colore delle divise portieri** dovrebbe essere quanto **più uniforme possibile**, nettamente chiaro o scuro, per garantire il maggior contrasto possibile con i calciatori di movimento avversari (kit portieri in cui non c'è una netta prevalenza di un colore sull'altro rischiano di essere più difficilmente impiegabili).
- Se predisposti degli **abbinamenti precisi tra divise dei calciatori di movimento e divise dei portieri** per ragioni commerciali, serve duttilità (non sempre gli abbinamenti possono essere rispettati) e gli stessi devono essere pensati in ottica di utilizzo in concreto in gara.

LO SPETTROFOTOMETRO



- Lo SPETTROFOTOMETRO consente una misurazione **OGGETTIVA** del colore finalizzata alla valutazione del contrasto tra nomi/numeri e fondo della maglia e degli elementi decorativi tono su tono.
- Si tratta dello stesso strumento utilizzato in **UEFA** e i parametri considerati sono gli stessi del UEFA Equipment Regulations.
- Per la migliore visibilità dei NUMERI sulle divise, in base alle misurazioni dello spettrofotometro sarà possibile determinare la necessità di avere **uno sfondo a tinta unita nella zona del numero in caso di maglie a righe, strisce o fasciate**. Sarà inoltre possibile valutare la corretta variazione di colore dei numeri per garantire il maggior contrasto tra questi ed il fondo della maglia.
- Lo Spettrofotometro serve altresì a misurare le **STAMPE TONO SU TONO e gli ELEMENTI DECORATIVI TONO SU TONO**, che dovranno essere inclusi in un range di valore determinato.

COUNTDOWN DI INIZIO DELLE GARE E GESTIONE DEI RACCATTAPALLE



FRECCIAROSSA



iliad



BANCOMAT

socios.com

sorare

ONEFOOTBALL



I COUNTDOWN PER L'INIZIO DELLE GARE

CERIMONIALE DI GARA (CIRCOLARE N. 11 DEL 30 LUGLIO 2024)

In occasione delle gare ufficiali, le Società sono tenute a seguire il cerimoniale di gara secondo le tempistiche indicate nei **tre Countdown** pubblicati da Lega.

I differenti Countdown sono **personalizzati a seconda dell'impianto sede di gara** e ciascuna Società è tenuta al rispetto del conto alla rovescia dedicato al proprio impianto.

Countdown n.1	Countdown n.2	Countdown n.3
Cagliari	Bergamo	Firenze
Como	Bologna	
Empoli	Genova	
Lecce	Milano	
Monza	Napoli	
Parma	Roma	
Torino (Allianz Stadium)	Torino (Olimpico Grande Torino)	
Udine	Verona	
Venezia		

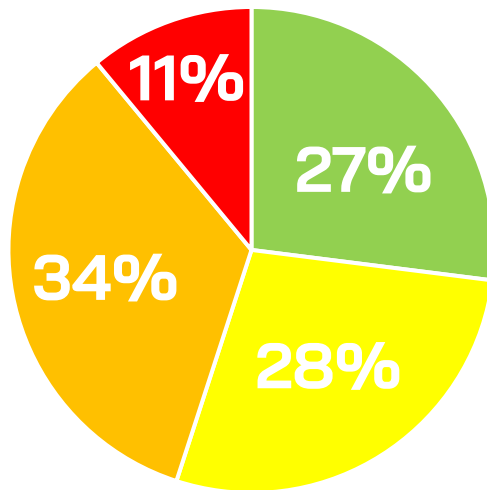
FOCUS SULLE FASCE ORARIE PIU' SENSIBILI – ESEMPIO COUNTDOWN 1

Si evidenziano di seguito le fasce orarie **più sensibili** ovvero più soggette al riscontrato mancato rispetto delle tempistiche previste dai Countdown

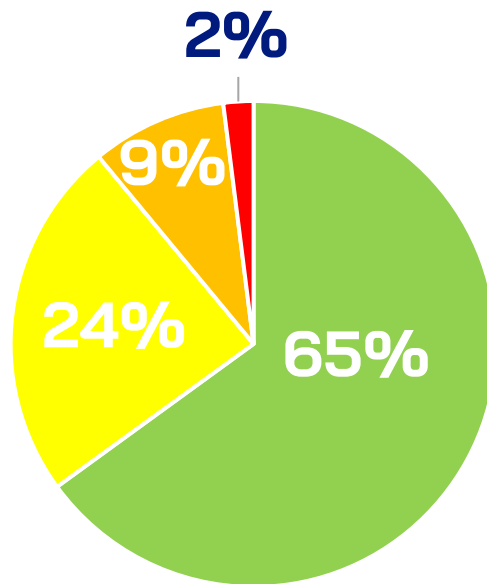
Attività Club	Tempo Mancante al Calcio d'Inizio	Inizio Gara ore 12.30	Inizio Gara ore 15.00	Inizio Gara ore 18.00	Inizio Gara ore 18.30	Inizio Gara Ore 20.45
 FINE RISCALDAMENTO IN CAMPO SQUADRE	00:16:00	12:14:00	14:44:00	17:44:00	18:14:00	20:29:00
 Ingresso in Campo di Calciatori di riserva e Staff Tecnico e Sanitario	00:06:30	12:23:30	14:53:30	17:53:30	18:23:30	20:38:30
 Ufficiali di Gara e Squadre (Calciatori titolari, Dirigente e Allenatore) pronti nel Tunnel	00:05:00	12:25:00	14:55:00	17:55:00	18:25:00	20:40:00
 Ingresso in Campo di Ufficiali di Gara e Squadre	00:04:30	12:25:30	14:55:30	17:55:30	18:25:30	20:40:30

ANALISI SERIE A 21/22, 22/23, 23/24 e 24/25

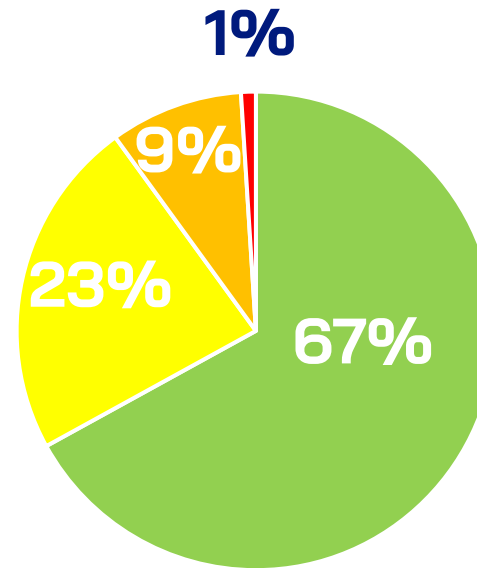
21/22



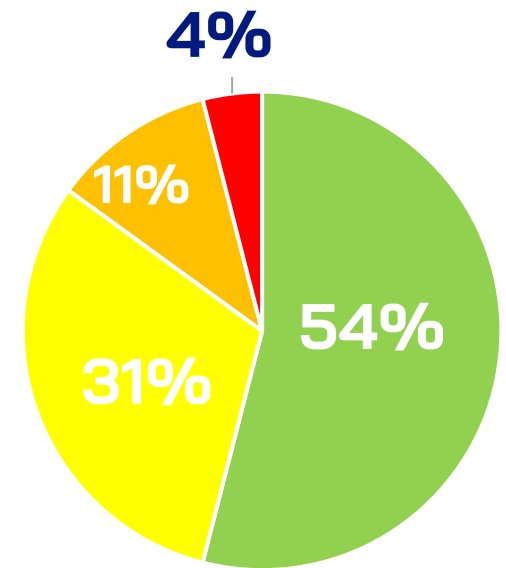
22/23



23/24



24/25



GIORNATA 29

FINO A 1'

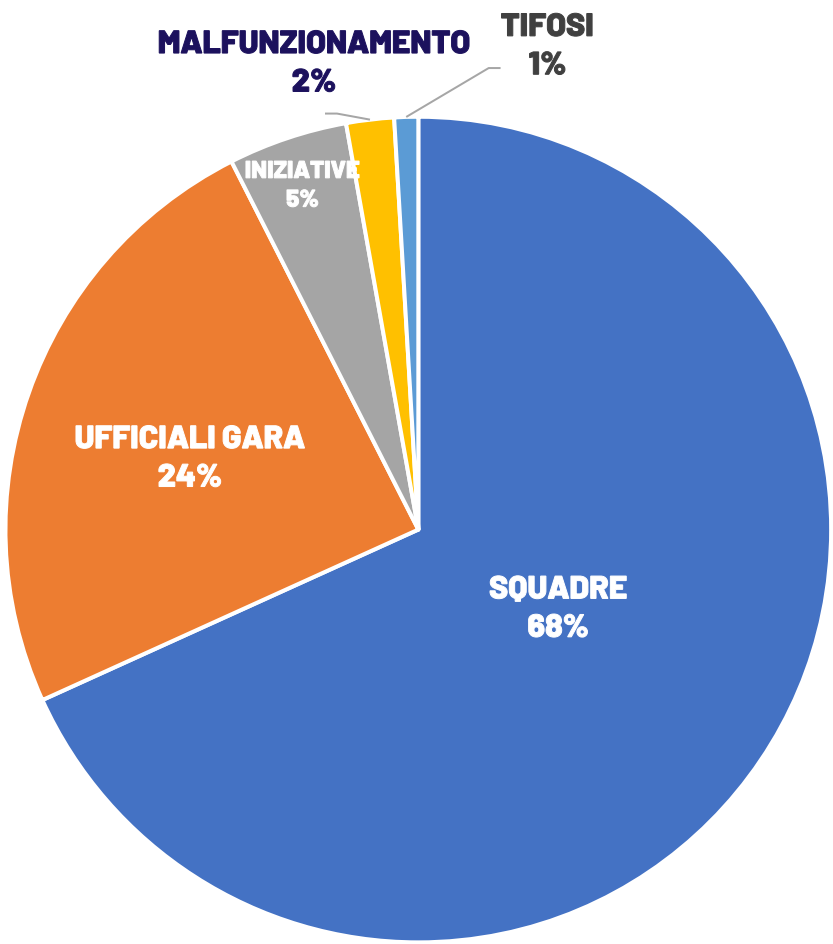
TRA 1' E 2'

TRA 2' E 3'

SUPERIORE A 3'

- NELLA STAGIONE 2021/2022 SONO STATI INTRODOTTI I COUNTDOWN DIFFERENZIATI
- NELLA STAGIONE 2024/2025 È STATO INTRODOTTO UN COUNTDOWN DEDICATO PER LO STADIO ARTEMIO FRANCHI DI FIRENZE

MOTIVO DEL RITARDO



■ SQUADRE ■ UFFICIALI GARA ■ INIZIATIVE ■ MALFUNZIONAMENTO ■ TIFOSI

GIORNATA 29

CAUSA DEL RITARDO	QNT
SQUADRE	79
UFFICIALI DI GARA	27
INIZIATIVA	5
MALFUNZIONAMENTO	2
TIFOSI	1
TOTALE	114

STADIO	MEDIA	STADIO	MEDIA
SQUADRA 1	00:00:14	SQUADRA 11	00:01:01
SQUADRA 2	00:00:23	SQUADRA 12	00:01:12
SQUADRA 3	00:00:25	SQUADRA 13	00:01:13
SQUADRA 4	00:00:33	SQUADRA 14	00:01:20
SQUADRA 5	00:00:51	SQUADRA 15	00:01:22
SQUADRA 6	00:00:53	SQUADRA 16	00:01:27
SQUADRA 7	00:00:54	SQUADRA 17	00:01:36
SQUADRA 8	00:00:54	SQUADRA 18	00:01:44
SQUADRA 9	00:00:56	SQUADRA 19	00:01:58
SQUADRA 10	00:01:00	SQUADRA 20	00:02:20

IMPATTO SULLA PRODUZIONE TELEVISIVA DELLE GARE

Il mancato rispetto dei tempi previsti dai Countdown si riflette inevitabilmente sull'MRO (Match Running Order), che determina nei minimi dettagli la programmazione audiovisiva delle gare.

L'attività di coordinamento di produzione deve necessariamente attenersi all'MRO per garantire al Broadcaster titolare dei diritti la messa in onda dell'evento e delle fasce pubblicitarie secondo le tempistiche previste.

E' evidente che ogni minimo ritardo, oltre ad evidenziare un comportamento indisciplinato e poco rispettoso nei confronti di tutte le parti che concorrono alla realizzazione dell'evento, produce altresì un danno economico ai Broadcaster titolari dei diritti, sia nazionali che internazionali.

SANZIONI COMMUNATE DAL GIUDICE SPORTIVO

Il Giudice Sportivo, sulla base di quanto riportato dal Direttore di Gara nel proprio referto, commina sanzioni amministrative generalmente proporzionali ai minuti di ritardo registrati, specificatamente riferibili alla presentazione delle squadre nel tunnel per l'ingresso in campo.

POSIZIONAMENTO DEI PALLONI GARA E ATTIVITA' DEI RACCATTAPALLE

RACCATTAPALLE

(CIRCOLARE N. 5 DELL'11 LUGLIO 2024)

Le Circolare disciplina la nuova procedura, in vigore dalla corrente stagione sportiva, relativamente al posizionamento dei palloni ed all'attività dei raccattapalle. I palloni sono posizionati su appositi supporti disposti a distanze predeterminate (rispetto ai led ed alle linee laterali, di bordocampo e dell'area di rigore affinché non interferiscano con i sistemi EPTS e GLT)

I raccattapalle, posizionati dietro i led bordocampo ed esternamente alle panchine devono limitarsi a recuperare i palloni e a posizionarli sui supporti.

I calciatori prendono i palloni per le rimesse laterali o ripresa del gioco in maniera autonoma, ad eccezione dei portieri, che continuano a ricevere il pallone dal raccattapalle per le rimesse dal fondo.



