



DANONE NATIONS CUP 2019 TORNEO GIOVANILE DI CALCIO A OTTO UNDER 12 FEMMINILE

COMUNICATO UFFICIALE N°97 - DNC del 14/05/2019

FASI INTERREGIONALI

A seguito della Fase Preliminare di qualificazione, si pubblicano di seguito gli organici e il calendario gare delle Fasi Interregionali del Torneo U.12 Danone Nations Cup

Fase interregionale di Perugia 18/19 Maggio 2019
CFT Solomeo di Corciano – Via della Carboneria, 13 – Solomeo di Corciano (PG)

Squadre Partecipanti

US Sassuolo Calcio (Emilia Romagna)
ASD Castelvechio (Emilia Romagna)
AS Livorno Calcio (Toscana)
Ternana Calcio (Umbria)

Programma

Sabato 18 Maggio

ore 15,00	Arrivo
ore 15,30	incontro educativo per calciatrici, staff, genitori
ore 17,30	Gara 1 - Sassuolo Calcio vs Ternana Calcio
ore 18,30	Gara 2 - Castelvechio vs Livorno Calcio
ore 20,30	Cena in hotel

Domenica 19 Maggio

ore 10,00	Gara 3 - Castelvechio vs Sassuolo Calcio
	Gara 4 - Ternana Calcio vs Livorno Calcio
ore 11,00	Gara 5 - Livorno Calcio vs Sassuolo Calcio
	Gara 6 - Ternana Calcio vs Castelvechio
ore 13,00	Pranzo presso il Centro Sportivo

Le squadre saranno alloggiate presso Hotel "Lido" Via Roma, 106065 Passignano Sul Trasimeno (PG)
Tel. 075/827219

Fase interregionale di Caramagna (CN) 25/26 Maggio 2019
Centro Sportivo Comunale – Via Carmagnola, 5 – Caramagna Piemonte (CN)

Squadre Partecipanti

UC Sampdoria (Liguria)
Genoa CFC (Liguria)
FC Juventus (Piemonte V.A.)
Torino FC (Piemonte V.A.)

Programma

Sabato 25 Maggio

ore 15,00	Arrivo
ore 15,30	incontro educativo per calciatrici, staff, genitori
ore 17,30	Gara 1 - Juventus FC vs Genoa CFC
ore 18,30	Gara 2 – Torino FC vs UC Sampdoria
ore 20,30	Cena presso il Centro Sportivo

Domenica 26 Maggio

ore 10,00	Gara 3 – UC Sampdoria vs Genoa CFC Gara 4 – Torino FC vs FC Juventus
ore 11,00	Gara 5 – Genoa CFC vs Torino FC Gara 6 – FC Juventus vs UC Sampdoria
ore 13,00	Pranzo presso il Centro Sportivo

Genoa e Sampdoria saranno alloggiate presso Albergo San Marco – Via San Francesco di Sales 18 – Carmagnola (TO) Tel 011 962 6953 - Torino e Juventus rientreranno nelle proprie sedi dopo la cena della 1^ giornata

IL SEGRETARIO
(Vito Di Gioia)

IL PRESIDENTE
(Vito Tisci)

Pubblicato a Roma il 14/05/2019

Si riporta di seguito il Regolamento del Torneo U12 Danone Nations Cup 2019, valido per le Fasi Interregionale e Nazionale.

REGOLAMENTO TECNICO DI GIOCO

Art. 1 – Il campo di gioco

Le dimensioni del terreno di gioco saranno comprese tra i seguenti valori:

Lunghezza: misure minime 50 mt. misure massime 70 mt.

Larghezza: misure minime 40 mt. misure massime 50 mt.

Le dimensioni della porta saranno comprese tra i seguenti valori: 5-6 x 1,80-2 metri.

Art. 2 - Pallone

Il pallone utilizzato per le gare è convenzionalmente identificato con il numero "4".

Art. 3 – Modalità di svolgimento e Durata delle gare

Lo sviluppo dell'attività prevede l'organizzazione di incontri a cui partecipano 4 squadre (concentramento)

Ad ogni concentramento le squadre si confronteranno in **Gare 8 vs 8** e prove di **abilità tecnica** (Shootout) (Vedi Regolamento Gioco Tecnico)

Le gare, si svolgeranno in due giornate e verranno suddivise in tre tempi della durata di 10 minuti ciascuno.

Nelle gare sarà applicato il fuorigioco, coincidente con la linea del limite dell'area di rigore.

È concesso il rinvio del portiere.

Art. 4 – Sostituzione dei giocatori

Tutte le calciatrici in distinta dovranno giocare almeno un tempo dei primi due; pertanto al termine del primo tempo dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni e le nuove entrate non potranno più essere sostituite fino al termine del secondo tempo tranne che per validi motivi di salute; mentre durante il gioco sarà possibile sostituire le bambine che hanno già preso parte al primo tempo per intero; nel terzo tempo, quindi, potranno essere effettuate sostituzioni con il sistema dei "cambi liberi".

Art. 5 – Punteggi e classifiche

Ciascun tempo è una mini gara che si conclude con un proprio risultato. I tempi successivi al primo (secondo e terzo) inizieranno con il punteggio di 0-0. Il risultato finale della gara sarà determinato dal numero di mini-gare (tempi di gioco) vinte da ciascuna squadra (1 punto per ciascun tempo vinto o pareggiato).

ESEMPI CALCOLO RISULTATO FINALE:

- Pareggio in tutti e tre i tempi della gara: risultato finale 3-3
- Due tempi in pareggio ed un tempo vinto da una delle due squadre: 3-2
- Un tempo in pareggio e due tempi vinti da una delle due squadre: 3-1
- Vittoria della stessa squadra in tutti e tre i tempi: 3-0
- Una vittoria a testa ed un pareggio nei tre tempi: 2-2
- Due vittorie di una squadra ed una vittoria dell'altra nei tre tempi: 2-1.

Al risultato finale andrà aggiunto un punto per la squadra che sarà risultata vincitrice della sfida di abilità tecniche gli "Shootout" (un punto da aggiungere al risultato della gara per la squadra che ha vinto, oppure un punto per ciascuna squadra in caso di parità) sarà attribuito un ulteriore punto alle società che hanno in distinta un numero di calciatrici non inferiore a 14

Una volta stabilito l'esito finale della partita saranno attribuiti i seguenti punteggi validi per la classifica finale:

3 punti in caso di vittoria;

1 punto in caso di pareggio;

0 punti in caso di sconfitta.

Qualificazione alla Fase Finale Nazionale

Per determinare le squadre (**la prima classificata di ciascun concentramento**) che accedono alla fase finale Nazionale prevista il 15/16 Giugno al Centro Tecnico Federale a Coverciano (FI) in occasione del "Grassroots Festival" verrà considerata la graduatoria finale.

Nel caso in cui due o più squadre terminino il concentramento ed i relativi incontri con lo stesso numero di punti, verranno considerati i criteri in ordine elencati:

1. Esito degli incontri diretti (risultato dei 3 tempi di gioco)
2. Esito delle sfide agli "Shoot Out"
3. Maggior Numero di calciatrici coinvolte
4. Miglior punteggio ottenuto nella graduatoria Fair Play
5. Sorteggio

La graduatoria Fair Play verrà considerata utile per determinare la classifica finale solo dopo la verifica dei punti 1, 2 e 3 dei criteri sopra citati.

Nel caso in cui il punteggio FAIR PLAY sia ancora in parità, per la determinazione della migliore classificata, si procederà come previsto al punto 5

DANONE NATIONS CUP 2018/2019

REGOLAMENTO GIOCO DI ABILITA' TECNICA

“SHOOTOUT”: 1:1, rigore in movimento

NORME REGOLAMENTARI

1. Il Gioco di Abilità Tecnica è una sfida agli “ShootOut”: sfida 1:1 tra giocatore e portiere delle due squadre che si confrontano.
2. L’obiettivo è quello di favorire l’apprendimento della tecnica, in particolare nel tiro in porta e nel dribbling (1:1).
3. La calciatrice che svolge il ruolo di attaccante parte con la palla al piede da una distanza di mt. 20 dalla porta ed ha il tempo massimo di 8” per terminare l’azione.
La partenza viene determinata dal fischio dell’arbitro. Dal fischio dell’arbitro parte il conteggio del tempo.
4. Il portiere deve posizionarsi sulla linea della porta e può muoversi in avanti quando parte l’azione dell’attaccante (quindi potrebbe non coincidere con il fischio dell’arbitro).
5. Nel caso di respinta del portiere, palo o traversa l’azione deve considerarsi conclusa e non sarà possibile colpire ancora il pallone per una seconda conclusione.
6. Gli “Shootout” verranno effettuati da tutte le calciatrici partecipanti alla gara, tenendo conto degli obblighi fissati dal regolamento tecnico delle gare in merito alle sostituzioni. Di seguito il dettaglio relativo alla procedura:
 - a. prima dell’inizio del primo tempo della gara verranno effettuati contemporaneamente n°8 “Shootout” per squadra, coinvolgendo le calciatrici che devono prendere parte al primo tempo.
 - b. prima del secondo tempo verranno effettuati ulteriori n°8 “Shootout” coinvolgendo le calciatrici che devono prendere parte al secondo tempo.
7. Al termine delle due fasi di “Shootout” verranno conteggiati i goal realizzati da entrambe le squadre. La squadra risultata vincitrice guadagnerà un punto da aggiungere al risultato dell’incontro.

In caso di parità, come per i tempi di gioco, verrà assegnato un punto a ciascuna squadra.



DANONE NATIONS CUP 2016

REGOLAMENTO FAIR PLAY

CONDIZIONI GENERALI

- 1) Promotore dei valori che contraddistinguono l'evento, la gara verrà valutata anche in merito alla condotta FAIR PLAY dal Comitato Organizzatore e dagli Arbitri.
- 2) L'obiettivo è quello di favorire lo spirito sportivo tra i giocatori, i responsabili delle squadre e lo staff organizzativo, di contrastare i cattivi comportamenti ma anche di incoraggiare e valorizzare quelli buoni.
- 3) Al fischio finale di ciascuna partita l'arbitro compilerà un apposito form di valutazione della gara.
- 4) Eccezionalmente, il Comitato Organizzatore di DANONE CUP si riserva il diritto di premiare o punire i comportamenti delle squadre con un ulteriore punto.

CRITERI DI VALUTAZIONE

A. Da parte degli arbitri

La valutazione del comportamento delle squadre durante le partite viene effettuata seguendo due categorie:

- Comportamenti di Fair Play premiati dall'Arbitro con il Cartellino Verde ("Green Card")
 - Atteggiamenti sanzionati dall'arbitro
 - Atteggiamenti nelle aree tecniche (anche se non sanzionati dall'arbitro)
 - Atteggiamenti fuori dal campo prima, durante e dopo la gara
- 1) Premiazione di comportamenti di Fair Play significativi riportati dall'arbitro (es. non finalizzare una sicura occasione da goal per permettere di soccorrere un avversario infortunato, etc.):
 - (a) Green Card: +1 punto per ciascun cartellino verde
 - 2) Sanzioni per non conformità con le regole del gioco (riportate dell'arbitro):
 - (a) Ammonizioni: -1 punto per ciascun cartellino giallo
 - (b) Espulsioni: -5 punti per ciascun cartellino rosso
 - 3) Sanzioni applicate per comportamenti nelle aree tecniche (anche se non sanzionati dall'arbitro):
 - (a) Continuo vociare o urlare: -5 punti
 - (b) Proteste nei confronti dell'arbitro: -5 punti
 - (c) Mancato rispetto del protocollo prima, durante e dopo la partita (p.e. non stringere le mani della squadra avversaria): -5 punti
 - (d) Atteggiamenti violenti (verbali o fisici): -5 punti
 - (e) Lasciare l'area tecnica sporca: -5 punti

- 4) Premiazione di comportamenti di Fair Play significativi riportati dall'arbitro prima, durante e dopo la gara (es. accoglienza della squadra avversaria, condivisione della procedura di ingresso in campo, organizzazione/partecipazione a "terzo tempo Fair Play").:
- (a) +1 punto complessivo per l'atteggiamento positivo riscontrato

VALUTAZIONE FINALE

- 1) La valutazione finale di ogni squadra verrà calcolata sommando i punti assegnati da arbitri e Comitato Organizzatore, nel corso delle gare del concentramento.
- 2) In caso di parità, i criteri utilizzati per determinare la migliore classificata, saranno, nell'ordine, i seguenti:
 - a. La squadra che è stata meno sanzionata durante la competizione (da arbitro e/o dal Comitato Organizzatore)
 - b. La squadra che ha mostrato più rispetto dei valori durante la competizione (da arbitro e/o dal Comitato Organizzatore)
 - c. La squadra che ha ottenuto il maggior numero di "Green Card"
- 3) La graduatoria finale FAIR PLAY potrà essere determinante per la definizione della graduatoria finale, secondo quanto stabilito dal punto 3 "Punteggi e Classifiche" del regolamento generale.