SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

00187 ROMA – VIA CAMPANIA, 47

Stagione Sportiva 2024 – 2025

COMUNICATO UFFICIALE N° 166/SGS del 28/05/2025

ESORDIENTI UNDER 13 FAIR PLAY ELITE 2024/2025

ATTIVITÀ NAZIONALE GIOVANILE DI CALCIO A NOVE

UNDER 13

FASE FINALE NAZIONALE

Premessa

Siamo giunti al termine del percorso tecnico sviluppato nel corso della presente stagione sportiva, durante il quale le Società partecipanti hanno avuto modo di confrontarsi in incontri finalizzati a incrementare l'esperienza dei giovani calciatori, nel rispetto dei principi educativi e formativi alla base dell'attività giovanile.

Nel congratularci con le Società qualificate alla Fase Finale Nazionale, si evidenzia che, in coerenza con quanto previsto dal Regolamento del Torneo, e in continuità con quanto già sperimentato con esiti positivi nelle Fasi Interregionali e nella Fase Finale della scorsa stagione, l'evento conclusivo si svolgerà secondo una formula che valorizza ulteriormente gli obiettivi formativi del Torneo.

Tale impostazione, condivisa con i responsabili UEFA nell'ambito del percorso dedicato allo sviluppo dell'attività giovanile (con particolare riferimento ai Tornei U13 Fair Play Elite, U13 Pro e U14 Pro), tiene conto dei riscontri internazionali, delle specificità del nostro modello di formazione e dello sviluppo dei Club, obiettivo su cui il Settore Giovanile e Scolastico è attivamente impegnato in sinergia con il Settore Tecnico e Club Italia.

Nel dettaglio, la formula delle multipartite prevede che le squadre si confrontino in un girone all'italiana, secondo la doppia modalità di gioco 9 contro 9 e 7 contro 7, con incontri suddivisi in tre tempi da 10 minuti ciascuno, disputati in contemporanea. Una modalità già consolidata, che ha dimostrato di favorire la piena partecipazione dei giovani calciatori e di incrementare significativamente il loro tempo effettivo di gioco.

Siamo certi che il confronto tra i ragazzi, in un contesto tecnico e formativo come quello del Centro di Preparazione Olimpica di Tirrenia, potrà rappresentare un'esperienza significativa per la loro crescita personale e sportiva. L'ambiente educativo creato dagli staff contribuirà a vivere la competizione in modo sano, consapevole e rispettoso dei valori del Fair Play, che rimangono alla base dell'intera proposta formativa.
A tal fine, nella giornata di arrivo delle squadre, è previsto uno stage tecnico che coinvolgerà tutti i calciatori partecipanti, i rispettivi staff tecnici, nonché i tecnici del Settore Giovanile e Scolastico e di Club Italia, in un momento di confronto e crescita condivisa.

Il contributo responsabile di tutti gli adulti coinvolti — dirigenti, tecnici, educatori e famiglie — sarà, come sempre, essenziale per accompagnare i giovani protagonisti in questo momento centrale del loro percorso sportivo e formativo.

FASE FINALE NAZIONALE

La fase finale Nazionale si disputerà il 31 maggio 2025 presso il CPO di Tirrenia sito in Vione del Vannini, snc – Tirrenia (PI). L'arrivo delle società è previsto il giorno 31 maggio 2025.

Di seguito le società che hanno superato le fasi interregionali acquisendo il diritto a partecipare alla fase finale Nazionale:

JUVENTUS FC SPA
GSD NUOVA TOR TRE TESTE
ASD REAL CASAREA
TAU CALCIO ALTOPASCIO SSDARL

Programma generale

Venerdì 30 Maggio:
ore 16.00 Arrivo delle squadre presso il CPO di Tirrenia
ore 17.00 Stage tecnico
ore 19.30 Riunione Tecnica
ore 20.30 Cena presso il CPO di Tirrenia per tutte le società

Sabato 31 maggio:
ore 8.30 Arrivo delle squadre al campo
ore 8.45 Attività per genitori e pubblico
ore 9.30 Inizio gare 1 e 2
ore 10.30 Inizio gare 3 e 4
ore 11.30 Inizio gare 5 e 6
ore 12.30 Premiazioni
ore 13.15 Pranzo presso il CPO di Tirrenia. A seguire rientro nelle proprie sedi

Le società JUVENTUS FC SPA e GSD NUOVA TOR TRE TESTE alloggeranno presso il Toscana Charme Resort - Viale del Tirreno, 68B, 56128 Calambrone PI
La società TAU CALCIO ALTOPASCIO SSDARL e ASD REAL CASAREA alloggeranno presso il CPO di Tirrenia.

Programma gare – Sabato 31 maggio

1° Turno

CAMPO	INCONTRO	GARA	DURATA	ORARIO	ARBITRAGGIO
Campo 2	Squadra 1 – Squadra 2	9vs9	3 tempi da 10'	Ore 9:30	Squadra 4
Campo 4b	Squadra 1 – Squadra 2	7vs7	3 tempi da 10'	Ore 9:30	Squadra 3

CAMPO	INCONTRO	GARA	DURATA	ORARIO	ARBITRAGGIO
Campo 3	Squadra 3 – Squadra 4	9vs9	3 tempi da 10’	Ore 9:30	Squadra 1
Campo 4 a	Squadra 3 – Squadra 4	7vs7	3 tempi da 10’	Ore 9:30	Squadra 2

2° Turno

CAMPO	INCONTRO	GARA	DURATA	ORARIO	ARBITRAGGIO
Campo 2	Squadra 3 – Squadra 1	9vs9	3 tempi da 10’	Ore 10:30	Squadra 2
Campo 4b	Squadra 3 – Squadra 1	7vs7	3 tempi da 10’	Ore 10:30	Squadra 4

CAMPO	INCONTRO	GARA	DURATA	ORARIO	ARBITRAGGIO
Campo 3	Squadra 4 – Squadra 2	9vs9	3 tempi da 10’	Ore 10:30	Squadra 3
Campo 4 a	Squadra 4 – Squadra 2	7vs7	3 tempi da 10’	Ore 10:30	Squadra 1

3° Turno

CAMPO	INCONTRO	GARA	DURATA	ORARIO	ARBITRAGGIO
Campo 2	Squadra 2 – Squadra 3	9vs9	3 tempi da 10’	Ore 11:30	Squadra 4
Campo 4b	Squadra 2 – Squadra 3	7vs7	3 tempi da 10’	Ore 11:30	Squadra 1

CAMPO	INCONTRO	GARA	DURATA	ORARIO	ARBITRAGGIO
Campo 3	Squadra 1 – Squadra 4	9vs9	3 tempi da 10’	Ore 11:30	Squadra 2
Campo 4 a	Squadra 1 – Squadra 4	7vs7	3 tempi da 10’	Ore 11:30	Squadra 3

Tutte le gare si svolgeranno presso il CPO di Tirrenia. Vione del Vannini, snc Tirrenia (PI)

REGOLAMENTO GENERALE

Identificazione dei calciatori

I Dirigenti-Arbitro dovranno controllare prima dell’inizio che i dati dei documenti di identificazione corrispondano a quelli trascritti nell’elenco di gara, come previsto dall’Art. 71 delle N.O.I.F. “identificazione dei calciatori”

Giustizia sportiva

La disciplina del torneo viene affidata al Giudice Sportivo Nazionale del Settore Giovanile e Scolastico.

- Le ammonizioni comminate nella 2^ fase interregionale che non comportino squalifica verranno azzerate nella fase Nazionale

La squalifica per una gara per recidività in ammonizione scatta alla seconda sanzione.

La violazione di quanto previsto dall'art. 4 "Sostituzione dei calciatori", determinerà l'applicazione della punizione sportiva della perdita della gara.

Arbitraggio delle Gare

Le partite saranno arbitrate da Dirigenti arbitri regolarmente tesserati F.I.G.C delle società partecipanti **(che devono essere muniti di fischietto proprio)**,

Saluti

Sia all'inizio che al termine di ogni incontro i partecipanti alla gara dovranno salutarsi fra loro schierandosi a centrocampo insieme all'arbitro o al dirigente/arbitro.

REGOLAMENTO TECNICO DI GIOCO

Art. 1 – Il campo di gioco

Nelle modalità **9vs9** le dimensioni del terreno di gioco saranno comprese tra i seguenti valori:
Lunghezza: misure minime 60 mt. misure massime 75 mt.
Larghezza: misure minime 40 mt. misure massime 50 mt.

La dimensione dell'Area di Rigore è delle seguenti valori:
Lunghezza: 16,50 mt.
Larghezza: 33 mt.

Calcio di rigore: 9 metri
Distanza della barriera: 7 metri
Le dimensioni delle porte saranno comprese tra i seguenti valori: 6 x 2 metri.

Nelle modalità **7vs7** le dimensioni del terreno di gioco saranno comprese tra i seguenti valori:
Lunghezza: 60 mt.
Larghezza: 40 mt.

La dimensione dell'Area di Rigore è delle seguenti valori:
Lunghezza: 11 mt.
Larghezza: 22 mt.

Calcio di rigore 9 metri
Distanza della barriera 7 metri
Le dimensioni delle porte saranno comprese tra i seguenti valori: 6 x 2 metri.

Art. 2 - Pallone

Il pallone utilizzato per le gare è convenzionalmente identificato con il numero "4".

Art. 3 – Modalità di svolgimento e durata delle gare

Sia nelle gare 9vs9 che nelle gare 7vs7 il fuorigioco sarà applicato coincidente con la linea del limite dell'area di rigore.

La regola relativa al 'retropassaggio al Portiere' verrà applicata integralmente, come previsto nel Regolamento del Giuoco del Calcio, per cui il portiere, ad esempio, non può raccogliere

la palla con le mani a seguito di un passaggio effettuato con i piedi da un compagno di squadra.

La Rimessa dal fondo dovrà essere effettuata con palla a terra all'interno dell'area di rigore. È concesso il rinvio del portiere.

Le squadre del raggruppamento si incontreranno tra loro con gare di sola andata.
Le squadre si confronteranno in **Gare 9vs9** e in **Gare 7vs7** secondo il calendario sopra riportato**.**

Le gare 9vs9 si svolgeranno in 3 tempi da 10 minuti ciascuno.

Le gare 7vs7, in contemporanea a quelle 9vs9, si svolgeranno in 3 tempi da 10 minuti ciascuno.

Art. 4 – Partecipazione e Sostituzione dei giocatori

Tenendo conto del principio di partecipazione dei giovani calciatori alle gare e della modalità delle multi-partite utilizzata per l'occasione, di seguito si indicano i riferimenti regolamentari utilizzati per regolare la partecipazione dei giovani calciatori e le eventuali sostituzioni.

Durante il primo tempo di gioco ciascuna squadra disputerà una gara 9c9 ed una gara 7c7 in contemporanea.

Nelle gare 9c9 non sono previste sostituzioni, se non per validi motivi di salute.

Nelle gare 7c7, vengono utilizzati i restanti 9 giocatori, di cui 7 scendono in campo e 2 restano a disposizione. I 2 giocatori a disposizione dovranno essere schierati in campo a metà tempo (dopo 5'). Nel secondo tempo le squadre invertiranno il campo di gioco (chi ha giocato il 9c9 va a giocare il 7c7, e viceversa).

Anche nel secondo tempo le sostituzioni vengono regolamentate come sopra descritto per quanto riguarda il primo tempo.

Nel terzo tempo sarà possibile schierare le squadre nel 9c9 e nel 7c7 modificando le formazioni. Le sostituzioni con i 2 giocatori a disposizione potranno essere effettuate sia nel 9c9 che nel 7c7, senza limitazione, purché le sostituzioni vengano effettuate a gioco fermo.

Art. 5 – Punteggi e classifiche

In linea con i principi pedagogici che sostengono la formulazione delle graduatorie, di seguito si indicano i parametri che verranno considerati per la formulazione delle graduatorie stesse.

La "GRADUATORIA DI MERITO/CLASSIFICA" finale sarà data dalla somma dei punteggi **C e D**

A) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO "GARA 9vs9"

Il risultato della **"GARA 9vs9"** nasce dalla somma dei risultati dei 3 tempi: quindi ogni tempo non costituisce gara a sé, ma "mini-gara". Per le diverse combinazioni del risultato finale, si prenda ad esempio la tabella esemplificativa riportata qui di seguito:

Combinazione risultati	**Punteggio GARA**
Pareggio in tutti e tre i tempi della gara: risultato finale	3-3
Un tempo in pareggio e due tempi vinti da una delle due squadre:	3-1
Un tempo in pareggio, un tempo vinto da ciascuna delle due squadre	2-2
Due tempi vinti e un tempo perso da una delle due squadre:	2-1
Due tempi in pareggio e un tempo vinto da una delle due squadre:	3-2
Vittoria della stessa squadra in tutti e tre i tempi:	3-0

B) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO "GARA 7vs7"

Come per la "Gara 9 vs 9", il risultato della **"GARA 7vs7"** nasce dalla somma dei risultati dei 3 tempi: quindi ogni tempo non costituisce gara a sé, ma "mini-gara". Per le diverse combinazioni del risultato finale, si prenda ad esempio la tabella esemplificativa riportata qui di seguito:

Combinazione risultati	**Punteggio GARA**
Pareggio in tutte tre le gare svolte in contemporanea:	3-3
Un tempo in pareggio e due tempi vinti da una delle due squadre:	3-1
Un tempo in pareggio, un tempo vinto da ciascuna delle due squadre	2-2
Due tempi vinti e un tempo perso da una delle due squadre:	2-1
Due tempi in pareggio e un tempo vinto da una delle due squadre:	3-2
Vittoria della stessa squadra in tutte e due le gare 7 vs 7:	3-0

C) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO "INCONTRO"

Il risultato complessivo dell'**"INCONTRO"** è determinato dalla somma dei Punteggi attribuiti nelle Gare 9vs9 e 7vs7, determinando il **RISULTATO FINALE,** a seguito del quale, in ogni incontro vengono assegnati i seguenti punti:

- 3 punti in caso di vittoria
- 1 punto in caso di parità
- 0 punti in caso di sconfitta

D) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO "BONUS"

Per il punteggio **"BONUS"** valgono i seguenti parametri che aggiunti ai punti ottenuti a seguito dei risultati della gara, andranno a contribuire alla determinazione delle classifiche finali per l'accesso alle successive fasi previste.

PUNTEGGIO "BONUS"	PUNTI
Squadra Esordienti con almeno **18 giocatori in distinta** gara	2 per ciascuna gara
Squadra Esordienti con almeno **16 giocatori in distinta** gara	1 per ciascuna gara
Partecipazione alla gara di almeno 3 bambine (farà fede il referto arbitrale sottoscritto dai dirigenti delle società coinvolte in ciascun incontro, utilizzate secondo quanto previsto dal regolamento)	1 per ciascuna gara

E) Criteri per la determinazione della graduatoria finale in caso di parità di punti tra due o più squadre:

Nel caso in cui due o più squadre terminino il girone con lo stesso numero di punti, verranno considerati i criteri in ordine elencati:

1. Esito degli incontri diretti delle gare 9vs9 (risultato dei 3 tempi di gioco)
2. Esito degli incontri diretti delle gare 7vs7 (risultato dei 3 tempi di gioco)
3. Graduatoria complessiva considerando solo i risultati delle gare 9c9
4. Maggior numero di tempi vinti (9vs9 e 7vs7);
5. Maggior numero di tempi vinti nelle gare 9vs9;
6. Miglior punteggio ottenuto considerando i singoli tempi di gioco (tempi vinti e pareggiati nelle gare 9vs9 e 7vs7);
7. Miglior punteggio ottenuto considerando i singoli tempi di gioco del 9vs9 (tempi vinti e pareggiati nelle gare 9vs9);
8. Classifica disciplina
9. Miglior punteggio ottenuto nella graduatoria "BONUS"
10. Miglior punteggio ottenuto nella graduatoria "FAIR PLAY"
11. Maggior numero di Green Card attribuite;
12. Sorteggio

Il punto 10 "Fair Play" è subordinato al corretto e sportivo svolgimento della manifestazione. Nel caso si verifichino situazioni negative, al termine di ogni gara saranno applicate le sanzioni previste dal regolamento allegato.

Per quanto non previsto dal presente Regolamento, si fa riferimento al Regolamento del Giuoco del Calcio, al Comunicato Ufficiale n°1 del Settore Giovanile e Scolastico del 10/07/2024 e a sue successive Circolari esplicative inerenti le modalità di svolgimento delle gare nelle categorie dell'attività di base.

Pubblicato in Roma il 28/05/2025

IL SEGRETARIO
Vito Di Gioia

IL PRESIDENTE
Vito Tisci

Allegati:
Infografica disposizione campi da giuoco
Regolamento Fair Play

ESORDIENTI UNDER 13 FAIR PLAY ELITE 2024/2025

ATTIVITÀ NAZIONALE GIOVANILE UNDER 13 DI CALCIO A NOVE

REGOLAMENTO FAIR PLAY

CONDIZIONI GENERALI

1) Promotore dei valori che contraddistinguono l'evento, la gara verrà valutata anche in merito alla condotta FAIR PLAY dal Comitato Organizzatore e dagli Arbitri.

2) L'obiettivo è quello di favorire lo spirito sportivo tra i giocatori, i responsabili delle squadre e lo staff organizzativo, di contrastare i cattivi comportamenti ma anche di incoraggiare e valorizzare quelli buoni.

3) Al fischio finale di ciascuna partita il Comitato Organizzatore compilerà il form di valutazione della gara.

4) Eccezionalmente, il Comitato Organizzatore si riserva il diritto di premiare i comportamenti positivi delle squadre con un ulteriore punto, o di punire, in caso di comportamenti significativamente negativi, con un punto di penalità o proporre l'esclusione dall'attività o dalla competizione.

CRITERI DI VALUTAZIONE

La valutazione del comportamento delle squadre durante le gare viene effettuata tenendo conto di:

- Comportamenti di Fair Play premiati dall'Arbitro con il Cartellino Verde ("Green Card")
- Atteggiamenti negativi sanzionati dall'arbitro
- Atteggiamenti negativi nelle aree tecniche sanzionati dall'arbitro
- Atteggiamenti negativi fuori dal campo prima, durante e dopo la gara (Comitato Organizzatore)

1) Premiazione di comportamenti di Fair Play significativi durante la gara riportati dall'arbitro (es. non finalizzare una sicura occasione da goal per permettere di soccorrere un avversario infortunato, etc.):
   (a) Green Card: +1 punto per ciascun cartellino verde
   (con motivazione da riportare chiaramente nel referto dell'arbitro)

2) Sanzioni per non conformità con le regole del gioco:
   (a) Ammonizioni: -1 punto per ciascun cartellino giallo
   (b) Espulsioni: -5 punti per ciascun cartellino rosso

3) Sanzioni applicate per comportamenti nelle aree tecniche
   (a) Continuo vociare o urlare: -5 punti
   (b) Proteste nei confronti dell'arbitro: -5 punti
   (c) Mancato rispetto del protocollo prima, durante e dopo la partita (p.e. non stringere le mani della squadra avversaria): -5 punti
   (d) Atteggiamenti violenti (verbali o fisici): -5 punti
   (e) Lasciare l'area tecnica sporca: -5 punti

4) Premiazione con l'assegnazione +1 punto complessivo per comportamenti di Fair Play significativi valutati dal Comitato Organizzatore prima, durante e dopo la gara (es. accoglienza

della squadra avversaria, condivisione della procedura di ingresso in campo, organizzazione/partecipazione a "terzo tempo Fair Play".):

VALUTAZIONE FINALE

1) La valutazione finale di ogni squadra verrà calcolata sommando i punti assegnati dal Comitato Organizzatore, nel corso della gara

2) In caso di parità, i criteri utilizzati per determinare la migliore classificata, saranno, nell'ordine, i seguenti:
   a. La squadra che è stata meno sanzionata durante la competizione (Comitato Organizzatore)
   b. La squadra che ha mostrato più rispetto dei valori durante la competizione (Comitato Organizzatore)
   c. La squadra che ha ottenuto il maggior numero di "Green Card"

3) La graduatoria finale FAIR PLAY potrà essere determinante per la definizione della graduatoria finale.

4) La Valutazione finale potrà determinare l'esclusione dalla competizione, qualora il Comitato Organizzatore lo ritenga necessario in caso di comportamenti gravi o reiterati nel corso dell'attività, anche se riferiti ad eventi precedenti svolti nel corso della stessa stagione sportiva.